

LH-游戏攻略指南系列

THE WITCHER 3 WILD HUNT

巫师 狂猎



游戏攻略指南

编制：LH-TheGodfather

二〇一五年九月



攻略目录

攻略封面	**0**
攻略目录	**1**
编者的话	**11**
游戏简介	**12**
主要角色	**14**
大事年表	**21**
游戏手册	**22**
游戏基础	**30**
游戏操控	**30**
游戏界面	**32**
武器装备	**33**
法印系统	**35**
角色升级	**37**
工艺制造	**38**
炼金之术	**40**
地图探索	**41**
昆特卡牌	**43**
游戏攻略	**47**
开机动画	**47**
开场动画	**51**
序幕：白果园	**60**
主线任务	**65**
凯尔莫罕 Kaer Morhen	65
丁香与醋栗　Lilac and Gooseberries	73
白果园的野兽 The Beast of White Orchard	90
白果园村的事件 The Incident at White Orchard	102
觐见皇帝 Imperial Audience	107
追踪希里 In Ciri's Footsteps	117
支线任务	118
临终之前 On Death's Bed	118
扭曲的纵火客 Twisted Firestarter	122
清洁溜溜的炒菜锅 A Frying Pan, Spick and Span	127
不见踪影 Missing in Action	132

宝贵货物 Precious Cargo	136
全收集到手 Gwent: Collect 'em All!	139
委托任务	**145**
委托：井里的恶魔 Contract: Devil by the Well	145
寻宝任务	**155**
寻宝任务：毒蛇学派装备 Scavenger Hunt: Viper School Gear	155
泰莫利亚宝藏 Temerian Valuables	160
脏钱 Dirty Funds	163
逃兵黄金 Deserter Gold	166
其它探索	**168**
白果园的魔力之所	168
白果园的怪物巢穴	170
白果园的废弃地点	171
白果园的强盗营地	173
白果园高价收购蜂巢的草药医生托蜜拉	175
白果园的雠特怪	177
尼弗迦德驻防地铁栏栅门后的尸体与宝箱	177
白果园一些值得探索的地方	179
白果园所有地点及宝箱位置分布图	187
官方授权攻略中白果园的汉化标注地图	188
第一幕 威伦-无人之地	**192**
主线任务	

攻略附件				
编后之语				

编者的话

各位玩家读者：

大家好！

在这游戏攻略里又同大家再一次见面了！

首先，感谢阅读编者的游戏攻略指南！

波兰出品的 RPG 游戏《巫师》系列，至 2015 年 5 月已经三代了，这三作分别是《巫师》、《巫师 2：国王刺客》和《巫师 3：狂猎》，可以说代代都是世界 RPG 游戏的经典巅峰之作。

编者本人继编制了 LH-《巫师》游戏攻略指南和 LH-《巫师 2：国王刺客》游戏攻略指南之后，如今 LH-《巫师 3：狂猎》游戏攻略指南又开始编制了，计划一个月时间就能发布了。

这次编制，由于《巫师 3：狂猎》游戏的开放自由度和任务繁多且穿插繁复，加上部分设计巧妙或隐秘，以及一些互相影响与多结局，所以编制这份攻略，大概是所有游戏攻略编制中属于工作量和困难最大者之一了，加上纯个人游戏、截图、记录、撰写、校对、验证和编制，相信大家一定会充分予以理解的！所以，难免存在个别的错误或遗漏，但相信编者确实已经很努力了，力求做到翔实、详细、任务全而不遗漏，并对各种关键点、节点、如何选择及其结果等，都予以比较充分的叙述与描写。编者相信，这篇攻略还是一如既往地依旧是目前为止国内最高质量的最全面的中文版游戏图文攻略。

这次编制，将按照场景地图划分成“序幕 白果园”、“第一幕 威伦-无人之地”、“第二幕史凯利杰群岛”、“第三幕凯尔·莫罕”、“终幕”和“结局”几个篇幅来编写，并分别按主线任务、支线任务、委托任务、寻宝任务、未计任务和游戏彩蛋来具体分类叙述，并给予相应的地图标注。对序幕篇幅的攻略，编者将很详尽细致地予以陈述，以后篇幅则因攻略的整体篇幅浩大问题，编者将简明具体来记述，但不失具体全面。相信编者的艰辛付出会得到广大玩家读者的相应肯定。

必须说明的是，本攻略引用了网络上的截图，在此向那些截图者表示由衷的致意！

如果发现有什么问题或错误、遗漏等，敬请告知编者。

我的 Email 信箱：lhmyemail@sina.com。

最后，祝大家生活愉快并游戏快乐！

编者： **上海侯工**

日期：2015 年 8 月 2 日



游戏简介



游戏名称：巫师 3：狂猎
英文名称：The Witcher 3: Wild Hunt
游戏类型：角色扮演类（RPG）游戏
游戏制作：CD PROJEKT RED
游戏发行：CD PROJEKT RED
游戏平台：PC
发售时间：2015 年 5 月 19 日
官方网站：http://www.thewitcher.com/

游戏简介：

《巫师 3：狂猎》是一款极为出色的角色扮演（RPG）游戏，且多平台推出。

《巫师 3：狂猎》,《巫师》三部曲系列的最后一作，故事将有宏大的最后结局，但并非《巫师》系列的最终作。

本作采用最新的 REDengine3 引擎制作，玩家可以在无缝的世界里任意自由探索，采用非线性剧情的设定，整体规模是前作的 30 倍。再加上真实的角色设定，迷人的故事以及一个无需载入过程的玩家可以自由自在畅游的开放环境，我们将会把游戏体验带到一个新的高度，给玩家更加真实的体验与完完全全的代入感。

《巫师 3》的游戏结局大致上可划分成三条主线，玩家在游戏关键节点的选择将会把这三条主线划分成了 36 种不同的结局。不过，别以为这样就完了。Michal Platkow-Gilewski 表示，事实上《巫师 3》拥有变幻莫测的游戏过程，玩家在游戏中的一举一动都会对游戏的走向产生细小的影响，而所有这些影响最终都回通过不同的游戏结局体现出来。

配置要求：

基础配置 MINIMUM:

系统平台 OS: 64-bit Windows 7 or 64-bit Windows 8 (8.1)

CPU 处理器 Processor: Intel CPU Core i5-2500K 3.3GHz / AMD CPU Phenom II X4 940

物理内存 Memory: 6 GB RAM

图形显卡 Graphics: Nvidia GPU GeForce GTX 660 / AMD GPU Radeon HD 7870

硬盘空间 Hard Drive: 35 GB available space

推荐配置 RECOMMENDED:

系统平台 OS: 64-bit Windows 7 or 64-bit Windows 8 (8.1)

CPU 处理器 Processor: Intel CPU Core i7 3770 3.4 GHz / AMD CPU AMD FX-8350 4 GHz

物理内存 Memory: 8 GB RAM

图形显卡 Graphics: Nvidia GPU GeForce GTX 770 / AMD GPU Radeon R9 290

硬盘空间 Hard Drive: 35 GB available space



主要角色



《巫师3：狂猎》主要角色简介

利维亚的杰洛特
GERALT OF RIVIA

古老精灵语称作葛温布雷德，现代语就叫做白狼。杰洛特是狼学派成员。他不仅剑术地道了得且老谋深算并机智灵活，是个特殊的斗士，也是一个极为克己坚韧和幽默盖过怨言的人，善意乐于帮助困境中人并用他手握的刀剑完成那些请他帮助的委托。

希里雅•菲奥娜•爱伦•瑞雅伦
CIRILLA FIONA ELEN RIANNON

通常叫做希里，好几座王位的女继承人，拥有长者之血，赋予了特殊的强大威力的魔法之源，也被称为时空女王。但她似乎辜负了此名，因为这段时间她已饱受折磨而消失了，难道命运注定希里从辛特拉大屠杀中逃离并经杰洛特他们帮助与培养后再陷入战争使之失去真家庭之乐的悲剧？这迫使杰洛特在北方王国拼命寻找这个“白发之人”的她。





维瑟米尔 VESEMIR

现存最老的狩魔猎人之一，狼学派的首领，维瑟米尔的骨头比凯尔莫罕要塞的地板还要吱吱作响，但他基本上没有用他的剑披挂上阵的迹象，主要因为他有更好的学徒运用他教习的剑法和魔力去狩魔。虽然他对学徒们要求很苛刻，但这几年他却成了一位导师。他勿需要求已赢得了尊重。

艾斯凯尔 ESKEL

虽然艾斯凯尔无命令兄弟们的威望，但有主见且办事有条不紊并极富天赋的狩魔猎人。在凯尔莫罕与白狼自幼练习木剑时就在一起了。成年后因狩魔分开，但每年冬天他们都会回到凯尔莫罕，为彼此的成就和纪念失去的朋友而干上一杯。

兰伯特 LAMBERT

兰伯特是凯尔莫罕狼学派最年轻的狩魔猎人。他有大陆上有杀死最凶猛、最贪婪野兽的声誉，且为人直言不讳、傲慢并具有挖苦人的智慧。许多人对此会感到疑惑。尽管有这些缺点，但他仍然忠于他的同伴。



范格堡的叶奈法 YENNEFER OF VENGERBERG

一个强大的女巫，杰洛特第一次遇见叶奈法已二十多年前了，一场冒险因一个迪精让两人的感情和命运纠结在一起。尽管这段时间相隔，却证明了他俩之间强大的情感关系，风风雨雨起伏不断。与杰洛特完全不同，叶奈法更显强干并善于谈论政治，但却在错误的地方被狂猎抓获。逃离了狂猎的掌控，她现在已站在恩希尔大帝的身旁成为其左右手。

特莉丝·梅莉葛德 TRISS MERIGOLD

当一个人变成一个被通缉女巫名字并配以一幅她的画像，应该让人有点惊讶。她是该职业的完美典范，这个前弗尔泰斯特国王的宫廷顾问与她自大傲慢的术士姐妹一点也不相似。至少对杰洛特而言，她的温沁与独具魅力赢得了许多冰冷的心。她最后一次出现在诺维格瑞城，是帮助她的法师同伴们逃离了对他们的大屠杀。



菲丽芭·艾哈特 PHILIPPA EILHART

菲丽芭曾是国王维兹米尔二世的宫廷顾问，对自己的地位有更为浓厚的兴趣，是术士评议会成员，也是女术士集会所的创立者之一。她具有不可思议的才能，但也是个相当棘手的人物。自从维兹米尔遇刺身亡，另外两个国王也相继被暗杀，有人说几个国王的被杀都发现与之有关。难怪随后她就消失了。现在拉多维德国王最想把这个被他挖掉双眼后逃脱的崔托格宫廷之珠抓获并悬颅城门。

凯拉·梅兹 KEIRA METZ

杰洛特是"正中下怀"第一次遇到她，当她在仙尼德岛政变时从窗户被扔出时，几乎正好砸到他的头部。之后他深入威伦乡村再次与之相遇。她曾是弗尔泰斯特国王的忠心顾问，失去信赖后被逐出泰莫利亚而流亡并加入了女术士集会所，让拉多维德国王和尼弗迦德皇帝都十分迁怒和憎恨她，最后她来到这里以草药医生为生。现在杰洛特发现她已乔装成一名乡村女巫与农夫和家畜打交道。她正等待着春风吹拂来命运的青睐。



丹德里安 DANDELION

奥森弗特学院毕业的著名游吟诗人，丹德里安是个极具魅力的花花公子，没他的牵涉便会少很多麻烦。十足的无人能及的情场高手与巧舌如簧的交涉者或者口才雄辩的演说家，以此方才避免诸多的士绅的愤怒。然而，目前他下落不明，也许由于这个表演者的一些名声可能又太多次惹恼了太多人了。

卓尔坦•齐瓦 ZOLTAN CHIVAY

布雷纳战役的幸存者，卓尔坦·齐瓦是个持斧具有凶猛力量的矮人，给出山坡伏击计划的战术大师，一名生猛的战士、诺维格瑞的玩牌好手、和杰洛特、丹德里安都是最好的朋友，他身上的正义力量证明了没人比矮人更赤诚。

阿瓦拉克 AVALLAC'H

虽然很少有关于这个艾恩·艾尔的艾恩精灵智者说法，很明显阿瓦拉克所走过的路要远超杰洛特很多年。他表露出对一个拥有长者之血的孩子的担心，他的动机的确仍不清楚。通过一些调查，看来阿瓦拉克是位希里的导师，并是一个与过世君主阿瓦拉奇的继任者艾瑞汀之间具有深刻矛盾的艾恩·艾尔精灵国王的首席顾问。



恩希尔•凡•恩瑞斯 EMHYR VAR EMREIS

恩希尔·凡·恩瑞斯··阿登·因·卡恩·艾普·莫伍德，又叫在敌人坟堆上起舞的白色火焰，无人能比这个名字更令人敬畏，他便是尼弗迦德皇帝。虽然他已统治了世上一半文明世界，可他已有了征服另一半的心愿。他与杰洛特有一点相同，就是皇帝得知他的女儿即杰洛特和叶奈法的养女希里遇到了巨大危机后，那么狩魔猎人则是个比他军队里任何人都具备更强追踪能力的人，何况与女术士叶奈法有交情，于是促成了临时的共同联手。

铁石心肠的拉多维德五世RADOVID V THE STERN

一个冷漠、偏执的统治者，寻求复仇而不是妥协，要么效忠，或者缓慢而痛苦地去死。拉多维德试图挫败尼弗迦德的同时，继续屠杀他所能抓获的许多法师，相信他们是世上所有邪恶的根源。他将目标盯在了诺维格瑞自由贸易，他希望能掌控财政和战略要点。一个聪明的人而又死板的大师，但那是一个令人不安的被困在自己世界中的愿景。



奈瑟尼尔•派斯托迪　　**迦勒•曼古**　　**葛拉登**

从拉多维德自己亲自下的订单那里迫害法师，并已蔓延到了整个诺维格瑞。至少在表面，永恒之火教会（一个饿狗扑食般的狂热宗教组织）操作管理着这个城市。迦勒·曼古，圣殿守卫的指挥官，一个机会主义者，是这个城市恐惧、极端的源头，有奈瑟尼尔·派斯托迪这样的传教士相助，谁都就有了自己的虚伪与变态的隐藏。现在永恒之火本身与女巫猎人都宣誓效忠于拉多维德了。这是一种最可怕的狂热方面的连姻。但葛拉登还算是理智与清醒的，至少跟杰洛特接触是这样的。

7



西吉斯蒙德·迪科斯徹 SIGISMUND DIJKSTRA

前瑞达尼亚情报机构负责人，杰洛特以往同他打过交道。迪科斯徹积累有丰富的间谍经验，如今成了诺维格瑞城四大帮派之一的首领。由于菲丽芭·艾哈特的卷入和拉多维德对女巫的憎恨狂潮，迪科斯徹失宠了。现以“西吉·卢文”伯爵的名号出现。但你永远不能保证一个优秀政治人物落马后接下来会怎么做......

法兰西斯·贝兰，乞丐王 FRANCIS BEDLAM, KING OF BEGGARS

近二百多年来，诺维迦德从未有过国王统治，只有一个自封为乞丐王“君临天下”，嘲讽宫廷的权力浮华。他管理保护着一个地下窃贼和乞丐的帮会，他们提供了他最新的传言和宝贵的实情信息，并收取保护费和税来作为他财源，并维持着一个名叫腐林的自己所谓的的“宫廷”。



“屠夫”卡罗·凡瑞西 CARLO “CLEAVER” VARESE

一个暴力和恐怖代名词的典型矮人，绰号“屠夫”名副其实，他喜欢折磨他的受害者，用他那把闻名的刀剁掉受害者的手指头后再去喂猪。如今霍桑手下在和平时期发起了攻击并流了血，诺维格瑞的平衡被打破。他发誓要实施报复，即使让城市被毁也在所不惜。

“霍桑”塞普利安·威利二世 CYPRIAN “WHORESON JUNIOR” WILEY

诺维格瑞最危险的罪犯之一，霍桑名字的本意就是婊子养的，他继承了其父遍布城市的产业，包括赌场、妓院以及性虐狂。由于霍桑趁诺维格瑞混乱的局势蓄意实施了谋杀其他三个帮会头领行动，就此打破了与诺维格瑞其他帮派不成文的不互相争斗协议。这种疯狂行为也许还有其他的原因？



弗农·罗契 VERNON ROCHE

弗农·罗氏是泰莫利亚特种部队蓝衣铁卫的指挥官，弗尔泰斯特国王最信任的部下。他的部队因尼弗迦德入侵战争而终因寡不敌众而战败，被迫率部流亡离开自己家园，现在奥森弗特附近森林中的峡谷里安营打游击。罗契率领的部队素质较好，手下都爱国敬业并职业严谨，曾辉煌地打败了松鼠党和镇压了武装叛乱。但如今，他失去了一切，他的国王、他的土地和他的大部分手下。现阶段，他只能依靠仅存的有限力量在被占领的土地上对占领军实行游击战。

薇丝 VES

蓝衣铁卫的老兵，曾在战场上仅同一个士兵幸存下来。目前战争形势的不利，驱使人容易暴躁、鲁莽和绝望。但罗契依旧坚韧不拔，薇丝则显得任性冲动。幸运的是，她的技能、剑和弩简直不可思议地帮了她，毕竟她的精准射击和飞刀技能非常了得。罗契希望能够控制住这位手下爱将不安和骚动的自由主义倾向。





血腥男爵：菲利普•史特伦格

THE BLOODY BARON: PHILLIP STRENGER

威伦西北有座被被弃的称为乌鸦窝的木造要塞，一个新男爵搬进来成了其主人，那是一个泰莫利亚机会主义者，他通过与尼弗迦德占领者协商在这里设防。当地人都叫他“血腥男爵”，他的手下可都不会手软的。现在他颓废而郁闷。有人说他暴饮醉酒。然而，可能他还会有柔软的一面，这不。



驼背沼泽老妪三姊妹呢喃婆、煮婆、织婆

THE CRONES OF CROOKBACK BOG

在无人之地，小心西南的驼背沼泽，呢喃婆、织婆和煮婆三个老妪甜言蜜语和分甜食给孩子们诱骗。有人推测，这些被遗弃的孤儿被吞吃了，但其他人似乎把老妪说成是来自人类第一个国王统治时期。以献上耳朵形式信奉老妪。但这些都是老巫婆用来吓唬任性孩子淹死在沼泽的故事而已。不是吗？



强尼，小地灵

JOHNNY, THE GODLING

很难相信存在强尼这样的小家伙。没人能生活在驼背沼泽的臭泥潭，除非他们希望成为水鬼的食物。但他确实能在沼泽乱窜。原来他是个小地灵，一种罕见的生物，很少有人知道，且很少被记载。

非人类种族 NONHUMANS



精灵The Aen Seidhe



松鼠党The Scoia'Tael



矮人Dwarves



半身人Halflings

来到北方王国，你可能不会马上看到很多精灵(艾恩赛支)、矮人和半身人，因为从最底层的农民到国王拉多维德自己都首当其冲地将他们迫害和屠杀。诺维格瑞和周边地区的种族主义盛行，包括诸多边缘角落和贫民区到南方的城市。精灵都被特别厌弃。松鼠党和匪盗出没在农村一带伏击过往，难怪许多怪物都出现乐，只有半身人似乎逃避开了这场最恶毒迫害。但有多久？

人类 HUMANS



大陆居民Nordlings



平民Humans



士兵Soldiers



弗蕾雅的女祭司Priestesses Of Freya

生活和工作在大陆与史凯利杰群岛上的广大人民，就像他们的先辈一样.主要都从事着农业。诺维格瑞和维伦无人之地的大陆居民因尼弗迦德的入侵而生活在恐惧中，并在这次战争中付出了极其可怕的代价格。许多人被征兵充军成了士兵。农场的土地只得留给他们剩下的人。在史凯利杰群岛，你会发现女祭司还崇拜古老女神弗蕾娅。



克拉奇•奎特 CRACH AN CRAITE

史凯利杰群岛有传奇传颂，但克拉奇的传奇以其力量、勇气、智慧和慷慨都使之失色。对友忠，对敌死打，是群岛最强大的领主。尼弗迦德母亲用他名字来唬孩子，帝国人谈到恐怖袭击沿海省份的“海之野猪”都会低声。他与杰洛特和希里母亲都是长期的朋友，克拉奇现在完全可凭名望和能力在老国王布兰过世后登上王座，可令他感到自豪的是，自己的两个孩子都是史凯利杰群岛王座的最强力竞争者。

尔米亚 ERMION

尔米亚是杰洛特的老相识、史凯利杰群岛的德鲁伊领袖和克拉奇的魔法与神秘力量的顾问，通过他可以最了解到岛民的诉求，并在不是刀斧解决的问题时会找他商议解决掉。不过，他会考虑前因后果，所以在智者未拿定主意发声前要有足够的耐心给他足够的时间考量。

凯瑞斯•奎特 CERYS AN CRAITE

朋友都叫她雀鹰，因其果敢、敏捷和烈性赢得了这个绰号。她继承了其父的决心和勇气以及固执，与史凯利杰群岛的男人相比甚至更强，她无所畏惧并锲而不舍。尽管面临许多挑战，她仍然面临着与其兄的比拼。她将用个大作为来证明并赢得广泛的尊重与支持。



哈尔玛•奎特 HJALMAR AN CRAITE

克拉奇的长子，哈尔玛有其父许多体貌和性格特征，许多人认为会比克拉奇还要出名而看好他。他也练就一身强健并追求超越父亲。其鲁莽性并未被看作缺陷，而对于战利品荣耀的渴望更激发了同龄青年心。他明显是史凯利杰群岛下任国王的人选。所以去乌德维克岛斩杀冰巨人是要面临失败的。

“疯子”卢戈 JARL “MADMAN” LUGOS DRUMMOND

显然他的体形轮廓并没有削减其极其伟岸的体魄，大多数岛民也不认为其鼻子像德拉蒙德家族首领的鼻子。他统治着史凯利杰几乎整个南部地区，并且他的疯子名号来源于他歇斯底里般的喊叫和使用一把闻名的血腥砍刀。如果不是受史凯利杰群岛律法约束，那么他兴许就会用一场血腥政变来推翻奎特家族的执政。



乌达瑞克 JARL UDALRYK AN BROKVAR

曾是史派克鲁格岛一个公正和公平的典型领主，但乌达瑞克领主好像被家族内部的事闹得得了一种奇怪的瘟病，造成许多他很亲密的朋友都不得不避开他，且近来愈加严重。有传言说乌达瑞克十分相信神朝他耳朵所说的话，要求他为了彻底揭示预言的梦而献祀。最起码能看出比领主卢戈要疯得多。那么神到底对他说了些什么？

JARL HOLGER BLACKHAND

东南方细绵山地小法罗岛迪姆家族领主，郝葛•布兰克哈特的脸看上去就像扒过的地，独眼且手和前臂都有他的长期驾船留下的冻伤黑疤。他有了不起的眼光，发现与拉金村贸易的价格差，便扯旗干起了飞船来往的买卖，在大陆结算赚得黄金。

多纳•辛达 JARL DONAR AN HINDAR

群岛最年长的领主，印达尔斯费尔岛便以他辛达命名的。一位积极当好领主并受人尊敬的领主。只有领主卢戈是家族会议上唯一让他发脾气的人。多纳家和弗蕾雅神殿一样，位于印达尔斯费尔岛。他不愧是神明的邻居，以智慧、谨慎与虔诚闻名。不过，他的虔诚不包括大陆上的神明，那些神明是他年轻时打劫的对象。







依勒瑞斯 IMLERITH

狂猎的指挥官，白霜预言的红骑士之一。依勒瑞斯是个无比强大的战术大师，也是杰洛特噩梦里的常客，一次次直接无情地追拿希里。他是一个高强而残暴的战士，经历过无数艾恩·艾尔对其他世界发动的战争，他追求血腥战斗，心中沉溺于肉体搏斗的至高无上，现在他想把血洒在这里，决一生死，至死方休。

卡兰希尔 CARANTHIR

艾瑞汀的高级顾问，因能力出众，也是狂猎中一个重要军官。卡兰希尔利用古老的法术，指引狂猎的骑士跟随神秘路径，穿越时空前往其他世界。更快速的移动方式他也精通，例如在攻击凯尔莫罕时充分利用的传送法术。然而，虽有如此高强的伎俩和法术，卡兰希尔还是与狂猎在最后战斗中面对他们的终结者杰洛特。





盖尔 GE'ELS

艾恩·艾尔世界深受爱戴、信任和尊重的精灵，跟随前主奥伯伦·穆希塔齐的他在艾瑞汀上台后依旧凭其最杰出的能力拥有着高位，他是主掌政务议会的主事，也是一位魔法师思想家、开创性的演说家和最权威修辞学家。在很少露面的狂猎去其他世界狩猎旅行期间，他便是艾恩·艾尔所有事务的总理。

艾瑞汀·毕雷克·葛拉斯 EREDIN BRÉACC GLAS

狂猎之王，梦魔之主，面具背后隐藏着无比恐怖的力量。只有通过各种模糊的信息才对这个可怕的艾瑞汀拼凑出一些基本的了解。艾瑞汀的精英骑士们通过两个世界间的冰冷虚无神秘通道的穿越，到另一个世界召唤出冰霜彻底摧毁村庄并捕抓受害者回去做奴隶。现在他的手下锁定希里作为最大的目标，艾瑞汀想占有她身上所具备的长者之血力量，但障碍现在只有一个，那便是杰洛特。





大事年表

小说中提及的时间前1500年前
出现此大陆的最早的居民地精

小说中提及的时间前1500年左右
"天球交汇"事件发生

世界交汇数百年之后
精灵到来,出现了崇拜梅里特拉(Melitele)的宗教. 世界上最古老, 散播最广泛的信仰之一

小说中提及的时间前500年左右
精灵基地Fen Carn建立.

760年代
人类初次抵达大陆并在此居住. 由三位国王Dezmod, Radovid, Sambuk分别统治的三个国家出现, 纳维格拉德联盟签立

840年
雷吉斯(Regis)出生, 全名Emiel Regis Rohellec Terzieff-Godefroy, 高阶吸血鬼, 小说中杰洛特的朋友之一

1161年
一位叫做阿布罗休(Abrosio)的商人与其他8位信徒在罗瑞多(Loredo)创立了Coram Agh Tera教

1173年
范格堡的叶奈法(Yennefer of Vengerberg)出生

1216年
卡兰瑟(Calanthe), 希里的祖母出生

1234年
皮特-艾维森(Peter Evertsen)出生.

1235年
艾宾的罗格纳(Roegner of Ebbing)在打猎时受困, 其性命被当时仍身负诅咒的唐尼(Duny)所救, 唐尼向其要求"意外律(Law of Surprise)"作为回报. 同年, 罗格纳的女儿, 即希里的母亲, 帕微塔(Pavetta)出生.

1238年
阿特瑞的温德海姆(Windhalm of Attre)出生

1239年
北境战争开始; 同年, 候温纳尔(Houvenaghel), 全名Dominik Bombastus Houvenaghel出生.

1250年
艾宾的罗格纳尔(Roegner of Ebbing)去世.

短篇小说中故事"A Question of Price"发生(即简体中文版<猎魔人第一卷: 白狼崛起>中的故事"价码问题").

唐尼与帕微塔结婚, 此二人即希里的父母

伊斯特·图尔塞克与卡兰瑟(Calanthe)结婚. 卡兰瑟即帕微塔的母亲, 希里的祖母, 同年去世的辛特拉的国王艾宾的罗格纳的遗孀, 被称为辛特拉雌狮(Lioness of Cintra)

1251年
辛特拉的公主, 辛特拉的希里雅-菲欧娜-艾伦-雷欧娜(Cirilla Fiona Elen Riannon of Cintra)出生. 在书中被叫做希里, 辛特拉幼狮(Lion Cub of Cintra)

1262年
六月, 尼弗迦德帝国入侵北境列国

玛那达之战(Battle of Mamadal)

辛特拉大屠杀(Slaughter of Cintra)

卡兰瑟, 即希里的祖母/帕微塔的母亲, 在尼弗迦德军队攻陷辛特拉之后自尽.

索登山之战(Battle of Sodden Hill)

1267年
北方列国的统治者们在哈吉的城堡中进行秘密会谈, 与会人员包括维兹米尔(Vizimir), 梅芙(Meve), 弗特斯特(Foltest), 戴马文德(Demavend), 亨赛特(hengselt)

仙尼德岛政变(Thanedd Coup)

1268年
第一次瘟疫爆发

布伦纳战役(The Battle of Brenna)注: 猎魔人一代游戏中给出的时间是1265年, 在小说中这场战争实际上发生在1268年.

第二次尼弗迦德-北境战争结束

4月2日, 尼弗迦德帝国与北境列国签订和平协议, 辛特拉(Cintra)终于迎来久违的和平.

9月26日, 在利维亚发生了一场针对非人种族的暴动与屠杀, 杰洛特被暴民所杀死, 随后叶奈法, 希里, 特丽丝赶到, 叶奈法在尝试医治杰洛特的过程中精力耗尽也随之死去. 杰洛特和叶奈法的尸体被希里所带走.

小说时间到此结束

1269年
9月13日, 杰洛特在追寻狂猎的过程中途径九头蛇峡谷(Ravine of the Hydra)

11月23日, 杰洛特在追寻狂猎的过程中途径辛特拉的冰水村(the village of Coldwater in Cintra)

1270年
2月24日, 杰洛特在追寻狂猎的过程中途径阿尔马什山脉(Armush Mountains).

5月30日, 杰洛特在追寻狂烈的工程中途径雅录加河(Yaruga River).

6月25日, 杰洛特在追寻狂烈的过程中途径安格伦(Angren), 首次遇到了雷索(Letho)

凯尔默罕(Kaer Morhen)之战. 猎魔人们与火蜥蜴帮的战斗, 即游戏的开场关卡.

捣毁了火蜥蜴帮及他们的主要成员: 阿扎-贾维德(Azar Javed), 教授(the Professor), 萨沃拉(Savolla).

维吉玛之战, 烈焰蔷薇骑士团, 松鼠党, 泰莫瑞亚的保皇派的三方战斗

J贾奎斯-阿德斯伯格(Jacques de Aldersberg)死亡, 此人为烈焰蔷薇骑士团的骑士大团长, 同时也是火蜥蜴帮幕后的领袖

剧情选择:

吸血女妖

白雪艾达(Adda the White)重新变回吸血女妖之后的选择:

+被治愈, 与雷德维德(Radovid)结婚, 泰莫里亚(Temeria)和雷德尼亚(Redania)合二为一.

+被杰洛特(Geralt)杀死, 雷德维德(Radovid)统治雷德尼亚(Redania)

骑士团路线

丹内瑟的齐格飞(Siegfried of Denesle)向杰洛特(Geralt)指认烈焰蔷薇骑士团的大团长.

精灵亚文(Yaevinn)被杰洛特(Geralt)杀死

松鼠党路线

丹内瑟的齐格飞(Siegfried of Denesle)被杰洛特(Geralt)杀死.

注：《狩魔猎人》一代游戏介绍的叙述宣称游戏发生在1270年，第二次尼弗迦德战争之后五年，实际上并不准确。如果按照1270年的时间作为基准，那么游戏时间应该在战争结束后二年。

1272年
第二次卡特雷欧娜(Catriona)瘟疫爆发

"女巫猎杀(Witch Hunt)"开始

第三次尼弗迦德-北境战争开始, 猎魔人第三代游戏中的开始

1276年
"女巫猎杀"结束

1290年
皮特-艾维森(Peter Evertsen)被提升为帝国财务大臣

1294年
第三次瘟疫爆发

13世纪结束
整块大陆的天气开始转变.

游戏手册

编者这次完全引用官方中文版的《巫师 3：狂猎游戏说明的全部内容，不再单独编写，毕竟官方的内容最标准全面和严谨。

具体如下：



安裝遊戲

1. 關閉所有開啟的應用程式與背景作業。
2. 將“巫師3: 狂獵 - 遊戲光碟 1”插入 DVD-ROM 磁碟機。
   - 若自動播放功能為開啟狀態，安裝畫面將會自動出現。
   - 若自動播放功能未開啟，前往插入“巫師3: 狂獵 - 遊戲光碟 1”的 DVD-ROM 磁碟機，執行 “setup.exe” 檔案。
3. 遊戲安裝視窗出現時，選擇偏好語言，接受使用者授權合約。
   - 安裝過程與遊戲本身將會使用您選擇的語言。稍後您也可以在遊戲內選單更改遊戲語言。
4. 按下「安裝」，將遊戲安裝至預設路徑。若欲將程式安裝至不同位置，點擊「選項」。
   - 您也可以在「選項」裡選擇欲安裝的配音語言。除了您所選的語言外，程式必定會安裝英語配音。
5. 利用安裝過程產生的捷徑執行遊戲。

DirectX®

《巫師3: 狂獵》需要DirectX® 11來執行

進行遊戲

使用 GOG.com Galaxy Client 執行遊戲

點擊“巫師3：狂獵”捷徑，此動作將會打開 GOG.com Galaxy Client。
若欲啟動“巫師3：狂獵”，點擊「Play」。

使用 GOG.com 遊戲代碼取得額外內容

欲下載更新內容與免費 DLC，必須先將遊戲與 GOG.com 帳戶連結。
步驟如下：

1. 點擊“巫師3：狂獵”捷徑，此動作將會打開 GOG.com Galaxy Client。
2. 點擊「Connect Your Game Now」。
3. 免費註冊 GOG.com 帳戶，或登入現有帳戶。
4. 輸入 GOG.com 遊戲代碼換取內容。

更改配音語言

您可以在「設定」選擇不同配音語言。更改後，遊戲將會下載您所選擇的配音語言檔案。您必須登入 GOG.com 帳戶才能下載新配音檔案。除了您選擇的語言外，英語配音檔案也會保留。

匯入遊戲存檔

您可以從“巫師® 2：王國刺客”遊戲匯入存檔，將您在存檔中做的選擇融合進“巫師3”遊戲劇情。要匯入遊戲存檔，在主要選單的「新遊戲」選項底下，點擊「匯入“巫師2”遊戲存檔」。

注意： 以下遊戲存檔資料夾裡有“巫師2：王國刺客”的存檔時，此選項才可選擇：

%SystemDrive%\Users\%USERNAME%\Documents\Witcher 2\gamesaves

在資料夾裡的所有“巫師2”遊戲存檔皆會匯入“巫師3：狂獵”裡，但是建議您使用“巫師2”第三幕最後的自動存檔，因為更早的進度不包含遊戲後面階段的選擇。未匯入的選擇將使用預設設定。

若資料夾裡沒有“巫師2”遊戲存檔，序章時將會有一段對話，並依照您的答案模擬“巫師2”的匯入選擇。

性能表現

以 NVIDIA® GeForce® GPUs 執行此遊戲，將能激發出最高級的遊玩體驗。

遊戲控制

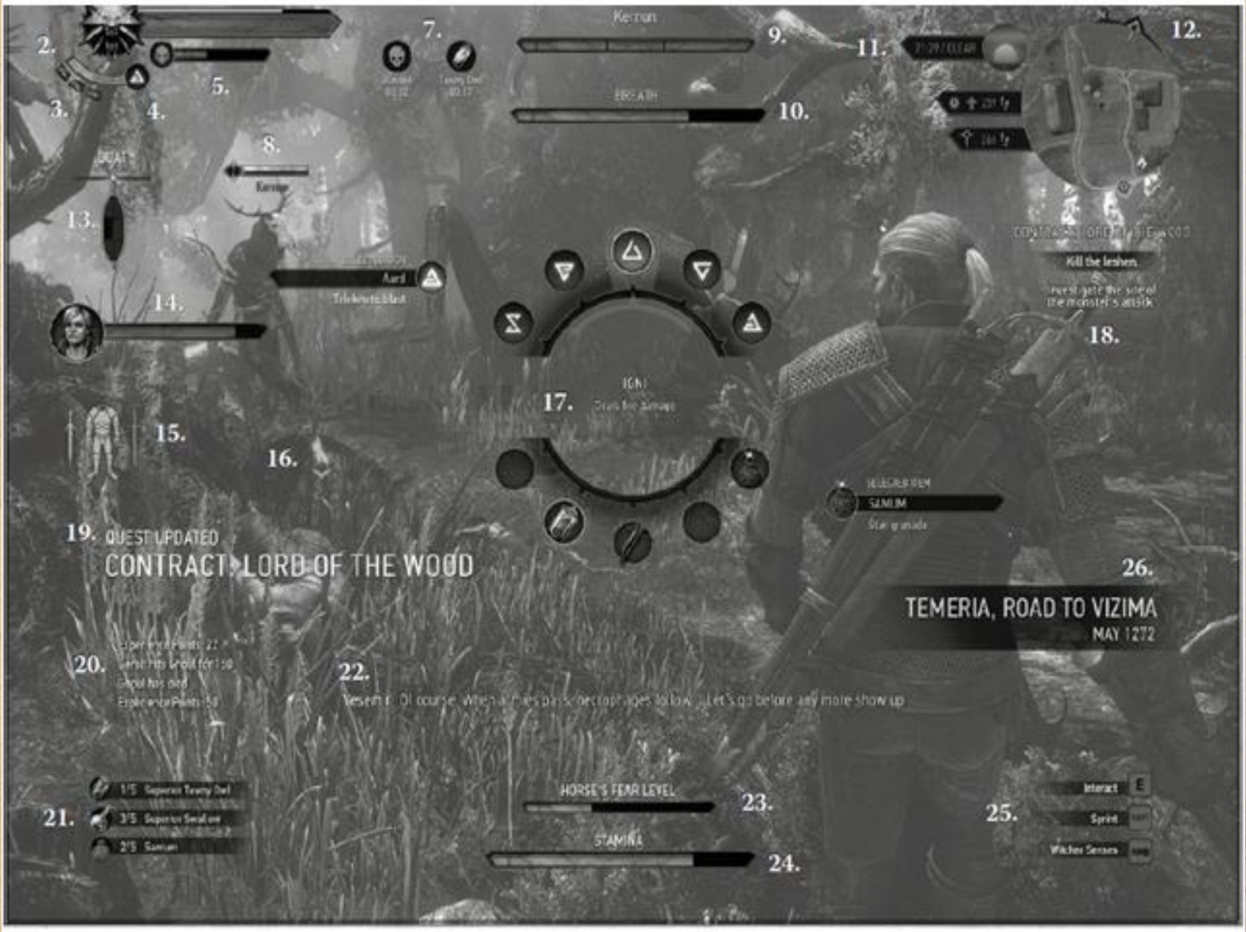
默認遊戲控制

移動	W, A, S, D
互動, 下馬	E
遊上水面/ 攀爬/ 跳躍/ 翻滾	Space
閃避	Alt
鎖定目標	Z
快速選項	Tab
施放符紋	Q
跑步/ 衝刺/ 馬匹慢跑/ 馬匹飛奔/ 快速遊泳/ 船隻加速	左 Shift
召喚馬匹/ 停止馬匹	X
停止/ 倒駛船隻	S
潛水/ 浸水	C
設換走路/ 跑步	左 Ctrl

物品欄	I
角色版面	K
詞彙	G
生物資料集	B
地圖	M
遊戲選項	Enter
暫定選項	Esc
拔出鋼劍	1
拔出銀劍	2
收劍	C/~/é
消耗物品槽1	R
消耗物品槽 2	F
選擇符紋	3, 4, 5, 6, 7

滑鼠

快速攻擊	左鍵
重攻擊	左鍵 + Shift
快速物品/十字弓	中間鍵
巫師感應; 擋駕/ 反擊	右鍵



WWW.THEWITCHER.COM

The Witcher® is a trademark of CD PROJEKT S. A. The Witcher game © CD PROJEKT S. A. All rights reserved.
The Witcher game is based on a novel by Andrzej Sapkowski. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners.
GOG.com is © 2008 – 2015 and is a registered trademark of GOG Ltd. All rights reserved.

遊戲介面

本遊戲的畫面與顯示選項可依自己喜好調整。若欲調整，請至遊戲選單中的選項。注意：並非所有介面功能皆能同時顯示。

1. **狩魔獵人徽章：**附近出現值得一瞧的東西時會閃爍。

2. **活力條：**顯示目前活力。使用法印或衝刺時，活力將會減少。

3. **腎上腺素點數：**顯示目前的腎上腺素點數。腎上腺素將會在戰鬥中增減，可增加傷害。

4. **目前有效的法印：**顯示目前選擇的法印。

5. **毒素條：**顯示目前的毒素等級（飲用魔藥時將會增加）。骷髏圖示發亮時，代表毒素已經抵達危險等級。

6. **玩家生命：**顯示剩下的生命值。

7. **目前增益及減益效果**：列出目前身上有的狀態。

8. **敵人生命條：**顯示目前鎖定的敵人名稱、等級和所剩生命。生命條的顏色代表鎖定目標的種類：銀色代表敵人是魔法生物，其他種類皆為紅色。生命條左邊的數字代表敵人等級。如果你的等級高於敵人 5 級以上，數字為灰色。如果你跟敵人的等級差距在 4 級以內，數字為綠色。如果敵人比你高於 5 級以上，數字為紅色。生命條附近顯示骷髏頭則代表敵人是偌大的威脅。

9. **頭目生命條與名稱：**顯示目前頭目的名稱與剩餘生命條。

10. **氧氣條：**顯示潛水時肺臟中還剩下的空氣量。

11. **目前時間與天氣：**顯示目前的時間與天氣（晴天、雨天、下雪等）。

12. **迷你地圖：**顯示四周地圖、追蹤目標的方向以及附近的重要地點（快速移動點、任務目標、藥草、敵人等）。

13. **船耐久度：**顯示你的船目前的狀態。藍圖分為六部分，每部分都是船身的一段。如果任何一部分變為紅色，代表船隻受到嚴重傷害。如果任何一部分變為黑色，船隻將會沉沒。

14. **同伴畫像：**顯示目前正跟著你的 NPC，以及他目前的生命與名稱。

15. **道具耐久度：**顯示目前裝備道具的狀態。顯示畫面依據裝備的欄位分為數部分。若其中一部分轉為紅色，代表該欄位的物品受到嚴重傷害。

16. **互動：**顯示執行特定動作需按下的按鍵。會依目前眼前的目標改變。

17. **快速選單：**利用此選單更改有效的法印或物品欄中選擇的快速使用物品（十字弓、炸彈、任務道具等）。

18. **目前任務：**顯示目前追蹤的任務與目標。

19. **更新區：** 顯示任務更新、獲得道具、發現的快速移動點、重要地點、新增等級與習得配方。

20. **動作日誌：** 描述你的活動以及相關數值。

21. **額外裝備：** 顯示目前裝備的可食物以及有效的快速使用物品。

22. **字幕：** 顯示角色對白。

23. **馬匹士氣：** 恐懼等級過高，馬匹將會驚慌失措。敵人接近時，馬匹的恐懼等級將會提升。

24. **馬匹耐力：** 顯示你的馬匹的耐力。馬匹耐力耗盡時，便無法狂奔，但依然可以慢步或慢跑。

25. **控制提示：** 隨時（戰鬥、游泳、騎馬時）顯示遊戲中可以執行的動作資訊。

26. **目前地點 / 年份：** 故事的時間與地點變動時（例如回顧場景 / 遊戲進行開始時），將會顯示在畫面上。

技術支援

若要參考最新版的手冊，請造訪：**thewitcher.com/extras**

CD PROJEKT RED 的知識庫：**thewitcher.com/support**，

若在知識庫裡找不到你要的答案，請在支援網站上發問。

保固

此遊戲提供保固，遵循購買國家的法律，保固自購買日期後 90 天內有效。更換需提供購買證明。

以下情形不適用於保固

1. 將遊戲使用於商業或專業用途（嚴禁作為此類用途）。
2. 消費者因操作不當、意外或使用不當而造成遊戲損害。

若欲進一步瞭解保固詳情，歡迎消費者聯絡購買處的零售商，或是購買國家的批發商。

製作人員

設計：

Karolina Oksiędzka
Grzegorz Strus

封面：

Bartłomiej Gaweł

收藏版人偶：

uDock.eu Creative Studio:
Tomasz Radziewicz
Ścibor Teleszyński
Adam Świerżewski

程式設計支援：

Aron Zoellner
Tae-Yong Kim
Jiho Choi
Dane Johnston
Hermes Lanker
Louis Bavoil
David Sullins
Bryan Galdrikian
Matt Rusiniak

The Witcher® is a trademark of CD PROJEKT S. A. The Witcher game © CD PROJEKT S. A. All rights reserved. The Witcher game is based on a novel by Andrzej Sapkowski. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners. GOG.com is © 2008 – 2015 and is a registered trademark of GOG Ltd. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 – 2015 Audiokinetic Inc. All rights reserved. NVIDIA® and PhysX® are trademarks of NVIDIA Corporation and are used under license. Portions of this software utilize SpeedTree technology. © 2005-2015 Interactive Data Visualization, Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2015 Autodesk, Inc. All rights reserved. Uses Simplygon™, Copyright © 2015 Donya Labs AB. Uses Umbra. © 2015 by Umbra Software Ltd. www.umbrasoftware.com. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

游戏基础

游戏操控

动作效果	操控
前、后、左、右移动	W、S、A、D
唤来马骑	X
视角	鼠标
锁定目标	Z
拔出或收起钢剑	1
拔出或收起银剑	2
服用快捷物品栏1的药剂或食物	R
服用快捷物品栏2的药剂或食物	F
快捷物品栏选择	Tab
使用快捷物品栏选定的十字弩/火把/灵魂灯/号	鼠标中键
狩魔猎人感官能力	鼠标右键
防御/反击（敌攻击瞬间）	战斗中格挡防御，在敌方攻击瞬间则实现防御反击
施放法印	Q
暂停	Esc
工艺制作、炼金、物品、角色、冥想等选项栏	Backspace
快速攻击	鼠标左键
重击	鼠标左键+左Shift
互动	E
跑/冲刺/马快/马慢/快游/船快驶	左Shift
跳跃/攀爬/上浮/翻滚	Space
躲闪	左ALT
翻滚	Space+W、S、A、D
快速保存存档	F5（非战斗状态）

动作效果	操控
阿尔德之印	3
亚登之印	4
伊格尼之印	5
昆恩之印	6
亚克席之印	7
追踪任务切换	V
角色栏	K
物品栏	I
大地图	M
任务栏	J
冥想	N
炼金术	L
制作工艺	O
怪兽图鉴	B
词汇	G
昆特牌组	H
收起武器	C

游泳	操控
移动	W、S、A、D
视角	鼠标
锁定目标	Z
使用狩魔猎人的感官能力	按住鼠标右键
使用快捷物品栏物品	鼠标中键
快捷物品栏选择	Tab
服用快捷物品栏1的药剂或食物	R
服用快捷物品栏2的药剂或食物	F
潜水	C
快速游泳	按住左Shift
游泳上浮	Space

驾驶船只	操控
移动与转向	W、S、A、D
视角	鼠标
锁定目标/变换目标	Z
加速	左Shift
停下	X
坐下开船/坐下/起身	E
快捷物品栏选择	Tab
使用快捷物品栏物品	鼠标中键
狩魔猎人感官能力	按住鼠标右键

骑马	操控
移动	W、S、A、D
视角	鼠标
锁定目标	Z
拔出或收起钢剑	1
拔出或收起银剑	2
服用快捷物品栏1的药剂或食物	R
服用快捷物品栏2的药剂或食物	F
快捷物品栏选择	Tab
使用快捷物品栏装备	鼠标中键
使用狩魔猎人的感官能力	按住鼠标右键
施放亚克席之印	Q
攻击/拔剑	鼠标左键
遛马而行/自动寻去当前激活任务目标	按住左Shift
驰骋	连按两下并按住
跳跃	Space
上马/下马	E

PC版游戏操控

制作：LH-TheGodfather

2015-08-05 Shanghai

XOne	PS4	作用
A键	×键	调查/奔跑/翻滚躲避/游泳
X键	□键	轻攻击/潜水
Y键	△键	重攻击
B键	○键	躲闪/浮上水面
LB键	L1键	呼出快捷菜单
LT键	L2键	防御/发动狩魔猎人感官能力
RB键	R1键	使用远程武器/炸弹/特殊道具/进入主视角模式（长按）
RT键	R2键	发动法印/改变法印模式
LS键	LS键	呼叫马匹（双击）
RS键	R3键	锁定战斗目标
左摇杆	左摇杆	角色移动
右摇杆	右摇杆	视角控制
十字键←	十字键←	装备/卸下钢剑
十字键→	十字键→	装备/卸下银剑
十字键↑	十字键↑	使用道具1
十字键↓	十字键↓	使用道具2
Menu键	触控板	呼出角色菜单
View键	options键	呼出系统菜单

PS4 操控

Exploration and Combat	Controls
Movement	Left Analog Stick
Call Horse	L3
Look Around	Right Analog Stick
Lock-On Target/Change Objective	R3
Draw/Sheath Steel Sword	D-Pad Left
Draw/Sheath Silver Sword	D-Pad Right
Consumable 1	D-Pad Up
Consumable 2	D-Pad Down
Quick Access Menu	L1
Use Quick Access Item	R1
Use Witcher Senses	L2
Block/Counter (Combat Only)	Hold L2
Cast Sign	R2
Pause Menu	Options Button
Game Menu	Touchpad
Fast Attack	Square Button
Strong Attack	Triangle Button
Interact	X Button
Sprinting	Hold X Button
Jump/Climb Obstacles	Circle Button
Dodge	Circle Button + (optional) Tilt Left Analog Stick (During Combat)
Roll	X Button + (optional) Tilt Left Analog Stick (During Combat)

Sailing	Controls
Movement/Steering	Left Analog Stick
Look Around	Right Analog Stick
Lock-On Target/Change Objective	R3
Accelerate	X Button
Stop	Square Button
Disembark	Circle Button
Quick Access Menu	L1
Use Quick Access Item	R1
Use Witcher Senses	L2

Horse Riding	Controls
Movement	Left Analog Stick
Look Around	Right Analog Stick
Lock-On Target/Change Objective	R3
Draw/Sheath Steel Sword	D-Pad Left
Draw/Sheath Silver Sword	D-Pad Right
Consumable 1	D-Pad Up
Consumable 2	D-Pad Down
Quick Access Menu	L1
Use Quick Access Item	R1
Use Witcher Senses (Cannot use while Galloping)	L2
Cast Axii Sign	R2
Attack/Draw Sword	Square and Triangle Buttons
Canter	X Button (Hold)
Gallop	X Button (Tap Once, Then Hold while moving)
Jump	Circle Button
Mount/Dismount	Circle Button (Hold)

Swimming and Diving	Controls
Movement	Left Analog Stick
Look Around	Right Analog Stick
Lock-On Target/Change Objective	R3
Use Witcher Senses	L2
Use Quick Access Item	R1
Quick Access Menu	L1
Consumable 1	D-Pad Up
Consumable 2	D-Pad Down
Dive/Submerge	Square Button
Swim Quickly/Interaction	X Button (Hold to Swim Quickly)
Surface	Circle Button

XBOX操控

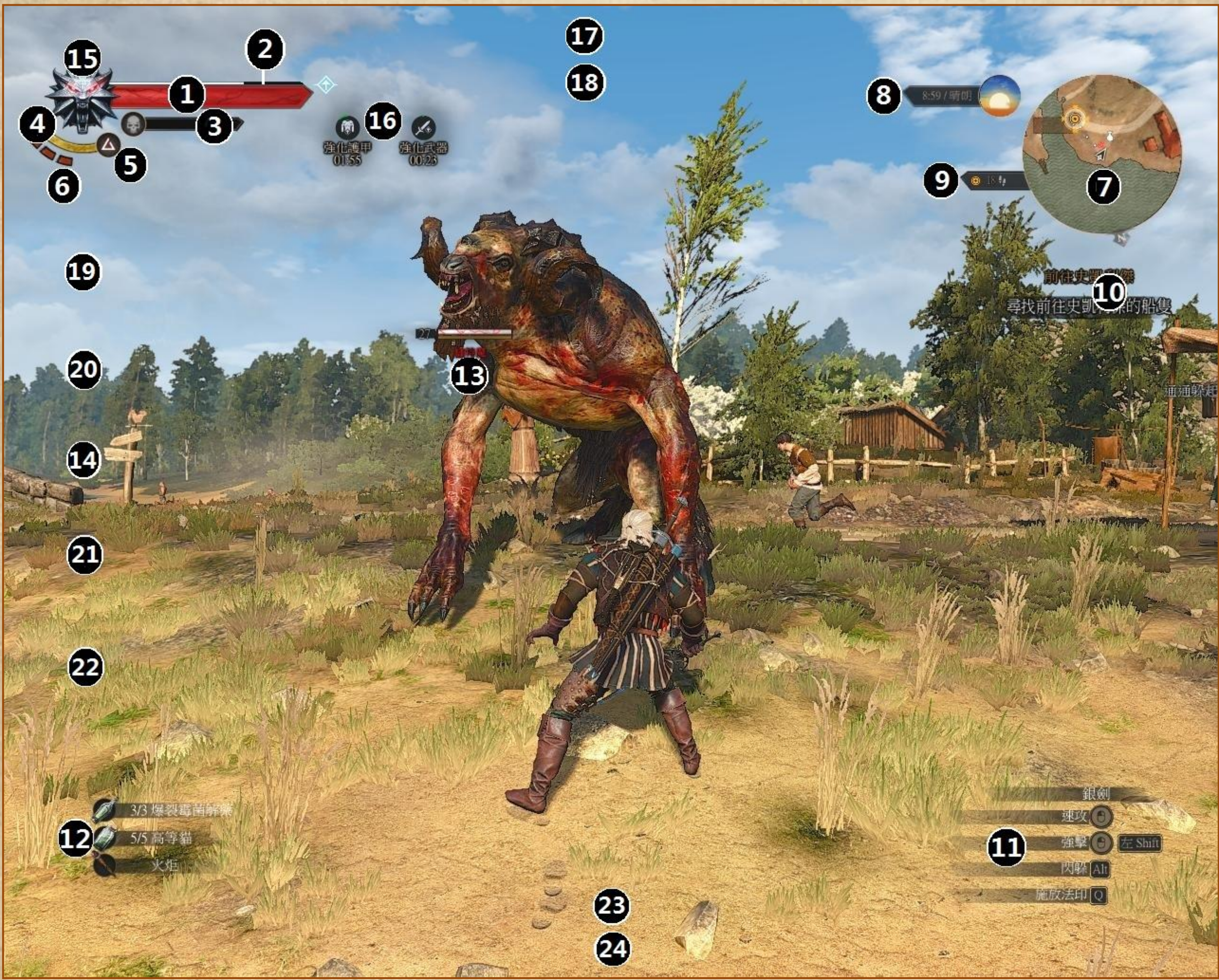
Exploration and Combat	Controls
Movement	Left Analog Stick
Call Horse	Click Left Analog Stick
Look Around	Right Analog Stick
Lock-On Target/Change Objective	Click Right Analog Stick
Draw/Sheath Steel Sword	D-Pad Left
Draw/Sheath Silver Sword	D-Pad Right
Consumable 1	D-Pad Up
Consumable 2	D-Pad Down
Quick Access Menu	Left Button
Use Quick Access Item	Right Button
Use Witcher Senses	Hold Left Trigger
Block/Counter (Combat Only)	Left Trigger
Cast Sign	Right Trigger
Pause Menu	Back Button
Game Menu	Start Button
Fast Attack	X Button
Strong Attack	Y Button
Interact	A Button
Sprinting	A Button (Hold To Sprint)
Jump/Climb Obstacles	B Button
Dodge	B Button + (optional) Tilt Left Analog Stick (During Combat)
Roll	A Button + (optional) Tilt Left Analog Stick (During Combat)

Sailing	Controls
Movement/Steering	Left Analog Stick
Look Around	Right Analog Stick
Lock-On Target/Change Objective	Click Right Analog Stick
Accelerate	A Button
Stop	X Button
Disembark	B Button
Quick Access Menu	Left Button
Use Quick Access Item	Right Button
Use Witcher Senses	Left Trigger

Horse Riding	Controls
Movement	Left Analog Stick
Look Around	Right Analog Stick
Lock-On Target/Change Objective	Click Right Analog Stick
Draw/Sheath Steel Sword	D-Pad Left
Draw/Sheath Silver Sword	D-Pad Right
Consumable 1	D-Pad Up
Consumable 2	D-Pad Down
Quick Access Menu	Left Button
Use Quick Access Item	Right Button
Use Witcher Senses (Cannot use while Galloping)	Hold Left Trigger
Cast Axii Sign	Right Trigger
Attack/Draw Sword	X and Y Buttons
Canter	A Button (Hold)
Gallop	A Button (Tap Once, Then Hold while moving)
Jump	B Button
Mount/Dismount	B Button (Hold while standing still or while cantering)

Swimming and Diving	Controls
Movement	Left Analog Stick
Look Around	Right Analog Stick
Lock-On Target/Change Objective	Click Right Analog Stick
Use Witcher Senses	Left Trigger
Use Quick Access Item	Right Button
Quick Access Menu	Left Button
Consumable 1	D-Pad Up
Consumable 2	D-Pad Down
Dive/Submerge	X Button
Swim Quickly	A Button
Interaction	A Button (Hold To Swim Quickly)
Surface	B Button

游戏界面



游戏界面标注示意图

注：

1 - 生命血槽
2 - 经验值槽
3 - 毒素槽
4 - 活力槽
5 - 当前选用的法印
6 - 肾上腺素状况条格
7 - 小雷达地图
8 - 当前时间与天气
9 - 与当前激活任务目标的距离
10 - 当前激活跟踪的任务
11 - 当即可操控按键提示
12 - 当前快捷物品栏状况
13 - 当前锁定敌方的生命血槽与名称
14 - 装备耐久度
15 - 狩魔猎人徽章，接近魔力或危险会震动
16 - 当前增效状况
17 - Boss 名称与生命血槽（战 Boss 时显示）
18 - 氧气槽（潜水时显示）
19 - 船体耐久度（驾乘船时显示）
20 - 随员生命血槽（有随员跟随时显示）
21 - 获得、更新或完成的任务显示（即时显示）
22 - 方才最后的动作记录
23 - 马的活力槽（骑马显示）
24 - 马的耐力槽（骑马显示）

武器装备

近战武器

同以往的前作一样，钢剑对人类生物的杀伤力高，而对非人类生物则杀伤力低；同样，银剑对怪物、野兽、动物等非人类生物的杀伤力大，而对人类生物则杀伤力低。游戏中，杰洛特遇敌会自动拔出武器进入战斗状态，这时自动选择的武器是最佳的，但同时遇到人类敌人和怪物、野兽、动物之类的敌人在附近的话，那么就要看玩家首先选择锁定目标的类型来手动选择钢剑或银剑了。值得注意的是，目前到 v1.07 为止，个别时候杰洛特自动拔出的武器不一定正确，需要玩家看具体情况来及时调整，还有就是可能遇敌后进入战斗状态，但杰洛特有可能是不拔剑而是赤手空拳上，这样的话也需要玩家自行手动予以及时拔出相对应的有效武器。




游戏中，玩家可以收集到很多钢剑和银剑，根据杰洛特的角色属性升级状况不同而近战武器的属性也不同，并且随机，杰洛特等级越高，得到的武器属性也就越好，不过这些武器的装备则是有等级限制的。另外，这些近战武器有的还会有嵌空，用以镶嵌符石强化其属性性能。

本作中可以打造近战武器，不过都需要玩家在各地寻找到各种打造的蓝图，然后收集到所需的各种原材料，最后找武器匠制造才能获得。

可以嵌入近战武器的符文石，分几个等级，玩家可以从各地收集到或购买到，但只有找护甲匠来予以制造或升级以获得高等级符文石来自行镶嵌使用。

远程武器

与前两作不同的是，本作增加了远程武器，即十字弓弩，而且还配有不同属性效果的箭矢，包括角色属性里也有对应的技能及其升级。虽然常规战斗中玩家还不至于喜欢使用它，但一些特殊情况下还必须依靠它来杀敌，有时用它还能起到意想不到的效果。对于飞旋在天上的敌人，有些还就是不落地，依靠它来实施远程攻击方有杀敌的效果或击落的方便。




游戏中，可以收集到的十字弓弩有具体名称的没有几个，绝大多数都是十字弓弩同一名称，但属性略有差异，并且也是根据杰洛特的角色属性升级状况不同而属性随机不同的，杰洛特等级越高，得到的属性也就越好，同时这些十字弓弩的装备也是有等级限制的。但这些远程武器都没有嵌空可以用来镶嵌符石强化其属性性能的。此外,官方随后发布的 DLC 里新增了有精英十字弓弩。

值得注意的是，本作中炸弹也能作为远程攻击武器使用的。

水下武器

入水后，所有武器都是无法对敌实施攻击的，包括赤手空拳，只有潜水后才能使用远程武器的十字弓弩可以实施攻击，但之前装备上的箭矢会被自动卸下装备栏而自动替换上游戏原始默认的箭矢，且有上箭矢的时间，之后才可以玩家操控瞄准并发射，可一旦命中，则是一击必杀，但不会有敌人的战利品遗落。剑、炸弹和拳头则完全不能在水中作战应用。

炸弹

同前作一样，炸弹依然是一定范围内有效的群杀作战武器，还可以抛出一定距离予以攻击，但投入水中是无法爆炸的；另外，就是用互动来炸毁怪物窝。

与前作不同的是，本作的炸弹完全需要玩家自行制造才能拥有，也就是首先得从完成任务获取奖励或从各地翻箱倒柜搜寻来不同的炸弹制作蓝图，然后具备各种对应所需的材料，最后才能自行制作出各种不同功效的炸弹来，并且整部游戏自始自终无法缴获、搜寻或购买到一颗炸弹的！




使用炸弹的方式有两种，但前提都是得先将选用的炸弹放入快捷物品栏内，因为所提供的快捷栏格子只有两个，所以调整最多只能一次放上两种炸弹，而且都只可以在陆地上使用，水中、水下或抛入水中都不行，即找到怪物窝之类的目标，然后按 E 键互动摆放后实施爆炸，或者按鼠标中键可以向附近抛投炸弹，抛出的炸弹按抛物线投出，遇到实物后才会爆炸。

护甲装备

本作的护甲装备主要分为护甲、手套、裤子、靴子四个种类，不同名称的护甲林林总总比较多，并且具有特定名称的护甲不是唯一的，同一名称的护甲互相之间也会有属性差异或相同，并根据杰洛特的角色属性等级状况不同而随机不同属性的，杰洛特等级越高，得到的护甲属性也就越好，同时这些护甲的装备也是有等级限制的。另外，这些护甲有的还会有用以镶嵌符石强化其属性性能的嵌空。




可以嵌入护甲的符文石，有几个等级，玩家可以从各地收集到或购买到，但只有找护甲匠来予以制造或升级以获得高等级符文石来自行镶嵌使用。

本作中还会有一些护甲套装，都需要玩家在各地寻找打造蓝图，然后收集到所需的各种原材料，最后找护甲匠制造才能获得。

可惜，诸多装备显得鸡肋，往往到了可以穿戴的时候已经落伍。

法印系统

法印是《巫师》系列游戏的独有，并没有按以往 RPG 游戏那样区分战士、射手、法师、盗贼等类型，然后由法师运用或战士转化职业到什么圣骑士允许运用个别魔法等，而是冷兵器和魔法类双修。不管怎样，大概几乎没有玩家玩《巫师》系列不运用法印的，哪怕是非任务强制性。

在《巫师 3：狂猎》游戏中，法印的运用往往可能左右一场战斗的胜负，所以掌握并运用好法印是非常必要和值得的。

在本作里，法印总共有五种，并且可以升级出第二种长按方式的新法印衍生模式。

本作中总共有五种法印，它们分别是：阿尔德之印、亚登之印、伊格尼之印、昆恩之印和亚克席之印。





阿尔德之印

阿尔德之印可以震开一些障碍物，战斗中也能对大部分敌人荡开使其踉跄后退。注意，在升级后它还具有一定的杀伤的。





亚登之印

亚登之印是一种陷阱类魔法，施放后在一定范围内等于设置了一个陷阱，进入该陷阱内的敌人往往被减速，这给了杰洛特一个利用时间，可以有效多次攻击敌人，而对于一些妖灵类敌人，则是强制其由隐身变为现身。另外，升级后不仅使敌方减速，而且还能对一定范围内的敌方造成伤害。





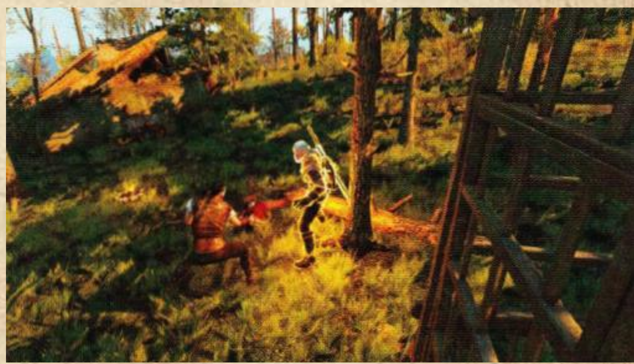
伊格尼之印

伊格尼之印是一种火焰魔法，是战后会朝前方放出火焰，有一定的基础伤害和几率燃烧敌方或火盆等道具。着火后的地方会陷入燃烧状态而下降生命值，并痛苦中往往无法估计战斗攻击而是自我挣扎。编者发现这个法印也许是整个游戏中杀伤力最强最大的攻击。另外，在升级它之后，该法印可以变成连续发火状态。还有就是对一些场景中的会放出毒气的菌类等东西施放该法印，可以烧毁掉释放毒气物而使杰洛特拥有一个比较安全不掉血的环境。



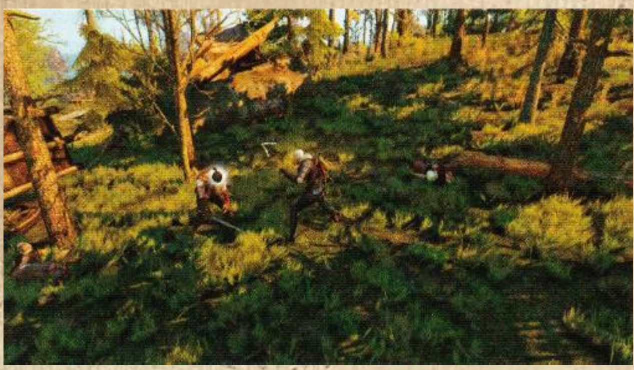

昆恩之印

昆恩之印是防御性法印，施放后使杰洛特有道土橙色光焰护盾环身，这期间能吸收地方一定量的伤害，过量则会护盾爆裂。这个法印尤其是游戏初始阶段特别管用，在最高难度下更可能离不开它。这个法印带来的“无伤”吸收，往往是杰洛特战斗中幸存下来的有效保证。另外，升级以后这个法印还能在吸收敌方伤害的同时将不分伤害转化为体力恢复，比较实用。

亚克席之印

亚克席之印是一种魅惑魔法，能让敌方一定时间内失去战斗性，但受到攻击后就会立即恢复攻击性。此外还可以在对话选项中欺骗或说服以及迷惑住对方，让其乖乖听话。另外，升级之后还能够让被迷惑住的敌方在一定时间内帮杰洛特战斗，且在最高难度下，被迷惑住的敌人往往还能对敌人同伴一击必杀。




角色升级

角色的升级很主要，并且一些武器装备的属性也随之随机提升，获得经验值是升级的必要条件，同时还会得到少许技能分配点数，这个就比较宝贵，需要玩家自行考量分配给那个技能。关键是机能的升级强化对于战力等都显得比较明显。当然，游戏中还有“洗点药水”，可以让玩家根据需要自行再分配技能点数。

人物等级

游戏本身目前的最高等级是 70 级，但编者尽可能周到获取经验值，可通关时也仅仅才 36 级，大部分玩家也许基本上保持在 35 级不到。杰洛特 1~10 级之间，每 1000 经验值升一级；11~20 级之间是 1500 经验值升一级；21~70 级之间是 2000 经验值升一级；到了 70 级封顶，不能再升级了。越到后来，越难以得到经验值，往往一个任务完成仅仅得到 2 经验值，对于 2000 经验值/级的要求，实在是升级到 70 级太过于苛刻和变态不可能了，或许加强版可以更合理。每次升级，都能获得一些技能点数，不过可能 1~2 点/次。

Level	XP to level	Total XP	Ability Points Awarded
1	0	0	0
2	1000	1000	1
3	1000	2000	1
4	1000	3000	1
5	1000	4000	1
6	1000	5000	1
7	1000	6000	1
8	1000	7000	1
9	1000	8000	1
10	1000	9000	1
11	1500	10500	1
12	1500	12000	1
13	1500	13500	1
14	1500	15000	1
15	1500	16500	1

Level	XP to level	Total XP	Ability Points Awarded
16	1500	18000	1
17	1500	19500	1
18	1500	21000	1
19	1500	22500	1
20	1500	24000	1
21	2000	26000	1
22	2000	28000	1
23	2000	30000	1
24	2000	32000	1
25	2000	34000	1
26	2000	36000	1
27	2000	38000	1
28	2000	40000	1
29	2000	42000	1
30	2000	44000	1

Level	XP to level	Total XP	Ability Points Awarded
31	2000	46000	1
32	2000	48000	1
33	2000	50000	1
34	2000	52000	1
35	2000	54000	1
36	2000	56000	1
37	2000	58000	1
38	2000	60000	1
39	2000	62000	1
40	2000	64000	1
41	2000	66000	1
42	2000	68000	1
43	2000	70000	1
44	2000	72000	1
45	2000	74000	1
46	2000	76000	1
47	2000	78000	1
48	2000	80000	1
49	2000	82000	1
50	2000	84000	1

Level	XP to level	Total XP	Ability Points Awarded
51	2000	86000	1
52	2000	88000	1
53	2000	90000	1
54	2000	92000	1
55	2000	94000	1
56	2000	96000	1
57	2000	98000	1
58	2000	100000	1
59	2000	102000	1
60	2000	104000	1
61	2000	106000	1
62	2000	108000	1
63	2000	110000	1
64	2000	112000	1
65	2000	114000	1
66	2000	116000	1
67	2000	118000	1
68	2000	120000	1
69	2000	122000	1
70	2000	124000	1

天赋技能

游戏天赋共四大分支，分别是战斗、法印、炼金和能力，独立成树。除能力外，其它三项均需要分配到足够技能点数之后开启下一层天赋，并各有四层，专精可以发挥该分支天赋的最大威力。





战斗----强调战斗技能，影响因素是肾上腺素，战斗中的刀剑攻击会提升肾上腺素，于是根据肾上腺素的量可以发动一次强力技能。

法印----则强调强化各法印能力，影响因素是活力，即需要活力恢复到一定的量才能施放相应所需的法印。五个法印都有其升级后的法印新效果。

炼金----主要就是制药、合成突变诱发物，提供服用提效或对能力嵌格加强。每种药剂都能升级到高等，每种突变诱发物也可以强化到大型，其中新增的煎药比较强力，并针对各种不同的敌方起效。同样，服药会带来毒素，当然也可以服用相应药水解毒。另外需要说明的是，本作中炸弹也分类到炼金术中制造和升级强化。

能力----强调其它三个技能分支的综合使用，玩家可以自由选择搭配，并配以突变诱发物来加强，同类别同颜色的组合在一起的效果最佳，且共有四组可供搭配。

整个游戏里有 100 个点数，除非……否则一般通关时大概能升级到 30~35 级左右，所以正常情况下的话，很难全修。

工艺制造

本作的物品装备制造，几乎都需要首先找获蓝图或任务完成获得蓝图，然后是原材料收集，再需要找对应工匠打造或升级等等。所以注意搜刮东西积累材料是必要的。

装备种类

装备主要分武器类和护甲类。武器类主要是钢剑和银剑；护甲类主要有护甲、手套、裤子和靴子。同一装备，可能也有四个等级，由低到高分别是白色普通级、蓝色大师级、黄色魔法级和橙色遗物级，其属性也随之不同。还有一种绿色蓝图装备，这些则可以理解为套装，原始游戏中有四套，分别为毒蛇学派装备、猫学派装备、狮鹫学派装备和熊学派装备，后续 DLC 又补充了狼学派装备。有的有其相应的寻宝任务。另外，DLC 还补充了三套套装，分别是泰莫里亚、尼弗迦德和史凯利杰，但它们都没有蓝图，既无法打造，只能向商人购买到。

装备上的嵌空是可以镶嵌符文石来强化装备的，刀剑用和护甲用的符文石是不同的，不能互相镶嵌通用，但可以找工匠付费取下，自己再能镶嵌上玩家选用的符文石。

工艺蓝图

要想制作某件装备，首先需要玩家获得相应的该装备制作蓝图或强化蓝图，而蓝图的取得有几种途径，分别是完成任务获得奖励、购买、搜尸、或搜寻各地各处各容器。获得了新的工艺蓝图，屏幕左下方会显示文字提示，玩家也可以在工艺制造栏里查看到这些已经获得了的蓝图，找相应的工匠后点选相应的蓝图

就能打造出相应的装备。





打造材料

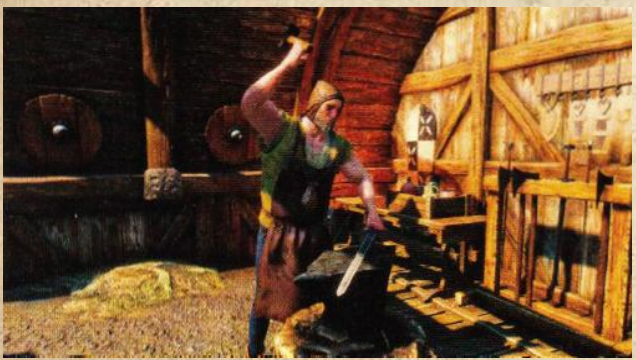
不过，要打造装备，前提是蓝图里看是否该装备所需的材料齐备。打造所需的材料取得途径主要有以下几个途径，分别是购买、搜尸、翻箱倒柜搜寻和分解等。

工匠打造

蓝图从低级到高级分为业余、、学徒、大师，那么工匠也是有等级的，不够等级的工匠不能对高等级的蓝图进行打造。

值得注意的是，刀剑匠只能对刀剑类打造，护甲匠则只能对护甲类打造并可以对符文石强化。

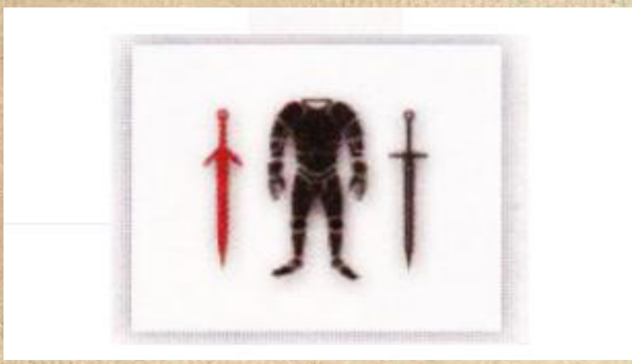
符文石在本作中是可以凭原材料打造的，也可以升级到大型或高等，但必须找护甲匠才行。





耗用修理

本作中所有装备都会损耗，并且屏幕上会有图标实时显示坏损度，一旦损尽就无法使用了，所以及时修理时必须的。修理主要有两种办法，分别是找工匠付费修理或自己消耗随身携带的修理工具修理。修理工具也是分等级的，从低到高分别有业余、学徒和大师级的修理工具，等级不同，单件修理工具的修复程度也不同。





物品分解

本作中找工匠几乎能够对所有物品进行分解，分解后能够得到各种材料，不过，分解时需要注意，当心别把一些有可能还有用需要的物品给分解掉了。

整甲磨刃

值得注意的是，一般工匠身旁总有一张护甲暂时整合强化的工作台和一具砂轮磨刀工具，互动后可以宜选时间内防御加强和杀伤力增加。




炼金之术

本作的炼金术也需要先获得配方，然后收集到相应材料，然后才能自行炼金炼制出相应的药剂或煎药。况且这些药剂或煎药还能从低等升级为高等，但同样需要先寻获这些遍布世界各个角落的升级配方和获得相应的升级材料。

炼金术里还能对基因突变诱变物进行升级，这些战利品的突变诱变物主要的有红色、蓝色、绿色和特定三类，红色主要可以用来强化近战武器，蓝色的主要可以强化法印，绿色的主要可以强化生命耐力活力等，而特别类的不能升级，只能用来制造对付相应怪物的特效煎药。

炼金术大概是玩家游戏中必不可少的技能之一。通常可以制作剑油、炸弹、药水等，还能强化突变诱发物。




炼金配方

要想制作某件物品或强化它，首先需要玩家获得相应的该物品配方或强化配方，这些配方的取得有几种途径，分别是完成任务获得奖励、购买、搜尸、或搜寻各地各处各容器。获得了新配方，屏幕左下方会文字提示显示，玩家也可以在炼金术栏里查看到这些已经获得了的配方，点选相应的配方就能制作相应的物品。

炼金原料

不过，要炼金制作物品，前提是配方里看是否该物品所需的原料齐备。炼金所需的原料取得途径主要有以下几个途径，分别是购买、采摘药草、搜尸、翻箱倒柜搜寻等。

物品耗用

本作中炼金物品一旦取得配方，则终身管用，而除了剑油可以无限使用外，其它都有用次限制而逐步消耗，一旦用尽，则可以通过冥想来得以恢复，不过身上必须带有酒精类溶剂方行，其中万能溶剂兼容性最广。

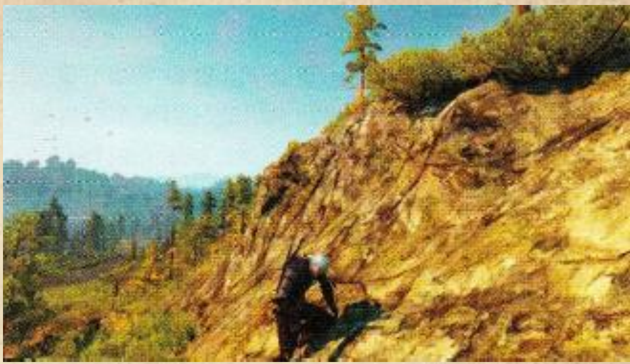
地图探索

整部游戏地域广阔，地点繁多，探索就需要玩家操控杰洛特（或希里）来到各地点。

陆地通行

步行是少不了的，跑步也时常会被玩家运用，跳跃和攀爬则在有时是必需的，这些就比较简单的，还有时需要跳跃或攀爬而已。





水上通行

而一些水域，则需要下水游泳或潜水搜索，但水下是消耗氧气的，一旦氧气耗尽，杰洛特会窒息而失血，不及时上浮出水面换气则会最终导致死亡。

另外驾驶船只则明显快于游泳速度，不过，船只可能会因碰撞或被袭而损耗，彻底坏损则会漏水沉没而无法再使用了。





驾骑马匹

骑马是陆地上一种很好的代步方式，毕竟速度快于步行，而且任何室外只要召唤它便随之即来，并且还能骑马攻击投入战斗。





另外，马匹除了代步工具外，它身上还可以有四件装备栏可供玩家选择配用，它们分别是马眼罩、马鞍、马鞍袋和战利品悬挂。

马眼罩是关系马受惊度的，否则遇到情况马会受惊而一时失控。

马鞍是关系到马匹的活力，即耐力度，一旦耗尽就无法奔跑只能遛步慢行了。

马鞍袋关系到杰洛特身上可以携带多少物品，超量则无法奔跑的。

战利品有其不同的物品属性，悬挂上的战利品属性能够强化杰洛特的能力。

其中马眼罩、马鞍、马鞍袋是有不同名称和相应等级属性的。

快速抵达

本作中各地有很多地名路牌，互相之间可快速传送，减少杰洛特各个地点间来去时间，方便玩家。另外，地图上船锚地点港口之间也能互相驾船状态下实现快速传送的。





狩猎感官

狩魔猎人的感官能力可以说是玩家游戏中必不可少的运用方式之一。

非战斗状态下，杰洛特的视觉和听觉都会发生变化，附近可搜寻的物体或动物和敌人的外形轮廓都会呈现高亮，包括显示声响的波形播散形态，尤其是人物物品的搜寻，恐怕没有比这个更好使的。





告示板

地图上各地村镇城市都有告示板，上面会有张贴的告示，而揭下告示的作用便能承接委托任务，注意揭下后及时阅读，但一些小型便条状的告示则揭下后无法阅读，只能在揭下前在告示板上阅读，这些可能只是在地图上显示出一些白色问号的新地点，或者什么也没有。而那些靠买来地图类东西阅读之后，能够触发地图上白色问号新地点的显示，它们往往是触发或接到新的支线任务的地方，或者可供解放的地点、可捣毁的怪物窝、可清剿的匪盗营地、可收获的走私货、可搜寻到遗物物品等的遗物存留处等。





怪物巢穴

地图上怪物图形的白色标志，表示该地点有可以捣毁的怪物巢穴，只能用炸弹来摧毁掉，而且摧毁后还能起获不少东西。用以炸毁怪物巢穴的炸弹主要是蜂窝、焚风和舞动之星，任何等级的炸弹都能一次性摧毁怪物的巢穴。




魔力之所

对应法印，五种法印都有其分布各地绝峭难抵之地的魔力之石，互动后可以一定时间内该法印得到加强，且第一次互动新魔力之石能够获得 1 技能点数。




冥想

冥想就是快速过时间，白天黑夜 24 小时时刻可以玩家自由选择，并有恢复作用。




昆特卡牌

这次《巫师 3：狂猎》与前作不同的是推出了昆特卡牌小游戏，很有特色，也是到目前为止所有游戏中《巫师 3：狂猎》都有的创新，且蛮有意思。

也许因前作中骰子游戏已令人生厌，本作中则特意设计制作了名为昆特卡牌的小游戏。昆特卡牌在游戏世界中家喻户晓，几乎各地都有玩牌者。昆特卡牌规则比较简单，但趣味较足。

昆特界面



注：0 - 己方未出的手牌
1 - 己方领导牌
2 - 双方已出在桌面上的单位牌
3 - 双方已出的天气牌
4 - 即时己方此时战力
5 - 即时己方总计战力
6 - 剩余手牌
7 - 对局状态
8 - 己方已收牌
9 - 己方未发牌
10 - 对方的非手牌

对局方法

每局开始前，玩家可以从四个阵营牌中选择一种来与对手对局，每局至少需要有 22 张牌（不包括天气牌和特别牌）方能出战对局。这些牌都在未发牌的牌堆里，然后开局。双方都会从未发牌堆里随即抽取 10 张牌对弈，玩家此时还能从手中牌中选择哪 2 张牌与未发牌堆里的牌随机互换，然后手里握的 10 张牌才是正式对弈可使用的牌。对弈中轮流出牌，一次出牌 1 张，手里的牌出光了，就只能由对方出手里余下的牌了，即此局等牌局结果了。期间可以根据自己手中的牌和对方牌面情况决定自己的战术而选择按空格键 Space 放弃眼前的牌局，有时主动放弃某个牌局也是为了争取总局胜利的策略之一。双方都停止出牌后，游戏会自动统计出结局，即根据桌面上双方战力数高低判定输赢，高则赢，低则输，平则平。只要与对手对局中谁先取得 3 局 2 胜就谁最后赢了谁。如果三局各一胜一平，则总战力数高的一方赢。

套牌阵营

阵营不同，牌面不同，牌的作用不同，效果也不同，大致情况如下表：

阵营	效果
怪物	每局过后随机选择一张怪物单位牌保留到下一局
尼弗迦德帝国	平手时算作胜利
北方领域	赢得一局后可以从卡牌池里补充一张手牌
松鼠党	牌局开始时决定先手顺序

卡牌种类

1）单位牌

昆特牌最基本的构成牌种，每张都有其战力值，并分近战单位、远程单位和攻城单位三类，部分具有特殊能力，满足桌面牌条件即有效。

参见下面列表：

名称	效果
提振士气	使同列所有单位牌力量+1
敏捷	可以放在近战或远程队列，但一旦放置无法更改
医生	在废牌堆中抽出一张卡牌马上打出（但不能选择英雄牌或特别牌）
同袍之情	放在拥有此技能的卡牌旁边，两张卡牌的力量都将翻倍
集合	在卡牌池中找到拥有此技能的同名卡牌并立即打出
间谍	放置在对方的战场上为其增加力量，但同时从卡牌池中抽出2张手牌
烧灼-近战	如果对手的所有近战单位牌力量总和大于10，则摧毁力量最高的一张

2）英雄牌

英雄牌一般属于战力高的牌，并不受桌面上任何牌面情况的影响，但一次性使用。

3）特别牌

特别牌就是能发动一些特殊技能作用的牌，合理运用可能左右战局。

主要牌种如下表：

名称	效果
领导号角	该行所有单位牌的力量翻倍
诱饵	与战场上的任意卡牌互换，使其回到手牌之中
烧灼	摧毁对手所有3列已打出单位牌中力量最高的单位牌

4）天气牌

天气牌共四种，分别是霜冻、浓雾、地形雨和天晴，它们都能影响桌面上牌局情况，即以天气来影响双方的近战单位、远程单位或攻城单位战力。

霜冻、浓雾、地形雨都能使桌面上相应单位内的每张牌战力都变为 1。其中霜冻影响近战单位，浓雾影响远程单位，地形雨则影响攻城单位。天晴牌则可以将桌面上的天气牌一扫而空，解除它们的效果并清理出桌面，自己也不呆在桌面上，跟着清理出桌面。

5）领导牌

每场对决只能一局里发动一次领导牌的特殊技能，通常这些技能比较强大，四个阵营牌都各有 4 张领导牌。

参见下表：

怪物–艾瑞汀	
名称	**效果**
红骑士指挥官	从牌组中选出任意一张天气牌并马上使用
狂猎之王	将所有近战单位牌的力量加倍（除非该行已使用领导号角）
死亡使者	丢弃两张手牌，并从卡牌池中自选一张牌
世界毁灭者	从废牌堆中取回一张手牌

尼弗迦德帝国–恩希尔·恩瑞斯	
名称	**效果**
皇帝陛下	从牌组中选出一张地形雨并马上使用
尼弗迦德大帝	随机看对手的3张手牌
白色火焰	解除对手的领导牌能力
冷血无情	从对手的废牌堆中抽出一张牌

北方领域–弗而泰斯特	
名称	**效果**
泰莫利亚之王	从牌组中选出一张浓雾牌并马上使用
北方的指挥领主	清除当前的所有天气效果
攻城之王	所有攻城单位牌的力量加倍（除非该行已使用领导号角）
钢铁之心	如果对手的所有攻城单位牌力量总和大于10，则摧毁力量最高的一张

松鼠党–法兰茜丝卡·芬达贝	
纯种精灵	从牌组中选出一张霜霰牌并马上使用
山谷维菊	战斗开始时可以多抽一张手牌
美貌过人	所有远程单位牌的力量加倍（除非该行已使用领导号角）
多尔布雷坦纳女王	如果对手的所有近战单位牌力量总和大于10，则摧毁力量最高的一张

卡牌收集

游戏起始，玩家手中并没有几张牌，需要游戏中到处收集。

昆特卡牌对局，牌库里的卡牌积累越多，品种越全，则可安排的战术越多，获胜机率也明显提高。

游戏中获得昆特卡牌的途径，主要有以下四种：

1）初始手里的起始牌；

2）向商人购买，他们可以是工匠、杂货商人或酒馆老板；

3）赢对手，手里有牌的对手其手中只有一张可以输的牌；

4）完成一些任务后获得。另外，游戏的任务中还有一些专门对于昆特牌的支线任务，那可是获得好牌的机会。

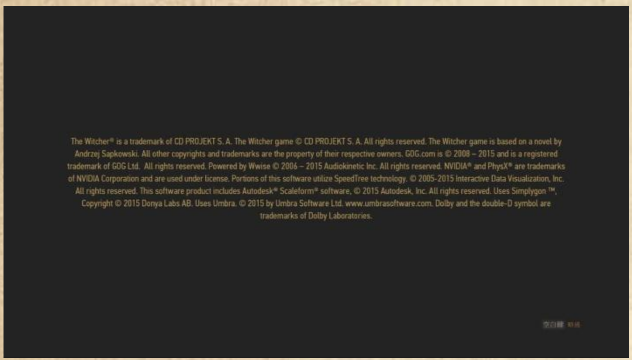
对于卡牌收集，请参考后面游戏攻略部分中全收集在手支线任务的攻略内容，里面详尽地列出了整部游戏中所有可收集的牌及其来源。

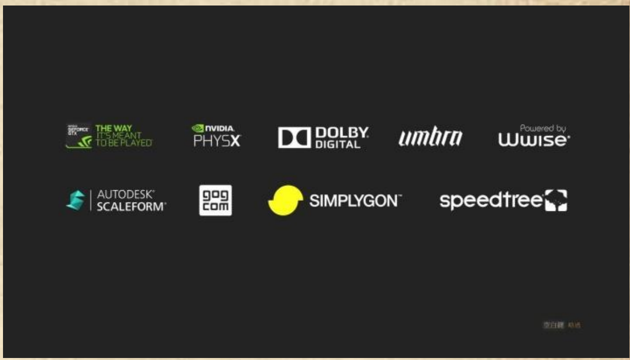
游戏攻略

启动〈巫师 3：狂猎〉的游戏程序，首先呈现在玩家面前的是游戏开机画面。

开机动画：

起始的游戏官方简介以及相关的游戏软硬件合作厂商：





随即符文宝剑的画面出现后，继而推出了游戏制作商的司标与名称：





本作游戏，剧情上完全秉承了二代游戏《巫师 2：国王刺客》的结果，并继续展开《巫师 3：狂猎》杰洛特狩魔猎人的后续终局故事。

剧情动画：

显然，一个永恒之火的年长煽动者正在大庭广众面前向在场的的民众大肆演讲，煽动着所有在场人的心。而杰洛特，也身披斗篷悄然地站在人群后面目睹聆听着这一切。这就是在经历了《巫师 2：国王刺客》剧情之后，北方王国突然遭遇了南方尼弗迦德帝国全面大举入侵后整个社会既严酷而又现实的实际情景。

各位聚集在我面前…饥肠辘辘又恐惧不安…

恩希尔大帝的军团已经攻入了我们的土地…朝这儿到蓝山的所有堡垒发动攻势…他的功绩猛烈又贪婪，我们的土地一点一点沦陷。

北方的人民啊，你们现在深处绝经！国王辜负了你们，于是你们现在转向天神求助。





但是你们并没有恳求？也没有跪下来虔诚祷告？

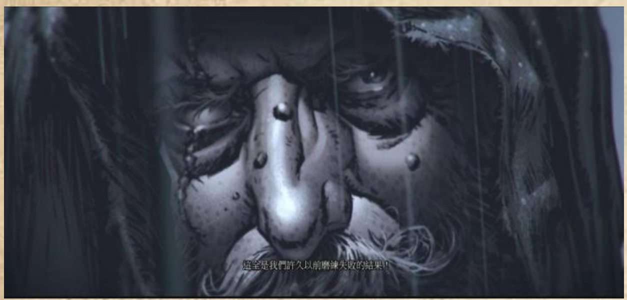
你们反而哭喊“为什么天神抛弃了我们？”





这全是我们许久以前磨练失败的结果！

很久很久以前，我们的世界与另一个世界会产生巨变，学者称此为天球交会...





天神让不洁的势力进入了我们的领域，

那场剧烈变动留下了许多邪恶的遗毒，





像是魔法...





但我们没有禁止魔法，

反而靠着研读这种邪恶古代力量增进威力和财富！







还有来到我们家门口的怪物...天球交会的余孽？...巨魔...

...食尸生物...





狼人？我们拿剑驱逐它们了吗？

还是把责任推给别人？





我们全交给了狩魔猎人...这些误入歧途的孩子学习了肮脏的巫术，还经过亵渎的仪式使身体突变。

连善恶都无法分辨，就被送去跟怪物作战。他们最后一丝的人性早已泯灭。





的确，他们的数量近年来越来越少，但依然有几个狩魔猎人四处游荡，以肮脏的工作换取金钱。他们的存在就是我们的耻辱！





战争使北方满目苍夷。这些都是天神的鞭笞，要惩戒我们的罪恶！





别忘了还有另一个世界来的恐惧与灾祸！每次满月时狂猎都会在天际出现！

这些黑暗骑士把我们的孩子绑架到未知世界！甚至有人说他们的出现是第二次天球交会的预兆！





我们能否重返光明？能否鼓起勇气把法师赶出我们的王国？在永恒之火的温暖光辉之下同心协力？





这不是剑斧时代！没人会替我们作战！这不是疯狂与堕落的年代！





开场动画过后，就展开了游戏的主菜单：



主菜单主要有以下六大选择内容，它们分别是：继续、新游戏、读取游戏、选项、可下载内容、退出

游戏。对于这些，编者就不做任何介绍了，相信玩〈巫师〉系列游戏的玩家都已很熟悉了，不会是第一次把玩电脑游戏的。

新游戏开始，就开始了一段剧情的开场动画。

开场动画：

北方拉多维德国王的瑞达尼加王国军队正在战场上与入侵的南方尼弗迦德帝国军队厮杀大战......




一位过路的黑色斗篷的骑马者奔跑中不巧正好不巧正好闯入了战场......

这正好引起了战场上那位瑞达尼加王国军队指挥官的注意......




战场上依旧厮杀一片，血肉横飞，血腥而又残酷......

但指挥官挥剑砍断了骑马闯入者座骑的马头......




指挥官挥剑后还未收剑之时，那位骑马者已经翻身落马......




这片昔日战场的落马之地，杰洛特和维瑟米尔来到了这里......

杰洛特俯身查看马头后，目光前望审视不远处另一个地方......



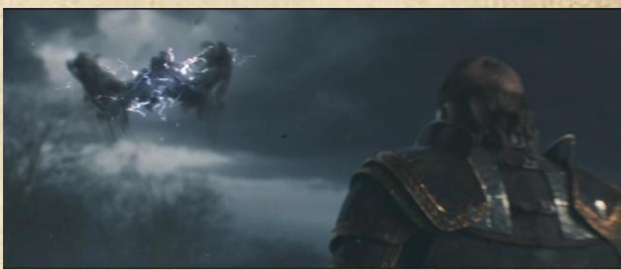

杰洛特移步搜寻踪迹，发现了一个落坑痕迹……

那便是当初那位落马者的落马之地，那个指挥官正持剑上前……




落马者竟是一位美丽高雅的女法师，也就是杰洛特心里念念不忘时刻牵挂的爱人叶奈法。面对重甲披挂手持武器步步紧逼上来的军队指挥官，叶奈法只能坐地朝后挪移不止……

忽然，一只闪电的飞鹰迎面而来……

它迎头啄咬住指挥官的左眼，叶奈法乘机赶忙起身……

而指挥官此刻的左眼被飞鹰狠狠地咬住了……



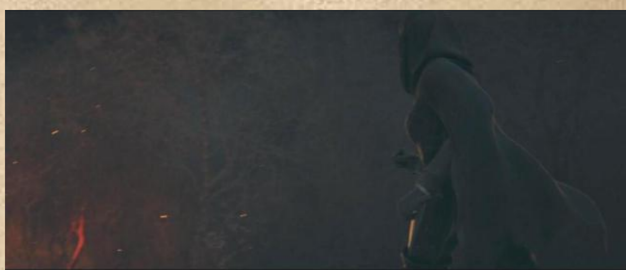

指挥官手中紧握的那把钢剑终于掉落到了脚下……

救下叶奈法的飞鹰腾飞啄掉了指挥官的眼球后腾空飞身而去……




飞鹰掠过战场，飞去追随它的主人叶奈法……

而叶奈法正拼命朝前突围狂奔……

横在叶奈法面前的是一片火海树林……

镜头回到了曾陷火海的树林，火虽已熄，断枝残存……




查看了这段残存断枝，杰洛特若有所思……

他的目光扫见了一旁地面上叶奈法当初散落下的行李包、书籍、书信、纸页、钥匙、刀具和汤勺等物品……



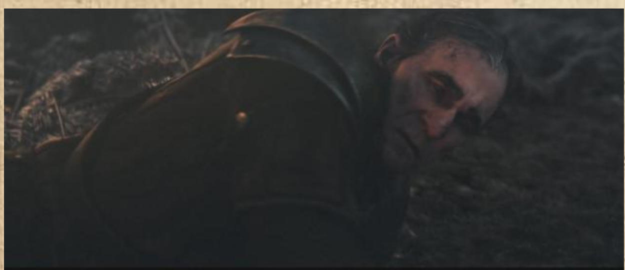

那个行李包物品散落一地之处，正是当时叶奈法在突围之中努力狂奔之中又迎面撞上一个军官的地方……

两人相撞都随之相应倒地……




军官回视了一下叶奈法……

军官这才发现撞上的竟然是位女士，随后立即起身……




叶奈法也随后马上起身……可眼前的一切让她震惊……




叶奈法站立在原地无助地望着眼前的惨烈景象……

还是这片地方，杰洛特追踪审视着这里的一切蛛丝马迹，他仿佛看到了当时无助而又智慧坚强的爱人叶奈法……




跟踪追查，杰洛特的脚步踏上了原先叶奈法当初飞奔经过的地方……

叶奈法的脚步当时正是从这里飞奔而过……




奔跑中的叶奈法身侧，一边是大战厮杀中的战场，而另一侧则有一大片尼弗迦德的军队骑兵部队已经赶来……

叶奈法不禁收住脚步回头望去……




尼弗迦德军队前阵马队身后，一大片火焰箭矢铺天盖地般地射来……

火焰箭矢就像满天星雨般地掠过叶奈法的头顶……




叶奈法跟着掠过头顶的箭雨望去……

箭雨射向了瑞德尼迦王国军队的驻守阵地……




独力无支的叶奈法眼望着战场上胜败局势的变化，心里不由地......

面对着昔日叶奈法所站的地方，杰洛特也略有所获......





杰洛特同维瑟米尔一起上前审视着眼前昔日战场上的一切......

两人相对一望之际，相信自己的努力寻找如今已经找对了路线......

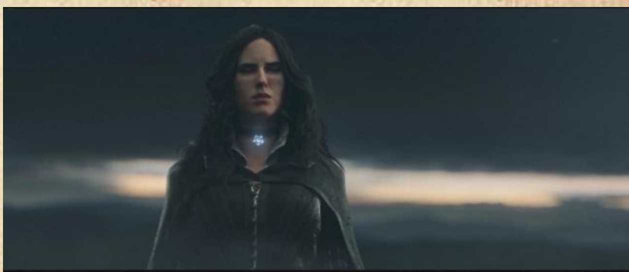




而当时，叶奈法马上就面临着飞马压境而来的尼弗迦德军队的马队......

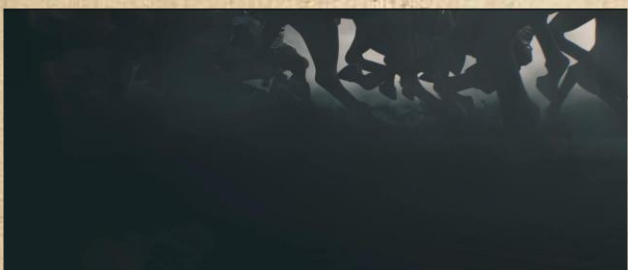
叶奈法脖子上的魔法项链开始闪耀出魔法的光亮......





马蹄飞驰......

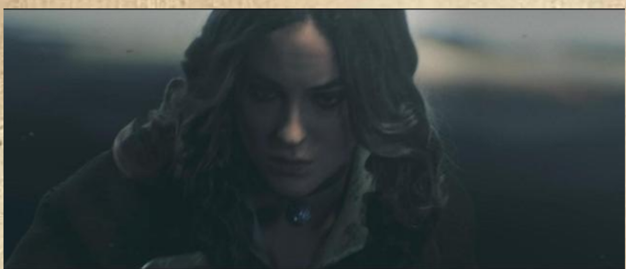
坚强而冷静无比的叶奈法手无寸铁孤身一人面对着迎面而来的呼啸骑兵战队，另一侧则是正在厮杀的大批军队......





深陷战场夹缝中的叶奈法不得已开始使用其自身强大的魔法了......

她半蹲下身子，准备对迎面而来的尼弗迦德骑兵战队实施自救保护性魔法，以求杀出一条自己的生路......





马队已近在眼前了......

范格堡的叶奈法终于抛出了一块冰冻状水晶般石头，在阵阵马嘶蹄声之中，它悄然无声飞落在飞奔而来的骑兵队伍跟前......




刹那间，叶奈法对即将冲锋到眼跟前的尼弗迦德骑兵马队催动了魔法冰冻水晶石块的魔力猛力迸发......

马队立即遭遇到了强大冰冻魔法的袭击......




马上的骑兵无论如何也挡不住这突如其来的冰冻爆炸性攻击......

受到攻击的骑兵们人仰马翻......




叶奈法的跟前被炸开了一小片区域......

被炸的骑兵们抵不住这番魔法的力量，纷纷落马......




而同时被魔法驱使起爆的还有土石......

这些起爆后的土石在叶奈法周围堆起了一大堆土石堡垒，护住了叶奈法......






骑兵马队无法突破土石魔法堡垒，中间冲上来的也都纷纷人仰马翻，只有两边的能从土石两侧经过并继续冲杀进那片血战的厮杀战场……

叶奈法起身回望身旁掠过的骑兵战队……




此时，叶奈法又一眼望见了一匹战马……

显然，马的主人已经落马……




此刻，那只飞鹰也展翅飞翔赶来……

它俯冲掠过战场……




飞鹰终于赶到了上马起跑的叶奈法……

随后跟随着叶奈法而去……




飞鹰贴身紧紧相随它骑马飞奔的主人……

叶奈法和飞鹰的身影逐渐消失在这片战场的一角……



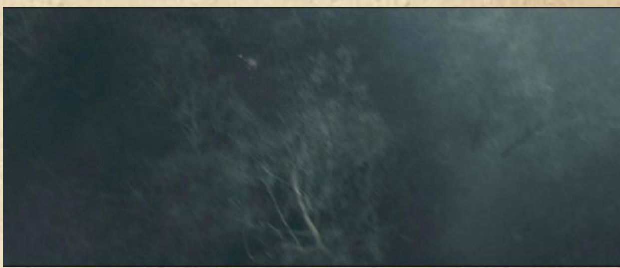

也正在这片叶奈法离去时经过之地，杰洛特如今追踪跟随找到并来到了这里，望着前方一片茫然的景象，杰洛特仿佛也陷入了迷茫与担忧之中......

望着眼前的一切，杰洛特审视着发生的一切，想象着叶奈法的一切可能，维瑟米尔牵着马后面也跟了上来......

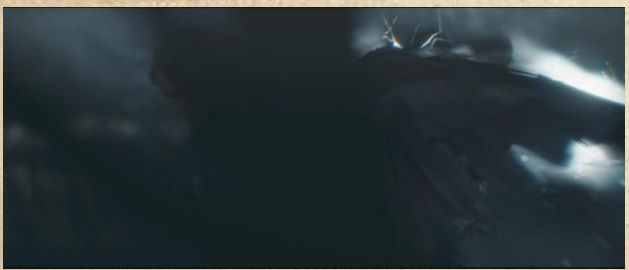



叶奈法当时还在不顾一切地策马飞奔，争取尽快脱离战场投向安全之地。飞鹰也紧随身旁，寸步不离......

终于经过了一片白果园的一棵大树旁的树林......

终于，魔法时效有限，飞鹰渐渐化去......




化去后的飞鹰竟然是一块鹰头状的水晶体......

水晶掉落在地......



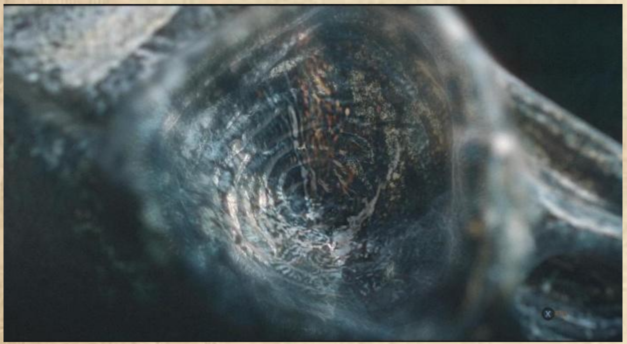

水晶离开了其主人，但魔法光艳还在......

仿佛在期待着回到主人的身旁......




仿佛嗅到了主人的一丝味道或感知了主人的有关气息， 当杰洛特来到附近时，水晶竟然吐露出丝毫苏醒的魔法光艳气息……

它静静地躺在原地，等待着杰洛特的发现……




就在水晶一旁道路边一棵大树的土坡上……

两匹马在一堆篝火旁他们的主人身边依偎休憩着……




维瑟米尔头枕膝盖睡着了……

杰洛特则侧身躺在一旁也进入了梦乡……




开场动画嘎然而止，而游戏的序幕，也就是玩家们通常所俗称说讲的“上手章”、“教学关”或“新手村”就随即开始了。

本作的上手熟悉操控的篇章，编者归纳为序幕，发生的事和地点，实际上就是杰洛特睡觉进入的梦乡里的故事，即梦中回忆或梦到的原先在凯尔·莫罕要塞里，杰洛特与叶奈法、希里、维瑟米尔等人的一段往事，包括突然遭遇狂猎来袭并最终掳走希里的情景。

游戏一开始，触发接到的第一项任务便是主线任务：凯尔莫罕。

建议：

玩《巫师 3：狂猎》游戏，由于它是《巫师》游戏系列的第三部，虽然是独立成章，但却规矩承前，所以一些早期出现的人物故事和背景等，在此作里出场，都会让生手玩家一时没有感觉或一时摸不着头脑，理解上也会有缺失，玩度上会有损失。所以推荐最好先去把玩一下或了解一下之前两作为佳。

序幕 白果园

开幕动画

随着游戏开场动画的结束，游戏自然开始了另一段杰洛特梦乡回忆的片断剧情。

凯尔·莫罕要塞的城堡里，杰洛特和叶奈法的客房内，炉火正旺……

杰洛特舒服地躺在大澡盆里浸泡沐浴享受。





就在杰洛特安逸闭目养神享受之际，一条怪物爬虫从杰洛特两腿间爬上浴盆并钻入了水里……





杰洛特马上感觉到了什么异样，手指不由地略为一动，但就马上明白过来并睁眼醒来。







杰洛特知道这是叶奈法在跟他开玩笑，有意用魔法将这只怪虫来催促他赶紧去照看他们的养女希里。于是侧面对叶奈法说了一句“这并不好玩。”

杰洛特用手捞出那只怪虫并把它扔到了盆外，落地的怪虫马上就失去了魔法外形而消失了。





一旁裸身看书的叶奈法再次提醒杰洛特已经中午了，答应陪希里练习的事要兑现，免得希里又被维瑟米尔烦下去。

杰洛特此时此刻只得仰头唉地叹气一声后，不情愿地起身出了浴盆。





杰洛特满身的伤痕，告诉了人们他所经历的一切痛苦、艰辛和不凡......

而叶奈法则依旧埋头专注于继续她的阅读。





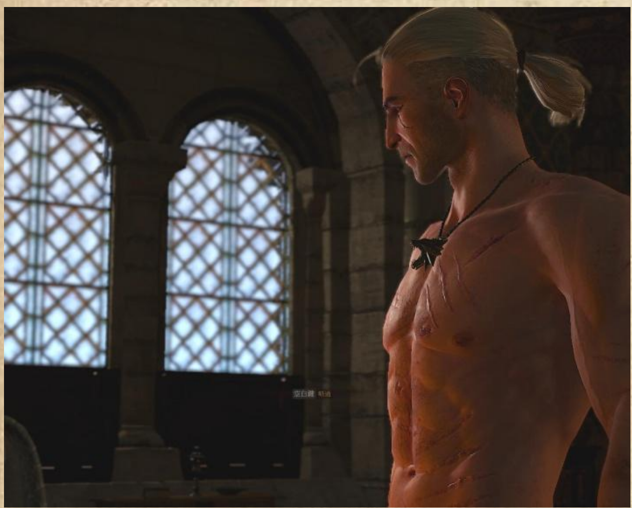
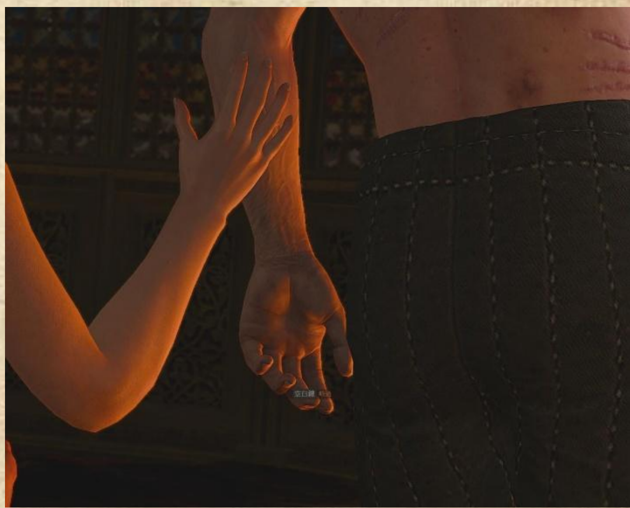
刚穿上裤子的杰洛特此时还悻悻不已，心猿意马地恋恋不忘跟前的心爱美人，见状不由地上前想搭讪亲热……

但叶奈法头也不抬地给了一句：“等一会见！”。




杰洛特显得心情有点失落无奈地侧过头去……

可正在此时，聪明无比的叶奈法抓住了杰洛特的心理，伸手一把抓住了已经转身准备离去的杰洛特的一只手……

她拉住他的手，并给了他一个深深的温柔安慰之吻……

杰洛特又满心欢喜起来，俯身迎了上去并深情地热吻起来……




一会儿，叶奈法又用手轻轻地推开了杰洛特……

杰洛特似乎再一次从热情似火的桑拿间一下子又掉入了冰水池，热血男儿一下子碰上了冷美人，满腔热血被瞬间冷却下来而显得无措而落寞……

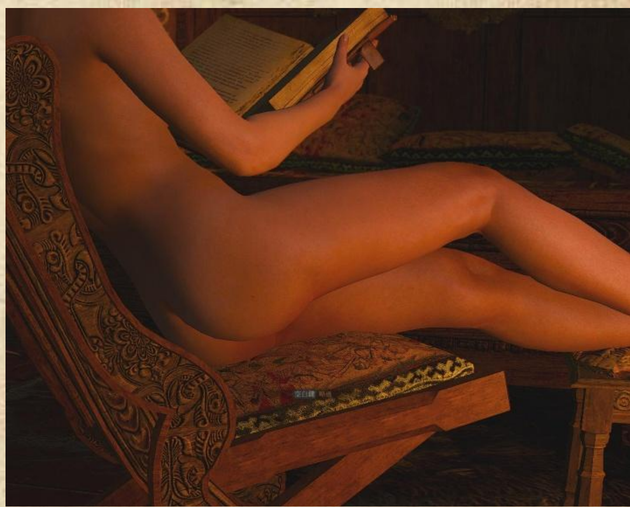




站在一旁望着叶奈法诱人的美体，杰洛特对这位冷美人是彻底地无奈啊……

而叶奈法有意斜靠着舒适的靠椅依旧看着自己手捧的书籍阅读，始终不搭理他，只是装作埋头专心看着书。





杰洛特终于转身去穿好了自己的衣装，可还是回头望着也准备起身穿衣的叶奈法……

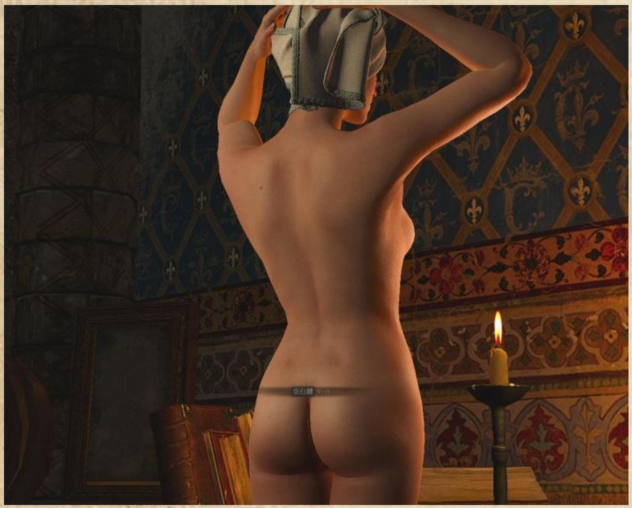
床上就摆放着叶奈法历来喜爱的黑白搭配款式的套装。

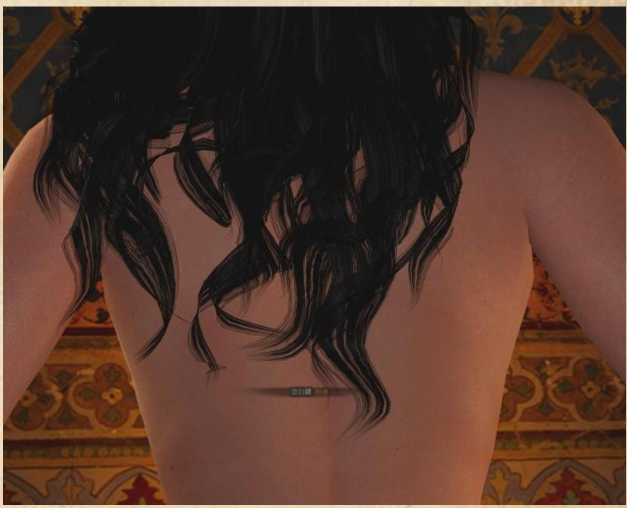




同杰洛特的身体相比，叶奈法的皮肤和身材实在是保养得好……

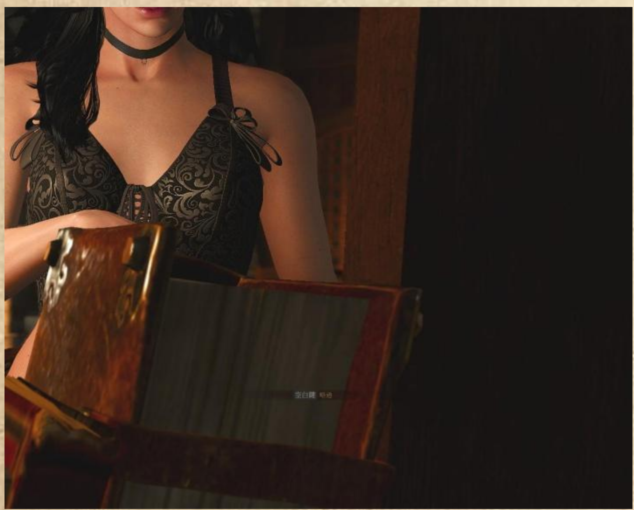
解开沐浴包扎的头巾，一头乌黑的秀发披肩垂下……





镜台前的叶奈法穿着内衣从首饰盒内取出她的魔法护身符挂坠并戴在了她脖子上的项链上……

随之而来的一丝表情和眼神表明，这一幕都像是叶奈法有意做给她身后的杰洛特看的……





惹得杰洛特情不止禁地一旁静默地观望着，一时还是只得无奈而又落寞地转过身去，只得乖乖地先去按叶奈法所说的意思去做。这便是两人微妙的感情世界，也是两人之间的互相理解、情趣与存在的关系，甚至还包含着些许个人隐秘的私密吧。





开幕动画一结束，就会自动触发凯尔莫罕这项主线任务。

主线任务

凯尔莫罕

任务等级：无

任务记录：

每个故事都有个起点。蓝山里有座狩魔猎人的要塞，名为凯尔莫罕，我们的故事就从其中的客房展开。杰洛特正在洗澡，驳斥了狩魔猎人不爱卫生的谣言。就此时，叶奈法却唐突地打断了他的洗澡时间，不过话说回来，鲁莽不就一向是她的作风吗？叶奈法提醒了杰洛特，记得要跟希里一同训练。我们的英雄别无选择，只能跟女术士告别。下楼前往堡垒的中庭。可是，他却浑然不知，一场伟大的冒险旅程即将就此展开。

原来，在凯尔莫罕发生的事只是一场梦...而且这场梦啊，可怕到连狩魔猎人都被吓到惊醒、冷汗直流。杰洛特蹲在火堆旁，观察这块大地，四周都是战争留下来的痕迹，一路蔓延到地平线的另一端。不过，这片光景并不是他选择在这儿扎营的原因，是叶奈法的踪迹一路领他抵达这儿的...

任务攻略：

序幕的开幕动画一结束，玩家就开始可以操控杰洛特了，同时，也自动接到了游戏中的第一项任务，即主线任务：凯尔莫罕。

玩家可以打开任务栏查看所接到的任务，鼠标点击任务名后就可以查看这项任务的记录内容，再按空格键，则将此任务设定为激活任务，地图上则会对应显示出该任务的任务地点所在位置，结合屏幕右上角圆形的小地图（雷达地图），上面则还会显示出周围附近可以采摘的药草和用以标示抵达目标的虚线行进路线，并且目标对于杰洛特目前所在地的上下位置也会通过该目标标志上下的小红点给标示出来。

同时，屏幕左侧也会届时显示操控或条目等的提示，帮助玩家进行游戏。





1）利用狩魔猎人的感官能力寻找卧室钥匙

玩家移动鼠标，可以控制杰洛特的左、右、仰、俯的视角，配合 A、D、W、S 键则可以控制杰洛特的前进、后退、左转、右转的方向；按下鼠标右键，就能使用狩魔猎人的感官能力，配合鼠标移动，则可以观察四周上下，一些物体就会呈现出红色或黄色外形轮廓的光晕，红色的外形轮廓光晕涉及任务物品、敌人、敌怪或敌对的动物，黄色的外形轮廓光晕可以取得物品或可以传送的地名路牌。走到呈色的跟前按 E 键，即能完成屏幕上文字所显示的对应动作功能。

这里，可以检视到卧室房间里的一些物件，如床上的叶奈法衣装、柜子里的钱等，另外还有白色的三角形图案提示标示，如可以点燃或熄灭的蜡烛、炉火等，室外则还可以点燃或熄灭篝火、照明火把、照明火栏、照明火盆等。而此时本任务的任务目标则是发现并拿到书桌上一本翻开书籍上的一把钥匙。游戏中，这种任务物品还会不断地冒出微小的蓝色泡珠。





这把钥匙能打开旁边锁着的门。游戏中遇到上锁的门是无法不开锁而进出的。

于是完成了第一阶段任务目标，同时接到了第二阶段的任务目标。

不过，此时也可以去阳台居高临下欣赏一下凯尔·莫罕的风景风貌，景色还是很优美的。

2）下楼去

从被开锁打开了的门出去，沿着楼梯下楼。一旦来到楼下一层，就会触发一小段剧情动画，进屋见到正靠椅子上打瞌睡的维瑟米尔，但希里却并不在室内接受维瑟米尔的上课。





径直会来到阳台上，看见阳台下希里正在桩上自己蒙着眼刻苦练习剑法和步法。





紧接着，维瑟米尔也醒了，于是两人在阳台上开始了一段交谈。





两人的对话中有选项：



①别生她的气

②我们宠坏她了

这里只是让玩家熟悉一下游戏中的对话选项，教学关时期这些选项并不会对剧情造成什么后果影响，仅仅影响两人的话题而已。

3）找希里谈话

接着，剧情动画来到了希里跟前，这时也会触发一小段剧情动画，只见希里此时还小，完全是个小丫头，练得很花哨，杰洛特一也一旁指点着，维瑟米尔也在楼上阳台看着，可最终小姑娘踉跄差点摔了下来。





于是杰洛特叫下希里与之交谈，要她向维瑟米尔道歉，并出现话题选项：

①道歉还不够

②那样最好

同样，这里的话题选择并不重要，只是表明一下玩家对希里的态度而已。

紧接着需要到中庭去练剑，淘气可爱的小希里会提出看谁先到达。但此时话题有选项：

①最好从基本功开始（开始教学）

②直接开始自由练习吧（跳过教学）





4）与希里一起沿着墙壁跑到楼下中庭

此时一是可以跟着希里跑，二是抢在她前头，并且即时屏幕左侧会有提示栏显示教学，照着操控提示做便是，就是过程中熟悉一下走、跑、跳、冲刺、攀爬等。当心高坠摔死，至于谁先到中庭则无关紧要。





来到了中庭，触发一小段剧情动画，这里其他两位狩魔猎人兰伯特和艾斯凯尔已在场等候练习了。此时见到维瑟米尔会有话题选项：

①可别想打混过关；

②你大可早点说你叔叔睡着的时候做完了练习。

这里的话题选择同样也并不重要，只是表明一下玩家对希里的态度罢了。想不到希里几乎一口气倒背如流，其间还能说出出处和道理并反问，让杰洛特和维瑟米尔无语相向。




接下来维瑟米尔一声令下，安排希里用木剑去对着假人练砍杀，兰伯特与艾斯凯尔对练，杰洛特则是跟维瑟米尔对练。此时会再次出现游戏选项：

①当然了（开始教学）

②不用（跳过教学）




5）拔剑

首先需要掌握的战斗教学关内容就是拔剑，照着屏幕上显示的操控提示做，很简单，就是按 1 键拔出钢剑。按 1 剑拔出钢剑，按 2 键拔出银剑，按 C 键则收剑。后面的教学关练习也都是是如此，按照提示去完成便是。好，杰洛特取剑后开始同维瑟米尔对练起来。




6）瞄准维瑟米尔，将他设为目标




7）连续攻击 3/3




8）连续强击 3/3




9）连续闪躲 2/2



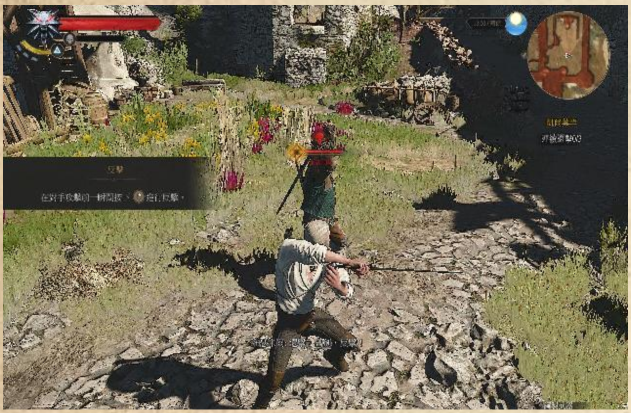

10）翻滚躲避维瑟米尔的攻击 2/2




11）连续格挡 3/3




12）反击



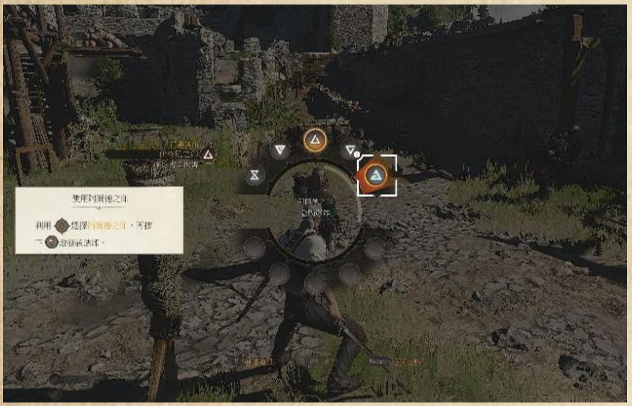

13）施展昆恩之印




13）施展伊格尼之印




14）施展阿尔德之印




15）施展亚克席之印




16）施展亚登之印




17）炸弹




炸完维瑟米尔之后，需要再练习远投抛炸，于是走向蓝色光炎的抛射目的地然后再向角落里那个蓝色光炎的稻草人靶标抛出炸弹炸毁它。





18）自由训练





想结束训练就按 C 键收起钢剑。一旦收剑结束训练，就会触发一段剧情动画。

只见希里用力挥砍练习，竟然把假人头盔砍掉掉落到了中庭外面去了。于是她抛下木剑翻墙过去找头盔去了。





杰洛特喊不住，希里已经没影了。过了会儿，杰洛特走到假人附近对着墙外喊希里，可没回音。忽然杰洛特发现假人不对劲，尽然好像有血迹。





于是上前查看，确实流出有鲜血，再回头看到兰伯特和艾斯凯尔他们都没事，迫使他用手去撕开希里砍破的口子看个究竟，可撕开后发现稻草假人里面实际原先竟包裹着一个活着的女人。




忽然天空飘下了白雪，紧接着周围否有的人都被冰冻住了，要塞围墙外的天空中竟然开来一艘披满寒冰的大帆船。只见舰船上狂猎之王对杰洛特说了句已经等了很久的话，但杰洛特此时也动弹不得。




接着上前挥剑砍向已经冰冻住的小希里......杰洛特除了歇斯底里地拼命大喊出不，除此之外竟束手无策，无可奈何，眼睁睁地看着狂猎的大剑挥上了希里......




本任务由此实际完成，并会自动接到后续主线任务：丁香与醋栗。

丁香与醋栗

任务等级：无

任务记录：

叶奈法总算联络了数年未见的杰洛特。叶奈法写了封信给杰洛特，请他去威洛拜跟她碰面。“我们有雅士要谈”她写道。当然了，心上带有定向和醋栗的味道。狩魔猎人一如往常，一听到叶奈法的消息，便全速冲刺前往约定的地点。不过他却迟了一步。军队通过威洛拜，将整座村庄夷为平地，叶奈法也不见踪影。途中，杰洛特碰上了维瑟米尔，便在他的帮助下追踪叶奈法的足迹，一路跟了上去。两名狩魔猎人发现叶奈法加快脚步往北骑，穿越荒野和战场。叶奈法的脚步匆忙，说不定她惹上麻烦了...

结果最后是叶奈法找到了杰洛特。这对旧情人还没有时间叙旧，叶奈法就坚持要杰洛特尽快一同跟她骑马去泰莫利亚的前首都，维吉玛，见尼弗迦德的皇帝。虽然维吉玛离白果园只有几里路，但他们的旅途却注定一波三折...

任务攻略：

剧情动画紧接着主线任务凯尔莫罕，杰洛特终于从一场噩梦中喊叫着不这个字醒来，抬头只见茫茫黑

夜和附近惊飞而散的一群乌鸦，同时也惊醒了维瑟米尔。

惊梦而醒的杰洛特再无睡意，于是从在白果园附近的露营地（0）睡铺上起身，来到篝火旁坐下，与维瑟米尔开始了一场梦醒后回过神来的现实中的真实交谈。此时屏幕右下方会显示“泰莫利亚，通往维兹玛的路　1272 年 5 月”的一段文字，这是游戏界面上显示地点的位置。




两人的交谈中会出现选项：

①我梦到了凯尔莫罕；

②我不想谈。

接下来这里的几个选项都影响不大，只不过是否牵扯出更多话题话语和有些对维瑟米尔的尊重与否而已，多听听可以使玩家进一步料剧情。

第二个选项（这里两个选项需要各选一次）：

①我们在训练希里；

②绝对会的，我一点也不担心。

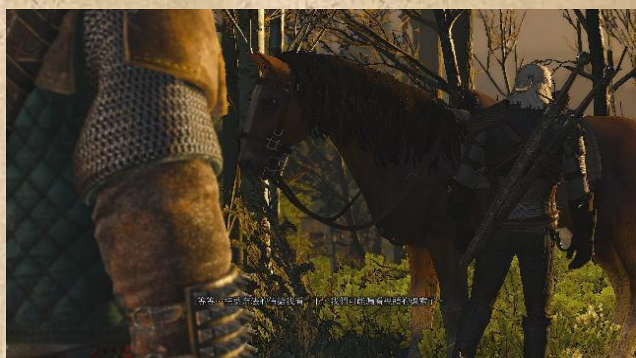



随后又一次话题选项（这里两个选项需要各点选一次）：

①该走了；

②希里出现在我的梦中，证明他有了危险。

接下来，杰洛特准备赶往维兹玛找叶奈法，并说天就要亮了，起身走吧。于是准备骑马开拔。

接着维瑟米尔会要看叶奈法留下给杰洛特的信，读信后还会问杰洛特，于是再次出现话题选项：

①那是我们的私事；

②独角兽是玩偶，我们有一次把它当作了床。




1）杀死尸食鬼

两人瞭望着升起的朝阳正要上马离开之时，身后忽然跟来了一批食尸鬼，于是触发了游戏中的第一场真正战斗，任务目标就是与维瑟米尔一起除尽这 6 个食尸鬼，战斗难度应该不存在，用银剑一个个砍死它们便是。




当杀死了最后一个食尸鬼之后，本阶段任务达成，此刻能获得 250 经验值，同时还得到了新的主线任务：丁香与醋栗。紧接着，屏幕教学会显示“肾上腺素点数”和“马匹-上马”等文字提示内容等。

2）跟着维瑟米尔

战斗后跟随维瑟米尔（2）骑上自己的马匹蘿卜。这里可以根据屏幕教学提示学习熟悉如何骑马。

不过，先不急于上马，而从露营地旁路侧的草地上可捡获之前叶奈法遗落的任务物品水晶骷髅（1），即开场动画中叶奈法用以对付迎面而来尼弗迦德骑兵并之后紧随其飞后魔法消失而掉落的那块水晶乌鸦头颅骨，以后遇到叶奈法有用。

随后再走到露营地自己的马跟前，出现互动文字后按 E 键上马，骑行跟随维瑟米尔一路走便是。




3）前往白果园村的酒馆

跟随维瑟米尔一路走，经十字路口再穿过遭洗劫的村庄。

游戏中每逢沿途遇到新的地点，都会即时屏幕显示出新地的点名称，并地图上激活出新地点路牌，方便以后自由快速来去。




一旦跟着维瑟米尔骑马来到在遭洗劫的村庄西南侧道路上的一座旱木桥(3)就会触发一段剧情动画，一段时间以后，杰洛特和维瑟米尔听到了有人喊救命，于是一同勒马望去，只见前方渡口（4）的滩涂上一头飞落而下的狮鹫兽攻击了一辆经过的商人马车，于是作为狩魔猎人的杰洛特和维瑟米尔见状便立即赶到并下马拔剑冲上前齐战狮鹫兽。




不过，这只狮鹫兽比较凶猛，不但让上了些年纪的维瑟米尔肩膀受伤，还发觉战不过杰洛特后便叼起商人货车的马飞逃而去。

这时从车辆下钻出了那个遭袭的商人，并剧情动画触发同被救的商人交谈。




话题选项：

①没必要报答我；

②给我们几枚克朗（钱）吧。

此时建议可以不收钱。接着继续话题选项：

①嗯，我们在找一个女人；

②关你什么事。

获救的商人并不知道有关叶奈法的消息，不过会建议杰洛特可以去找白果园村的酒馆里打听一下，并且那家酒馆的老板娘是他的亲戚，她会招待他的救命恩人的。

此时会增加词条图鉴：狮鹫兽。注意打开查阅，里面有敌人的特点以及最有效对付其的方法。





补充一下，如果之前杰洛特并没有紧跟维瑟米走，而是自己独自自由行，维瑟米尔则会自行骑马在渡口等候杰洛特的，于是杰洛特一旦抵达渡口这里，也会与维瑟米尔重逢在一起并触发从狮鹫兽爪下救出遇袭商人那一幕剧情动画的。

与被救的商人分手后继续前行，经哀歌之桥（5）便进入了白果园村。

那位被救的商人随后接下来便会回到白果园村，并站在白果园酒馆旁的那个靠近哀歌之桥路牌处村口货棚前一直做他的杂货买卖。这位名叫布朗姆的商人有“撕下书页：狮鹫兽煎药”的配方出售，包括炼金制造燕子药剂所需的矮人烈酒等，并声称感激救命之恩而给杰洛特半折商品优惠。





如果玩家安装了官方 DLC-Temerian Armor Set，在游戏中就可以向布朗姆购买到泰莫利亚护甲套装和泰莫利亚马具，泰莫利亚护甲套装包括泰莫利亚护甲、泰莫利亚手套、泰莫利亚裤子和泰莫利亚靴子四件套，泰莫利亚马具则包括泰莫利亚马眼罩（25 惊慌度）、泰莫利亚马鞍（25 活力）和泰莫利亚马鞍袋（30 容量）三件套。





一走进白果园酒馆大院就会触发剧情动画，杰洛特和维瑟米尔会进入白果园酒馆，就达成了本阶段任务目标。





剧情动画中的酒馆内人员嘈杂，老板娘正忙着给客人们端酒，而有士兵让老板娘摘下挂在酒柜上的那面泰莫利亚国盾徽的盾牌，有人却争执不同意，但老板娘还是会怕惹事而去摘下来的。推门而入后的杰洛特和维瑟米尔会遭到酒馆一些人的歧视和嘲讽，狩魔猎人此时克制而不搭理，径直找老板娘交谈。

从老板娘口中会了解到白果园近来有狮鹫兽出现，于是杰洛特会告诉老板娘，刚才正好从那只狮鹫兽口中救下了他的亲戚商人布朗姆，老板娘得知亲戚布朗姆在狩魔猎人的搭救下生命安好无恙，便会一口答应饮食一律免费，接着出现对话的话题选项：

①我们在找一名女人。

②给我们看看这儿都卖些什么吧。

③这儿生意真好。

④有人在悬赏狮鹫兽的脑袋么？

再交谈的话题选项：

①这生意真好。

②有人在悬赏狮鹫兽的脑袋么？

③谢谢，这样就好了。

一开始找老板娘说话，会有与商人交易的教学屏幕显示。至于叶奈法的消息，老板娘并不知道，但“有人在悬赏狮鹫兽的脑袋么？”这个话题可以了解到白果园领主被入侵的尼弗迦德人处死了，所以现在没有人出悬赏狮鹫兽的赏金了，即不能接到白果园的野兽支线任务。另外，老板娘手里有五张昆特卡牌可以供应，不要遗忘购买下，否则白果园事件任务后她就永远离开白果园不再出现了，从而再也无法从她手里买下那几张昆特卡牌，这就必然造成全收集到手支线任务永远无法完成。





需要注意的是，每位手中持有昆特卡牌的人都是卖出的牌不会再次供应的，即不会刷新，但暂时没售出的昆特卡牌依旧还保留着，等杰洛特随时回去向其购买。需要提醒的是，当心个别商人随着剧情发展会死去或永远离开而不再出现，所以建议尽量赶紧买下为宜。

4）向旅人打听叶奈法的消息

任务得到更新，维瑟米尔因伤会找一张角落桌子坐下等杰洛特。另外，酒柜旁靠墙有个大箱子，那是

自从安装了 v1.07 或以后的升级补丁后才出现的仓库，即杰洛特专用的储物箱，各大地图上都相应会有这个通用的仓库大木箱，可以用来存放杰洛特不需要随身携带的物品，解决太容易超重和物品过于繁多查找麻烦问题，况且放入的东西不会被刷新或遗失，各地随时通存通取。




于是接下来向酒馆里的人打听，这里共有三桌人可以打听到有关叶奈法的消息等。




向维瑟米尔（A）桌旁的第一桌人打听，与这两个农民（B）对话的话题选项：

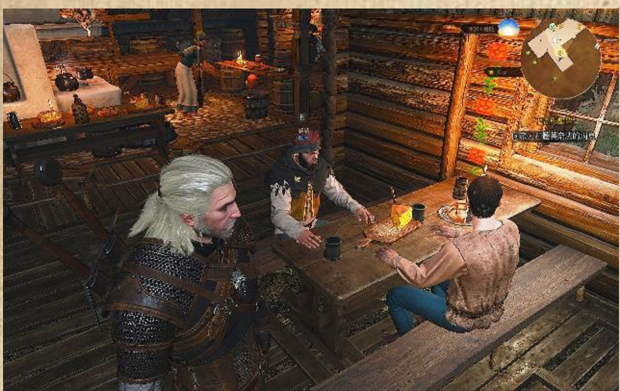
①我只想聊个天。

②快给我开口（亚克席）。

③真实浪费口水。

注意话题选项里有时同一些人交谈时有亚克席之印符号出现，则表明对该人可以使亚克席之印迷惑对方，红色字体则表示杰洛特目前的亚克席之印等级还不能达到迷惑住对方的程度，所以有待于升级杰洛特的该法印等级。此时亚克席之印成功迷惑住了对方，就能获得 25 经验值。

只有使用亚克席之印才能从这两个农民口中得知他们也曾听说几天前有个女的骑马狂奔过村庄，而且速度快得把拉多波都撞倒水沟里去了，但对于骑往了哪里确不得而知。紧接着另一个农民会起身嚷嚷，大家杰洛特是卓姆雷变的妖怪，但在杰洛特小心舌头的口头警告和犀利的目光逼视下，这个农民又只好乖乖地坐下了。谈话也就此中止。




接下来向第二桌打昆特牌的三个人打听，一旦搭话，那两个农民便会表露厌弃并不屑一谈地起身离开

酒馆，但紧接着可以跟那位戴帽子的学者（C）继续交谈，他自我介绍自己是奥森弗特学院教历史的阿多特·基尔特，对黑衣女人叶奈法不知道，但提到自己不像无知小民会传说什么女鬼战骑什么的，于是选项：

①女鬼战骑？什么意思？

②你怎么会在这儿？

③战火沿烧到诺维格瑞了么？

④再见。




上面第①项实际上就是关于叶奈法的消息，乡间谣传晚上有美丽女鬼魂骑马穿梭在田野间，外形跟杰洛特描述的一样，军队还跟在后面，路上遇到的人会遭遇不幸，至于哪里见到的却不了解。

上面第②项，杰洛特估计他在逃避战祸，没想到这位阿多特·基尔特学者竟然是追着战乱跑，这回他正要赶往战场追寻知识，他认为老版书籍不能满足他的求知欲，所以要到第一线亲眼看到尼弗迦德入侵，见证整场战役，并记入其编撰的将成为其代表作的编年史，这重于其生命。此时会有新选项：

①趁还来得及，快回去读书吧。

②详实记录战争的真实面目吧。

选择上面第⑴项，杰洛特会劝他不要书呆子白白送死去，阿多特·基尔特不解，于是杰洛特会告诫他因为学者所穿的鞋子就会惹来杀身之祸，可学者依旧不会听取善人言的苦口良药的。

如果选择上面的第⑵项，则会回到之前四个话题选项上来继续选项的。




无论怎么选这⑴或⑵两项，最后都会回到原先四个话题的选项上来。

如果选择上面的第③项，得到消息是还没战火烧到诺维格瑞，但尼弗迦德与瑞达尼亚已河岸边两军共同都对诺维格瑞城虎视眈眈了，且学者认为剑不是唯一的武器，他们学院出身的工程师设计建造的城墙至今没有任何人能够攻得下的。

话说到这里，杰洛特起身就要告别离开，可阿多特·基尔特此时会留住杰洛特希望打一局昆特牌。此时再出现话题选项：

①好啊。

②不用谢谢。

选择第②项，就会结束交谈而离开；如果选择第①项，就可以第一次开启昆特卡牌的牌局博弈了。

牌局开始前，屏幕上会有教学显示，掌握一下后面多多练习便是。

与学者打牌，纯属教学练习，没有金钱可以赌输赢，而且他的牌大概是整部游戏中昆特玩家中最差劲的，所以应该没有什么难度，另外注意及时使用好 S/L 大法即可。只有赢他，才能从他手里赢取游戏中唯一的一张 5 战力近战的卓尔坦·齐瓦昆特卡牌，如没赢到，则还可以去威伦-无人之地的吊死鬼之树下捡。牌后学者会告诉杰洛特，以后到奥森弗特就去找旅店老板史戴派玩牌，就此会接到几乎贯穿整部游戏的一项支线任务：全收集到手。





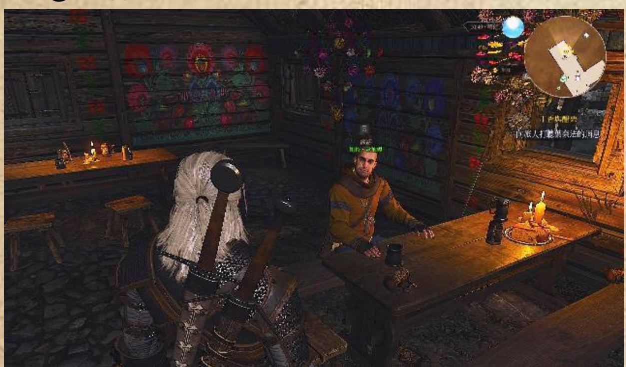
今后，只要昆特卡牌玩家还出现，就能够无限次与之对局赢取金钱。比如这位学者，回头还是可以回来再与之交谈而取得这两个话题选项的，除非杰洛特完成了丁香与醋栗任务离开白果园后再回来，那么这个学者就再也不会出现在酒馆了，因为其实他已经死在了威伦-无人之地的吊死鬼之树上了，到树下，可以发现他被戴上黑布头套光着脚（杰洛特之前还提醒他脚上所穿的鞋会惹来杀身之祸的）吊死在树上，脚下地面上蜡烛旁还会有其未完成的手稿或还有张卓尔坦·齐瓦的昆特卡牌遗落。注意，v1.08 版本之前，这张卓尔坦·齐瓦昆特卡牌如果之前没在白果园酒馆里从学者手里赢取到，那么此时吊死鬼大树下有时会出现其尸体脚下的地面上并不出现这张卡牌的 Bug。

最后，向第三桌靠近酒馆门酒桌上独坐的那位名叫刚特·欧迪姆（D）的人打听，他会马上吆喝老板娘来两杯烈酒，第一个选项：

①好吧，我们来喝一杯吧。

②没心情。

③有话直说吧。





选择第①项，就能马上获得尼弗迦德柠檬新道具，畅饮一口后刚特·欧迪姆会直接说出杰洛特要找的是范格堡的叶奈法；选择第②项则没交谈；选择第③项，则继续交谈。按选择第①项后的结果，随后出现第二次话题选项：

①你怎么知道叶奈法是谁？

②你是哪位？

选第①项，那么刚特·欧迪姆会说是从丹德里安歌谣里听来的跟杰洛特描述的一模一样，于是会有第三次话题选项；第②项，刚特·欧迪姆还会对杰洛特说出自己的名字，并称自己是一名浑身癫痢的流浪汉，愿听差遣，之前卖绳子，后来的绳子大师和玻璃小子的绰号，接着回到可以再选择去第①项。紧接着的第三次话题选项：

①叶奈法在哪儿？

②你知道我是谁么？

③你是那位？





选第①项，刚特·欧迪姆会问原因，于是便会有第四次选项；让杰洛特去向尼弗迦德驻防地的尼弗迦德人打听，因为见到叶奈法曾去了那里；选第②项，刚特·欧迪姆会直接叫出杰洛特的雅号和绰号；第③项，刚特·欧迪姆还会对杰洛特说出自己的名字，并称自己是一名浑身癫痢的流浪汉，愿听差遣，后来的绳子大师和玻璃小子的绰号。接着的第四次话题选项：

①叶奈法在哪儿？

②你是那位？

选第①项，刚特·欧迪姆会问原因，于是便会有第五次选项；选第②项，刚特·欧迪姆还会对杰洛特说出自己的名字，并称自己是一名浑身癫痢的流浪汉，愿听差遣，后来的绳子大师和玻璃小子的绰号。接着的第五次话题选项：

①不关你的事儿。

②当然和感情有关。





选第①项或第②项，刚特·欧迪姆会让杰洛特去向附近尼弗迦德驻防地的尼弗迦德人打听，因为一个探子见到叶奈法夜里骑马曾去了那里，衣着香味等都符合，并跟尼弗迦德军官谈了几句后又上马狂奔而去了。从而结束两人的话题，刚特·欧迪姆也会起身离开酒馆。就此任务得到更新。

5）向尼弗迦德人打听叶奈法的消息

一走出酒馆的门，就会触发剧情动画。原来之前酒馆里的三名流氓酒客（两个武装农民和一个暴徒）在此专门守候着狩魔猎人，企图欺负报复。此时也有对话话题选择：

①三打一？你们真勇敢。

②我不会久留。

③退后（亚克席）。

如果杰洛特用亚克席之印，那么就可以迷惑掉其中一个流氓而独战两个流氓，否则就要一对三。选择完后就发生一场赤手空拳的战斗，战斗相当简单，只需要两拳一个，同时还解锁游戏成就中的“南方之星的拳头”铜奖杯。





战后赶往地图最北端的尼弗迦德驻防地找他们的军官。

不过，也可以先去村里的告示板上揭告示，从而接到两项委托任务，或周游一下周边，可以接到一些黄色感叹号的支线任务，包括向铁匠、商人买卖等。

另外还能触发到游戏中的彩蛋，就是杀奶牛，一旦杀到 6 头奶牛，那么就会有一头鲢特怪“牛魔王”出现，并且死后会不断地刷新出现。所以不要因为刷新乳牛而杀牛取皮致富，建议以后再来杀牛，免得白果园村永远开始有鲢特怪横冲直撞地捣乱。当然，还可以去挨家挨户地翻箱倒柜，那样就能收获蓝图、配方、武器、装备、原料、杂物等各种东西，出售给商人换成现钱等。

到尼弗迦德驻防地的道路有东西两条，西侧需要穿越沼泽，东侧则是沿河。





来到尼弗迦德驻防地北侧，这时会有屏幕提示不要偷窃城里和军营等一些地方的东西。这里的里里外外几乎所有的东西只能翻箱倒柜查看，不能拿取，否则会因盗窃而遭遇附近所有军人的围攻，恐怕是难以招架和支撑的，毕竟基本上对方的三两下就可以将杰洛特干倒，而杰洛特此时钢剑砍杀几乎很难让对方掉血，以后升级了再来不迟。当然，还有一种打法，就是事先看准路，拿了东西之后赶紧逃离，虽然追兵会追来，但下河就可以摆脱追兵，随后等平息了士兵情绪或患上了遗忘症之后，再回尼弗迦德驻防地，届时就像一切都没发生过一样。不过这么做很累或者说太累了，意思一下倒也不错，况且值得拼命去拿的箱子也没几口。

这里能够看到较多的尼弗迦德士兵驻扎，但都无关剧情任务的，所以不用管他们，而是从路牌旁铺设的的木楼梯上去。




上了梯子就来到了大断桥的南端，也就来到了原先是泰莫利亚白果园领主的庄园，现在已被攻陷而变成废墟的尼弗迦德驻防地大门前，从而触发一段进大门前遇到两个尼弗迦德守门士兵拦住问话的剧情动画，在被允许进入后出现话题选项：

①看吧，你也可以当个好人。

②有工作要交给我么？

这里无论怎么选择，守卫士兵最后都会放行，并告知指挥官在塔里。




进入建筑内已经几乎成了废墟的军营，然后进塌掉一半的塔楼。




见到那名尼弗迦德驻军的指挥官，于是触发一小段剧情动画。只见尼弗迦德驻军的指挥官彼得显得很仁慈宽宏并体恤民情，正主动对一个本地农民减免征粮额，随后接待了杰洛特。




彼得征用了白果园村铁匠威尔斯，杰洛特显然不像为之而来，于是交谈中出现第一次话题选项：

①你的逻辑无懈可击。

②你也打算向他征收税款？





这两个选项不紧要，任意选。随后便会问及叶奈法的消息，显然彼得知道叶奈法的去向，但他并不愿直接告知，他很清楚杰洛特为了找叶奈法是任何事都愿意去做的，于是说他派出的巡逻队不久前在狡狐树林失踪，有名叫米斯拉夫的猎人发现他们面目全非的尸体，所以要求杰洛特先去将附近那头一直对尼弗迦德士兵攻击的狮鹫兽干掉，毕竟彼得及其手下迟迟制服不了它而感到很头痛，于是有了第一次话题选项：

①一言为定。

②为什么要杀狮鹫兽？

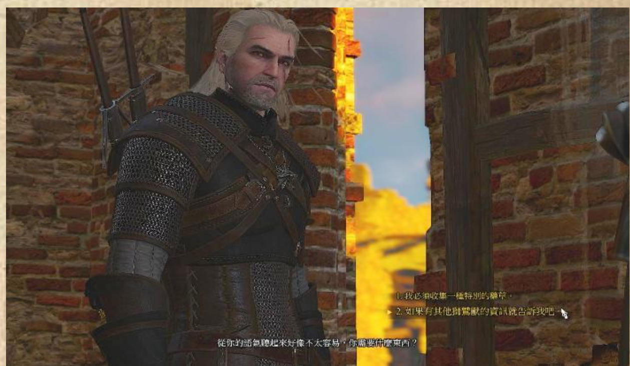
这两个话题选择也不影响任务，但建议先选择②再选择①，就能多从彼得口中了解到狮鹫兽的来龙去脉，后面更理解这头狮鹫兽为啥攻击人类的原因了。接着便有了第三次选项：

①我必须收集一种特别的药草。

②如果有其他狮鹫兽的咨询就请告诉我吧。

这里两个选择都需要选择，建议先选择①，那么彼得会建议去找附近的药草师托蜜拉兴许能帮上忙；再选择②，彼得会让杰洛特去向目击猎人米斯拉夫打听。





就此接到了支线任务：<u>白果园的野兽</u>。于是离开。





6）完成狮鹫兽工作

到此，丁香与醋栗主线任务的完成需要先去完成建议等级 3 的白果园的野兽支线任务。对于白果园的野兽支线任务，请玩家参阅后面支线任务部分里对该任务的具体内容，这里不重复叙述。

完成了白果园的野兽支线任务后再次来到尼弗迦德驻防地找指挥官彼得，不过来到尼弗迦德驻防地大门外，遇到守门的士兵会有选项：

①我杀了狮鹫。

②好好，队长不见了？

这里的选择无关紧要，都能被允许进入见到彼得。

紧接着一进大门，就可以见到彼得正在手下面前严惩那位之前所谓得到宽容的被征粮农民，交了粮还受到了鞭打，鞭声阵阵，哀号声声。这让杰洛特彻底认识了彼得的虚伪和狡诈。

随后，向彼得交结任务。看到马身悬挂着被斩下的狮鹫兽脑袋战利品，彼得感到满意，于是说出叶奈法去了维吉玛。杰洛特从没想到叶奈法的位置一开始就在一天路程外的地方，这消息让杰洛特难免有些失望，不过彼得还是取来赏金给杰洛特，此刻会有限时选项：

①收下金币。

②拒收金币。





如果慢了，游戏会自动替玩家选项的。编者还是选择了第②项。就此完成了本阶段任务目标，从而任务得到了更新。

7）准备与维瑟米尔离开白果园村

回到白果园村酒馆，维瑟米尔已在酒馆等着，上前与之交谈，出现话题选项：

①那我们快走吧。

②他们是谁？

就此触发一段剧情动画，在酒馆内一些“爱国志士”对泰莫利亚的亡国感到郁闷忧愤而酗酒大醉，维瑟米尔提议二人获取补给之后赶紧离开，以免横生枝节。不过事与愿违，一位女酒客因泰莫利亚徽盾被取下，于是出手将酒馆老板娘的头扣撞桌面而致使其头破血流。





维瑟米尔在一旁刚想劝架，却由此点燃了酒馆内酒徒的血性，他们纷纷一拥而上，战斗就此触发。

杰洛特和维瑟米尔无法回避，不得不联手将这群乌合之众通通击杀，场面血肉横飞，血腥残暴，残肢断臂、横尸满地。

那名刚刚还向老板娘施暴的女子此时早已吓得失魂落魄、狼狈而逃。





可老板娘也被血腥场面彻底吓坏了，也知道自己在这儿再也呆不下去了，继续开店更不可能了，于是大声将帮助她但杀了人的两位狩魔猎人赶出酒馆，于是两人只得无奈地互相安慰一下离开这本意不想失控的出事酒馆。

一出门，就会撞见尼弗迦德军队驾临门外，刚开口解释，却意想不到自己千辛万苦要找的叶奈法出人意料地随军赶来，下马出现在杰洛特面前。

就此完成了主线任务：白果园的事件，获得 150 经验值。

突然见到日思夜想苦苦寻觅的心爱之人，杰洛特愣了一下，还未反应过来，叶奈法也没有显露过多久别重逢的感情并寒暄叙旧，而是催促杰洛特赶快动身跟她赶往维吉玛见一个不容等的人，即杰洛特之前就熟的尼弗迦德皇帝恩希尔·恩瑞斯大帝。杰洛特不解，原先虽然杰洛特对那位恩瑞斯曾有交道和恩，可之前这位在敌人坟堆上起舞的白焰之尼弗迦德大帝不是还要杀了杰洛特吗？便触发了第一次选项：

①干嘛去维吉玛？

②干嘛这么赶？

无论怎么选择，叶奈法也不会解释彻底，只是说两人目的一致，都是为了养女希里，何况尼弗迦德大帝恩瑞斯还是希里的亲生父亲，自己已经答应了与恩瑞斯大帝合作，届时到了维吉玛再解释。





于是有了第二次选项：

①去听听也无妨……

②他答应给你什么东西？

也是无论怎么选择，都会杰洛特只能答应跟着去，而维瑟米尔此时则会回他的凯尔·莫罕，就此同杰洛特分手告别。




接着，杰洛特跟随叶奈法在尼弗迦德黑衣骑兵队的护送下骑马赶往维吉玛，但路上并不平静，便触发一段剧情动画。路途中两人还没有多言几句，就发现狂猎的一队人马从身后追赶了上来，杰洛特和叶奈法只得催促马匹加快脚步飞奔试图摆脱追兵。




但紧随在后的尼弗迦德黑衣骑兵一个个被追上的狂猎骑士逐步杀死了。跑在最前面的杰洛特和叶奈法正巧越过一座大道上的木桥。




等两人一经过木桥，叶奈法边用魔法将身后的木桥彻底摧毁，紧随其后的狂猎骑士便人仰马翻掉下了木桥，追击被阻。回望身后的情况，暂时可以长吐一口气了，毕竟两人终于摆脱了眼前的危险。




黑夜的森林与道路，维吉玛城就在前方不远了，两人策马继续赶往维吉玛去面见恩瑞斯大帝。至此，丁香与醋栗主线任务完成，即将自动接到新的主线任务：觐见皇帝。游戏的场景也将从白果园转换来到了维吉玛的泰莫利亚皇家城堡。游戏此时也会解锁成就“丁香与醋栗”铜奖杯。





标注地图：



0 - 宿营地（接任务，杀食尸鬼）
1 - 水晶骷髅（叶奈法遗落）
2 - 十字路口道路（跟着走）
3 - 旱木桥（触发狮鹫兽攻击剧情）
4 - 渡口（战狮鹫兽救商人）
5 - 白果园村酒馆（储物箱、打听消息、买牌、接全收集到手、接白果园的事件、接觐见皇帝）
6 - 尼弗迦德驻防地（打听消息、接白果园的野兽）
7 - 草药医生屋子（问鼠李草、接临终时刻）
8 - 米斯拉夫的房子（调查现场）
9 - 狮鹫兽的巢穴
10 - 伏击点（诱杀狮鹫兽）
11 - 磨坊（除掉狮鹫兽）
12 - 去维吉玛（完成任务）。

白果园的野兽

建议等级：3

任务记录：

尼弗迦德在白果园驻军的指挥官知道叶奈法去哪儿了。不过，这狡猾的家伙不愿意白白告诉杰洛特她的去向。他见过大风大浪，很清楚杰洛特为了找到女术士，什么事都愿意做。正好附近有头狮鹫兽在作怪，指挥官的手下迟迟无法将它制服…指挥官只有一个要求：要他的帮忙就把那头怪物的头拿来。

狩魔猎人调查之后发现，他在白果园村外的大路上碰到的狮鹫兽，之所以会攻击当地百姓，其实是有原因的。尼弗迦德指挥官派出的侦察兵把狮鹫兽正在孵卵的另一半给杀了。狮鹫兽对伴侣的忠贞是出名的，杰洛特不由得为那头野兽感到一丝悲伤…但是毕竟他是专业人士，不能将个人情感和工作混为一谈。

为了埋伏攻击这头鳏夫狮鹫兽，杰洛特寻求维瑟米尔的协助。在两名狩魔猎人的追击之下，白果园村的狮鹫兽终究成了刀俎。杰洛特依照指示，砍下野兽的头作为战利品，带去尼弗迦德的驻地领取报酬。各位可能还记得，他要的报酬就是叶奈法的下落。

任务攻略：

这项任务是在丁香与醋栗主线任务中，从尼弗迦德驻防地指挥官彼得·萨尔那里接到的，其实属于丁香与醋栗主线任务所包含的一部分，但是游戏将它单列成了另一项主线任务。对此，可以参阅前面丁香与醋栗任务攻略中的有关内容。

当杰洛特进入尼弗迦德驻防地，向这位尼弗迦德驻防地的指挥官彼得队长（0）询问有关叶奈法的消息时，虚伪狡诈而老谋深算的彼得·萨尔提出要杰洛特先帮他除掉在狡诈森林袭击了他手下五个巡逻队士兵的狮鹫兽。对此，有选项：

①一言为定。

②为什么要杀狮鹫兽？

这两个话题选择也不影响任务，但建议先选择第②项，再选择第①项，就能多从彼得·萨尔口中了解到更多狮鹫兽的来龙去脉信息，后面则更能理解这头狮鹫兽为啥攻击人类的原因了。





接着便有了再一次选项：

①我必须收集一种特别的药草。

②如果有其他狮鹫兽的咨询就请告诉我吧。

这里两个可以一前一后都分别选择。选择第①项，那么彼得会建议杰洛特可以去找附近的草药医生托蜜拉，兴许她应该能够帮上忙；选择第②项，则彼得会建议去找狡诈森林现场附近的米斯拉夫，因为他是当时的现场目击猎人，不过会说他怪怪的（其实是有原因的，因为尼弗迦的人的入侵，杀死了他的东家占据了他东家的庄园，从此作为东家雇佣的猎人颠沛流离失去了往日平静安稳的生活）。因此建议玩家多仔细品味，《巫师 3：狂猎》游戏刻画人物和事件还是蛮深刻细腻的。

结束谈话后就接到了主线任务：白果园的野兽。




接到了任务之后可以发现，该任务在任务栏和地图上同时有并列的两个任务目标：

1）向药草师询问鼠李草的事：需要收集到特别的鼠李草来制作陷阱诱饵将狮鹫兽引出来；

2）向猎人打听发现尸体的地点：从当时现场的目击猎人那里得到有用的资讯，来调查现场及狮鹫兽。

这两个阶段任务目标的完成不分先后。

向药草师询问鼠李草的事

来到草药医生托蜜拉的屋子（1）门前推门而入（本任务之前屋门是锁着的而无法进入），便触发了一段剧情动画，只见托蜜拉正在配药救治一位躺在床上的年轻病人女子，头也不抬地问是否把鬼针草带来了。




接着一番对草药认识的共同语言对话后，便有了第一个话题选项：

①我在寻找鼠李草。

②是狮鹫兽咬的么？

如果选择第①项，那么托蜜拉会告诉杰洛特鼠李草长在什么地方及其特性，也会提及旧桥那里之前出现过水鬼，现在又出了狮鹫兽。杰洛特会告诉她自己是受彼得·萨尔队长委托，并接下来可以问有关尼弗迦德人对待村民的情况，但不能再选择第②项了；如果选择第②项，那么就能接到临终之前支线任务，而且回过头来还能再选择第①项的。因此建议玩家务必在此先选②再选①，不然就错失掉了临终之前支线任务！关于临终之前支线任务，请参阅后面支线任务部分里该任务的攻略内容。




第二个选项

①彼得队长其实蛮关心你们的。

②尼弗迦德很重视秩序。

至于第二次话题选项，选②可以从托蜜拉口中了解到尼弗迦德人的恶劣和民众的民怨及愤恨。





利用狩魔猎人的感官能力在河底寻找鼠李草

于是来到河边，下水并潜入水底，用狩魔猎人的感官能力很容易就能寻找到鼠李草（2），采摘到手就是了。其实这种鼠李草在河底到处都长有的，如果之前已经下水采摘过了，那么现在就省事了。





向猎人打听发现尸体的地点

接着来到猎人居住的家（3），互动敲门，会发现猎人不在家，势必是外出打猎去了。





利用狩魔猎人的感官能力寻找猎人

于是利用狩魔猎人的感官能力调查门前地面，便能发现一行猎人的脚印痕迹。于是追踪而去，就能在不远处小树林里找到这位猎人米斯拉夫（4）。





找猎人谈话

上前就能触发剧情动画，与之对话会出现第一次话题选项：

①你在哪里发现那些尼弗迦德人的尸体？

②野狗比狼还要危险？拜托。




建议选择第①项。这样马上就会传来野狗的叫声，杰洛特决定帮这位猎人的忙，当被问及是否银剑杀狼可惜了时，也会出现话题选项：

①没问题。

②没有时间。

怎么选都没问题，但还是态度问题积极点选第①项吧。




跟着猎人前进

于是跟随猎人米斯拉夫前往野狗所在的地方，只见树林深处一群野狗正在啃食一具倒在死马边上的尸体（5），随即触发战斗。




杀死野狗

拔剑上前除掉这群野狗便是。其实在这里杀野狗，杰洛特可以作壁上观，米斯拉夫会将引到其身边的野狗杀死的。

战后会触发一小段剧情动画。米斯拉夫审视了人类尸体，发现是他原先东家的伙计迪尔特，他们俩现在都因尼弗迦德入侵而杀了东家占了东家的庄园（即尼弗迦德驻防地），而落得了悲惨的下场。加上之前跟着尼斯拉夫走时所听到的他所讲的话，结合托蜜拉的话以及自己亲眼所见到的，杰洛特应该很明白尼弗

迦德人对白果园做了些什么了。





接着，又一个选项：

①你在哪里发现那些尼弗迦德人的？

②在什么事儿之前？

如果选择第①项，那么就不会出现后面的两次后续话题选项了，而是直接去狮鹫兽袭击尼弗迦德巡逻队的现场；如果选择第②项，那么便有后续选项的话题。因此这里推荐选择第②项。

如果选择第②项，米斯拉夫不愿意多说，毕竟痛苦折磨了他这个内向人的心，于是就有了继续的第二次话题选项：

①好，我不会逼你。

②我自己也是个怪人。

如果选择第②项，米斯拉夫会说与庄园主迪尔特儿子罗孚利安同性恋暴露后罗孚利安上吊自杀等，便有了接下来的第三次话题选项：

①真替你难过。

②走吧。

此时无论怎么选择，最后米斯拉夫都会主动带杰洛特去那个尼弗迦德士兵受袭的地点。不过可以选打扫一下战场，随后再跟着等候的米斯拉夫走。





不一会儿，就来到了旧损的桥旁边的道路上，这里一个小营地（6）已是狼藉一片，血迹斑斑。





在这里，触发一小段剧情动画，米斯拉夫会跟杰洛特介绍当时这里的情况，随后他就与杰洛特告别并出现话题选项：

①我不会有事儿。

②没必要哀伤，他们是尼弗迦德人。

这里的选项无关紧要，任意选。




米斯拉夫此后会回到他居住的猎人屋，但基本上都是一直在门前坐着，夜里回屋睡觉，但他的房门是永远锁住的。

利用狩魔猎人的感官能力调查尼弗迦德士兵的死亡地点

接下来利用狩魔猎人的感官能力查看尼弗迦德士兵的死亡现场，调查情况，有尸体、篝火等。可以看出当时尼弗迦德的士兵们正在这里野炊欢庆，狮鹫兽突然发起了攻击；地上血迹斑斑已经变成了深色；




利用狩魔猎人的感官能力调查尼弗迦德士兵的脚印

接下来往接近旧损的桥路牌处走几步，并用狩魔猎人的感官能力就可以发现一行比较深且旧的脚印痕迹，于是需要追踪脚印前往继续调查。




利用狩魔猎人的感官能力搜查狮鹫兽的巢穴

接下来根据脚印，过了断桥（桥下有箱子，附近还有野狗狼群），不一会儿就需要攀爬上岩石继续追踪，再连续攀登之后，还要冲刺跳跃过一道沟坎上去。





于是在这片小山丘的最高处终于发现了狮鹫兽的巢穴（7），并触发剧情动画。

杰洛特俯身查看死在巢穴边的那个狮鹫兽尸体，发现死了一周的是母的，已下的巢卵也被捣毁了，显然活着的那个便是公的狮鹫兽，本来它们是一对，静静地筑巢安家在此，现在目的死了，公的愤怒了，出巢寻仇来了。从巢穴这里死掉的人类尸体外装来看，显然都是尼弗迦德士兵，所以捣毁狮鹫兽巢穴的必是尼弗迦德士兵无疑。





这时有进一步的调查选项：

[查看伤口。]

[查看年纪。]

[查看种类。]

[离开。]

上面还需逐项选择来查看， 可以获得 500 经验值并得到任务更新。通过查看得知，死掉的狮鹫兽全身上下伤口都很深，但喙部和爪没血迹，显然它是没攻击而被人偷偷攻击了，另外喙尖已磨损加上毛色已灰白...那么是十到十二岁之间，而狮鹫兽是年轻时就公母在一起并相伴终身的，羽茎粗实、羽支茂密，显然应该是属于皇家狮鹫兽了。因此公的狮鹫兽如此咄咄逼人就不奇怪了。





接下来就是解决掉那只公的狮鹫兽了。但检查搜刮一下巢穴及其附近的尸体等都是有些收获的。

与维瑟米尔谈话

回到白果园村，找到酒馆门口外马棚前的维瑟米尔（8），于是触发剧情对话，并有第一次选项：

①我接受了狮鹫兽的任务。

②离开。

这里当然选第①项了，否则任务无法继续下去的，还得再对话选第①项的。




经验老到历练无数的老维瑟米尔听了杰洛特一好一坏消息的好消息后就替杰洛特说出了坏消息，于是接着便有了第二次话题选项：

①已经掌握狮鹫兽的咨询了。

②已经拿到鼠李草了。

③待会见。

这里的前两个选项都需要选择，即完成上面两步后才能进行后续任务或剧情。当然，按本攻略的进程，紧接着便可以选择第三次话题选项：

①可以和准备陷阱了

②已经掌握狮鹫兽的咨询了。

③已经拿到鼠李草了。

④待会见。




所以此刻能够选择第①项了。

准备跟狮鹫兽作战

一旦结束了以上选项的对话，维瑟米尔就会去制造准备陷阱而离开了，并与杰洛特约好了农田伏击地减免。

杰洛特此时会得到炼金配方“手稿：雷霆”，于是，可以炼金制作出雷霆药水来，并将它摆放到快捷物品格里待战狮鹫兽时服用。

对于制作雷霆药剂的材料收集，本攻略在此就不做叙述了，只要玩家注意保持基本的 RPG 游戏玩法，那么此时应该收集到了所有材料，否则，向商人购买也行。




另外查看一下怪物图鉴里的狮鹫兽，记录文字如下：

没错，一半是老鹰，一半是猫，就像是领主的徽章一样，只是它拿的不是权杖。-一次狮鹫兽攻击的匿名见证者

以前狮鹫兽只在高山中出现，猎捕旱獭与野山羊。但是，不知道什么时候开始，它们发现人类居住的地方有着更丰富、更容易猎捕的猎物，例如牛、羊与牧人，于是这种半鹰半猫的生物在几年之间，就从罕见的怪兽变成北方最麻烦的有害动物之一。最受农民憎恨的就是所谓皇家狮鹫兽与大狮鹫兽等亚种。

从而可以了解到炸弹、混合兽油和阿尔德之印对付狮鹫兽比较有特效等。

在伏击地点与维瑟米尔会合

前往伏击地点，就是村子附近的一片岸边农田里，与正在那儿埋头制设引诱陷阱的维瑟米尔（9）会合，由此触发剧情对话，就出现了话题选项：

①开始干活吧。

②等我一下。

如果做好了 Boss 战的准备，就选择第①项；否则就暂时先选择第②项。一旦放心做好了全面的 Boss 战准备了，那么再次与维瑟米尔对话，然后再选第①项吧。




杀死狮鹫兽

一旦选择了第①项，就会触发剧情动画。

维瑟米尔放置好他用鼠李草扎制的羊形引诱陷阱诱饵，接着二人便走到一旁桦树林里蹲下守候。




没聊上几句，不一会儿，就见那只公的狮鹫兽飞了过来。





维瑟米尔此时会递给杰洛特一把他方才赢来的十字弓。

这是一种初期陆地上比较难发挥上伤害力的远程武器，并且此时应该将这把十字弓放置在快速使用格里，以对付飞在天空中的上狮鹫兽，于是又出现话题选项：

①我还以为你喜欢遵循传统呢。

②赌博真想不到呢

这是的两个选择无所谓，剧情任务会照样进行的。





之间狮鹫兽直扑诱饵跟前，而杰洛特和维瑟米尔也出战了。此时赶紧服下雷霆药水。





而狮鹫兽见状会飞上空中。此时需要打开快捷选择栏，选定副武器为十字弓，以后按住鼠标中键不放结合鼠标移动就能瞄准，松开便能射击了。如此才能有效地打下狮鹫兽不任其飞旋在空中不落地。





这场对战狮鹫兽的 BOSS 战其实并不难，关键是掌握规律。先特效法印伺候，造成其短时间内硬直，然后利用时间上去进行一到两次银剑重击（最高难度大概只能有一次重击时间），不恋战，防备其展翅撩扑造成自己僵直，及时翻滚躲避开，之后重复上去砍杀一下再翻滚闪避。狮鹫兽的攻击无非就是左右爪朝前扇形面积撩扑攻击或明显蓄力后冲刺前扑，飞上空中则是明显展翅后下扑并转身横扫。及时闪开和不贪刀是主要的。并且这场战斗主要靠杰洛特，别依赖维瑟米尔。




当狮鹫兽的血量接近三分之一时，它会逃离。之后追赶来到磨坊路牌旁风车附近，狮鹫兽（10）就逃离到了这里。于是继续砍杀，直至它被杀死。




从狮鹫兽的尸体上拿战利品

干掉了狮鹫兽后，会出现剧情动画，维瑟米尔高兴地连夸不错不错，但也指出杰洛特一点不足之处，此时杰洛特就会有话题选项：

①活到老，学到老。

②举个例。

这个玩家都会选的了，没啥问题的。




之后按维瑟米尔的吩咐，取得战利品去向彼得交差从而获悉叶奈法的消息，维瑟米尔则会去酒馆准备好马匹。于是互动取得狮鹫兽的头颅作为战利品。





向尼弗迦德人领取奖赏

接下来便是去尼弗迦德驻防地找彼得队长交结任务了，于是出发赶往，当然此时“路牌传送”是最简捷的。到了尼弗迦德驻防地进入大门之后，便会触发剧情动画。只见彼得·萨尔（11）正在怒气冲冲地挑刺惩罚之前被征粮现在交粮的那个农民。即不容分辩地遭受十五下鞭刑，玩家可以大门旁小房间门口（此时上锁了,里面传来抽鞭声和哀号声）去听一下并数一下，确实十五下刑罚抽鞭声和十五声哀号凄厉声。侵略者终于露出了狰狞残暴和狡诈虚伪的真面目。





接着，杰洛特向彼得交任务，便有了话题选项：

①我杀了狮鹫。

②好好队长不见了？

先选了第①项后就直接交任务，没有再第②项可选；选第②项，则吐露了嘲讽并接着照样交任务。

随后作为交换，彼得队长会告诉杰洛特叶奈法在维吉玛。就在杰洛特扭头就走时，彼得会叫住并付赏金，此时会有限时话题选项：

[收下金币。]

[拒收金币。]

对此，玩家自选吧，是 150 克朗。





至此，本任务完成，随即获得 300 经验值。

任务地图：



白果园村的事件

建议等级：2

任务记录：

狩魔猎人照理来说应该保持中立，不该插手他人的事务。但是有些时候实在很难袖手旁观...寻找叶奈法的途中，杰洛特和维瑟米尔来到了白果园村的酒馆。酒馆里爆发了口角，旅馆主人以寡敌众，维瑟米尔看不下去，决定出手帮忙。很不幸维瑟米尔并无顺利平息局面，反而让局面越演越烈。狩魔猎人别无选择，只能拔出钢剑。他们的银剑是杀怪物用的，钢剑，则是杀人类用的...

人说谚语就是百姓的智慧。不过有句话“以寡敌众，连狩魔猎人都没胜算”，这句话却很少成真。虽然敌人的人数占优势，杰洛特和维瑟米尔还是轻松地解决了他们。可惜，他们原本要保护的酒馆主任似乎没那么感激他们。眼前的血腥屠杀场而让她吓得魂不守舍，还把拯救她的英雄赶出门外。

任务攻略：

完成了主线任务白果园的野兽之后回到白果园村酒馆，与维瑟米尔（1）谈话，告诉叶奈法在维吉玛。





两人谈话之间，维瑟米尔此刻明显感觉到酒馆里气氛不对劲，判断可能有事要发生。杰洛特于是也回头一望，接着就有了选项：

①那我们快走吧。

②他们是谁？

无论怎么选择，都会有接下来的一幕。





维瑟米尔起身再去找老板娘准备些路上的东西，并叮咛关照杰洛特，希望容忍而不要惹什么是非。

老板娘此时正在柜台这边忙着，维瑟米尔将酒瓶放在老板娘眼前的桌上准备再打些酒等食物后离开走人。可坐在这张桌上独自饮酒的一个年轻女子则会问老板娘之前那面百合花徽记的泰莫利亚盾牌怎么不见了。





老板娘会直说，因为怕泰莫利亚的东西会招惹尼弗迦德人来烧店。于是那女子便会大骂老板娘忘本是尼弗迦德的婊子。老板娘也不示弱，回了一句。那女子便高声嚷道尼弗迦德人刚把她妹妹从修道院拖出来吊死了，原因就是尼弗迦德不准信迷信。接着问老板娘跟随尼弗迦德人的意志走，难道也不怕众神发怒的惩罚吗。





这下子把酒馆内几乎所有在场的人的心情积怨与激愤都激发了，纷纷都放下手中的酒杯关注着眼前的这一幕。

杰洛特看到这一幕，也担心事态会演变得更糟，终于在一边也有点坐不住了。




已经怒火中烧并喝了酒的那个女子便怒骂老板娘忘恩负义，当初为其接生等都得到了女子家的照顾等等，说罢便不由分说地一把拽过老板娘并双手抓住老板娘的头往桌上反复磕撞。维瑟米尔站在一旁赶忙上来劝架。




有个兵士模样的男人便上来推开了维瑟米尔，显然已是酒意加敌意了。杰洛特见状坐不住了，赶紧起身前往维瑟米尔身边。




此时被推开的维瑟米尔出示挂在脖子上的狩魔猎人徽章，告诫对方应该懂并退后。杰洛特则问老板娘还好么。




老板娘已是捂着嘴鼻挂血的脸说不出一句话来，杰洛特于是站在了维瑟米尔的身旁，但对方的叫嚣声不依不饶地传了过来。





人们开始围拢过来，大声责问尼弗迦德给了狩魔猎人这种怪物什么好处，磨拳擦掌地命令让怪人全都滚出去。有人却此时又上来恐吓别想走得出去，并纷纷拔出了武器。





杰洛特和维瑟米尔此时只能也拔剑自卫了。于是一场混战在所难免地爆发了。不过，这场战斗并不是困难度很大，而是比较简单。

杀死强盗





这群乌合之众酒徒是无法与狩魔猎人抗衡的，不一会儿，对方就一一倒在杰洛特和维瑟米尔的剑下，不是开膛破肚就是头手分家。不过血腥味十足，不可避免的一场“屠杀”又再次上演了，杰洛特也在此证明了其屠夫绰号的货真价实。





血型打斗结束后，所有男人几乎全部倒在了狩魔猎人的剑下了，于是杰洛特和维瑟米尔收起钢剑，此时可以得到 300 经验值。杰洛特随后把手伸向早已吓瘫在地的那个年轻女子，说一切都过去了，没事了。





可那惊魂未定的女子早已吓破了胆，见状便大叫离她远一点并走开，马上哆哆嗦嗦一屁股退后再踉踉跄跄地扭头转身就连滚带爬地逃出了酒馆。





而那位老板娘也躲在了桌后不敢正视，连声赶狩魔猎人走。无奈之下两个不情愿从好心最后演变成一场血腥悲剧的人只得选择还是趁早离开赶往维吉玛。





于是两人一起走出了酒馆。

一出门却望见一群黑衣尼弗迦德军士已经守候在了门外。。





杰洛特赶紧解释刚才一幕不是自己两个人先动的手。随后，叶奈法出现了......

上马去维吉玛时，150 经验值又到手了。

接着继续赶路吧......





本任务即时几乎没有任务名称和更新等显示，事件后查任务栏才可见已完成了的该任务记录。

觐见皇帝

建议等级：2

任务记录：

杰洛特花了好几年的时间寻找叶奈法，最后却是叶奈法找上了他。她出现在白果园村的酒馆外面，身旁还有尼弗迦德士兵护送。两位久违的旧情人没有时间酗酒，女术士便急着上路启程。

杰洛特和叶奈法在尼弗迦德士兵的护送下离开了白果园村，但最后抵达维吉玛的只有狩魔猎人和女术士。他们的队伍在途中被一群妖灵行列攻击，也就是战争的恶兆：狂猎。

杰洛特的脑子里冒出了一堆问题：叶奈法惹上了什么麻烦?狂猎是怎么找上他们的?他为何被皇帝叫到维吉玛召见?能回答他的问题的，只有尼弗迦德的皇帝本人，恩希尔·恩瑞思，全世界最有权势的人，又称“在敌人坟堆上起舞的白焰”。

虽然恩希尔的觐见很快就结束了，对杰洛特却有偌大的帮助。皇帝的女儿，杰洛特从小照顾到大的养女-希里雅，已经从一处遥远的土地归来。她碰上了生命危险，狂猎紧追着她不放。恩希尔知道他必须抢在妖灵之前找到他许久未见的女儿。他先是找上叶奈法帮忙，但两人很快发现女术士的定位咒会吸引狂猎的注意。两人很清楚一点，他们不能使用魔法，只能利用传统的方法寻找希里。而说到追踪技巧，我们的老朋友杰洛特可是数一数二的高手。于是，恩希尔找上杰洛特帮忙，答应给他堆积如山的黄金作为报酬。但是杰洛特之所以会接受这个任务并不是为了钱，而是为了个人因素。这点我们都很肯定，因为希里是杰洛特在这世上最重视的人。为了救她，他什么都愿意做。

任务攻略：

随着丁香与醋栗主线任务的完成，紧随着之前逃脱狂猎追兵奔向维吉玛的剧情动画，便开始了本任务的开始剧情动画。

在被尼弗迦德占领的泰莫利亚首都维吉玛皇家城堡里，这里原是泰莫利亚王国弗尔泰斯特国王的王宫城堡，如今杰洛特（0）舒服地泡在这里的大澡盆里享受着三名侍女为他细致周到擦洗身子的服务。这一切，都是为见尼弗迦德皇帝恩希尔所作的必要准备。

恩希尔的侍从玛玛瑞带着理发师克雷敦进来，并让侍女们都马上退下，然后让杰洛特坐到椅子上，克雷敦开始给杰洛特理发剃须，于是有了第一个话题选项：

①我的胡子有什么问题么？

②好吧。

恩希尔的侍从解释是尼弗迦德不喜欢留胡子，因为蓄须不洁净。实际上这个选择没有什么影响，都是会最终被剃掉胡须的，只不过选择第①项可以多了解到一点尼弗迦德皇帝的某些个性特点；选择第②项则直接不多说。




正要刮胡子时，莫尔凡·符里斯将军推门而入，他要乘机会提问杰洛特的一些之前悬疑的问题，




莫尔凡·符里斯首先向杰洛特询问，他昨天派出的士兵为何失去音讯，并且符里斯会解释在锋利的刀刃就在脖颈上时的人容易吐露真话。于是需要杰洛特话题选项：

①你的手下战死了，士兵么。

②他们被狂猎杀死了。

选择第①项，实际上是不屑回答；选择第②项则是真话实讲，不过对此莫尔凡·符里斯不以为然。如果不继承二代游戏的存档，那么提问选答还会继续，否则就体温到此为止，莫尔凡·符里斯也会说接下来还会见面的之后就会离开。




接着，莫尔凡·符里斯问了第二个问题，实际上开始提问的问题都是关于《巫师 2：国王刺客》的剧情情况简要，毕竟影响到有些角色在本作中出现的情况，比如原先二代游戏中玩家选择将雷索最终对决处死，那么三代本作里就不会有雷索的出现，也就更不可能有涉及到雷索的一些任务。如果本作《巫师 3：狂猎》载入原先玩家的《巫师 2：国王刺客》结局存档，那么这一步就会省略诸多有关《巫师 2：国王刺客》剧情的问题提问，游戏会自动采纳记录。值得注意的是，这些都对后续剧情有具体影响。于是有了第二个问题回答选项：

①我杀了亚力安，没办法。

②我饶了他一命，他逃走了。

凡是玩过《巫师 2：国王刺客》的玩家都会对这个亚力安有印象，他的母亲便是泰莫利亚国王弗尔泰

斯特的情人玛丽·露薏丝·拉·瓦雷第，并为之生育了一双儿女，也就是鲍尔西·拉·瓦雷第和阿奈丝·拉·瓦雷第，这双儿女是弗尔泰斯特国王的血脉王位继承人，只不过王子鲍尔西在《巫师 2：国王刺客》里后来也被谋杀了，阿奈丝成了仅存的唯一继承人。《巫师 2：国王刺客》初始，便是因为一些事的不和，瓦雷第伯爵亚力安率部属反叛了国王弗尔泰斯特，弗尔泰斯特国王率领大军平叛，期间杰洛特会在此役中面临最后处置亚力安的选择。此时如果选择第①项，那么本作中第二幕破碎之花支线任务中其母亲玛丽·露薏丝·拉·瓦雷第出场，就会记恨杰洛特；反之，如果在这里选择第②项，那么又做了尼弗迦德莫尔凡·符里斯将军情人的玛丽·露薏丝·拉·瓦雷第就会因杰洛特当初放生了她唯一的儿子亚力安而心存感激，对杰洛特会很热情接待。

接下来便是第三个问题，是关于弗尔泰斯特国王的最忠实部下、泰莫利亚特别部队蓝衣铁卫首领弗农·罗契的，这也是《巫师 2：国王刺客》里最主要的角色之一，在《巫师 3：狂猎》也会出现。对于同这个老朋友的回答选项：

①我跟弗农一起逃离浮港；

②我加入伊欧里斯的行列，他帮了我一把。

如果选择第①项，那么表示玩家在《巫师 2：国王刺客》里游戏走的是罗契路线，同罗契充分信任合作；如果选择第②项，则表示玩家在《巫师 2：国王刺客》里游戏走的是松鼠党伊欧菲斯路线，同罗契前合作后分开，最终又合作。在《巫师 3：狂猎》里，罗契也会出现，如何选择涉及到有关罗契的任务剧情差异，包括罗契部下薇丝的剧情任务态度等。

接下来便是第四个选项：

①我帮助伊欧里斯解除萨琪亚的诅咒

②我非救特利丝不可

这个回答影响不大，主要是如果选择第①项，那么本作里凡是精灵或松鼠党成员都会对杰洛特的态度比较友善，但实际上松鼠党在本作中已经几乎无关紧要，只是个别支线任务涉及出场罢了；如果选择第②项，那么本作中特莉丝会对杰洛特的态度比较念旧和亲切，关键却还是需要杰洛特在本作里对她的爱情舍取，并非这时选择话题决定的。

紧接着又是关于女术士席尔在《巫师 2：国王刺客》里最终的生死结局选项：

①席尔逃走了。

②她自作自受。

对于席尔，只要玩过《巫师 2：国王刺客》，就会对她印象深刻。在二代游戏后期，她阴谋败露召唤来龙女萨琪亚，自己则企图利用千里镜逃走，但水晶问题致使其面临随即爆炸身亡的命运，那时杰洛特面临选择救她还是不救任她死。如果此时选择第①项，那么席尔会在本作中也会出场；如果此刻选择第②项，那么席尔则不会出场。

最后是关于雷索的选项：

①我们的同盟是结束了，我杀了雷索。

②同盟关系还没结束？雷索怎么了？

关于狩魔猎人雷索，虽与杰洛特不属于同一学派，但凡是把玩过《巫师 2：国王刺客》，都会对他印象太深刻了。在《巫师 2：国王刺客》中，他是同尼弗迦德合作被委派去刺杀了一个又一个北方王国国王的首席杀手，也曾是杰洛特逃出狂猎之手失意中与之相识的结交朋友，他还替杰洛特照顾过同样逃出狂猎之手的叶奈法一阵子。在二代游戏的最终，杰洛特面临与雷索的最终结局对决，最末需要选择是否处死或放走雷索的选择。如果这里选择第①项，那么雷索便不会在本作中出现；否则，如果选择第二项，那么雷索会在本作中出场，并有涉及他的支线任务。

回答完问题之后，莫尔凡·符里斯将军会离开，而恩希尔的侍从会让杰洛特穿上像样的衣装去见皇帝，便有了选项：

①黑色，除了黑色还是黑色？

②我的衣服呢？

无论怎么选择，都没啥关系，还是要更换衣装的。就此屏幕显示正式接到了觐见皇帝这项任务。




接着从衣架（1）上取下一套礼服，在装备栏内穿上这优雅朝臣上衣、尼弗迦德裤子和华丽尼弗迦德拖鞋三件套，然后再与恩希尔的侍从说话，恩希尔的侍从会说杰洛特很适合黑衣装的，于是话题选择：

①大概吧。

②让我试试其他衣服。

如果选择第①项，仅仅表示还算凑合的意思，无关紧要；如果选择第②项，也就是表示想试试其它两套套装而已，同样也无关紧要。

其实，总共三个衣架上各是一套衣装，并且都是黑色主调、属性防御 1 的装备，况且几乎差不多很接近的款式。

两种选择实际上都可以全部取下放在杰洛特的物品栏里，要么留着摆设，要么以后再让叶奈法欣赏夸几句，要么分解取得材料来用，要么卖掉换钱。

两种选择都是可以再去取其它两个衣架上的衣装的，换着穿穿看，只需玩家喜欢便是，不影响任何剧情或任务的。




接下来便是恩希尔的侍从教杰洛特觐见皇帝时如何行礼，于是再出现话题选项：

①就照你的意思吧。

②我不是乡巴佬，我知道怎么行礼。

这里的选择实际上也没有什么紧要，只是是否练习行礼而已。如果选择第①项，那么恩希尔的侍从会先示范一遍，并说：“腿伸长，手打直，头朝下，下巴碰胸口”的要领。首先练习，就是选项选择右手抚胸左手平举……后面见到皇帝如果行礼便是如此；而选择第②项，则基本上就是省略过行礼的教学与实习内容。





于是接下来杰洛特做对一次就过关了，不过需要选项：

①[右脚往前伸，左手摆在胸前]

②[左脚往前伸，右手摆在胸前]

③[右脚往后伸，右手摆在胸前]

④这太蠢了。

选择第②项就对了；如果选错了的话，不打紧，恩希尔的侍从会指出以后再演示一遍的，稍微注意观察一下便是了。





之后们就解锁可以出入了，不过可以此时或待会儿回来可以搜刮一下这里的一些东西，有书籍之类的物品。

跟随恩希尔的侍从出门，穿过走廊左手转弯来到旋梯上层（旋梯最下层有刀剑等物品可以取得）的尼弗迦德皇帝在维吉玛皇家城堡的办公室（2）去觐见皇帝。这里凡是玩过《巫师》一代游戏的玩家基本上都应该熟悉得很。





进门便触发一端剧情动画。杰洛特跟随进门后便能见到恩希尔·恩瑞斯大帝（3）正在接见一批人，恩希尔的侍从会通报，而见到尼弗迦德皇帝恩希尔·恩瑞斯，杰洛特此时就会有一个限时选项：

①行礼。

②不行礼。

来不及选的话，游戏会自动帮玩家选择第①项的。

这只是表示杰洛特是否对尼弗迦德皇帝是否尊重的态度表现而已，编者并没有发现会给后续剧情或任务带来什么不同后果。





恩希尔·恩瑞斯大帝见杰洛特的到来，便打发所有人退下，他要单独与杰洛特交谈。

如果之前杰洛特不行礼，那么此时恩希尔·恩瑞斯大帝会指出杰洛特在弗尔泰斯特跟前好几个月了，居然到现在还不知道基本礼节。

如果行礼了，则恩希尔大帝不会发现什么感冒的指出之语，而是随后起身走到办公室里高挂的希里雅公主年幼时的大幅画像前久久端详，说狂猎追他女儿希里不放，至今下落不明，所以要杰洛特寻访她的下落，并保护她带回皇室他的身边。





开诚布公说明都是为了极尽全力找到希里的意图之后，接着又是第二次话题选项：

①为什么是我？

②她回来了？你确定？

如果选择第①项，那么皇帝恩希尔·恩瑞斯会将自己手下打仗行，追踪人谁及杰洛特的意思说明白，并且说希里信任杰洛特，还有就是出的赏金高；如果选择第②项，恩希尔·恩瑞斯会将手下情报报告发现希里的情况说明。

于是还会有第三次话题选项：

①我需要咨询，不是动力。

②我做这些事儿都是为了希里。

选择第①项，恩希尔·恩瑞斯会再补充一些发现了解到的希里踪迹情况，表明杰洛特稳重藏而不露且明智；选择第②项则共同目的一致，很容易达成合作约定，表明杰洛特对希里的真爱心理态度。

恩希尔·恩瑞斯也在其心底里爱这个亲生女儿，她毕竟也是他唯一的继承人，他的心就是要找回希里来继承他。要不是当初的“惊喜法则”，恐怕希里也不会成为杰洛特和叶奈法的养女，可这些都是往事，如今希里的危机才是大家共同的危机，这一点都是一致的。




既然如此，亲父要养父去找寻女儿希里，杰洛特也无法拒绝，只有接受皇帝的委派，别无选择。就此结束谈话，恩希尔·恩瑞斯会叫来之前那位恩希尔的侍从玛玛瑞，让他带杰洛特去见叶奈法，她会告诉杰洛特有关一切讯息的。于是杰洛特跟随恩希尔的侍从玛玛瑞离开皇帝的办公室（此时无法再回到办公室的，以后可以回到这办公室里开箱取物），去同叶奈法会面。

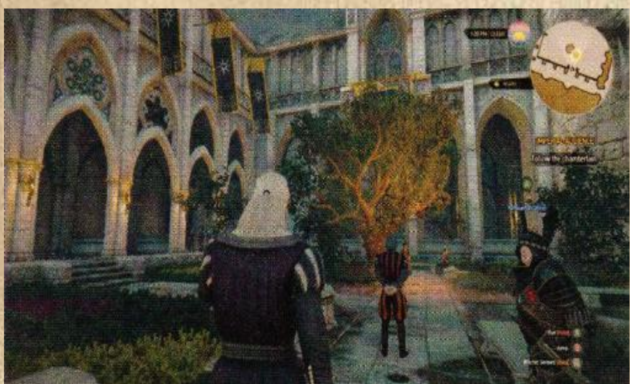




跟随恩希尔的侍从玛玛瑞穿过通道先进入王宫大厅（4），再来到皇家城堡的内庭花园（5）。




随后穿过皇家城堡的内庭花园来到了叶奈法所在的房间门前，玛玛瑞（6）会在此等候杰洛特出来。




进门之后可以在这间豪华的书房搜寻到好些书籍等物品，而叶奈法此时就在隔壁那间房间内，于是进通往隔壁房间的门（7）就会触发同叶奈法（8）再次相见的剧情动画。





这次见面就与之前游戏不同了，言语上的挑逗肉麻词句会隐约出现，但叶奈法马上会把话题打住并侧重就谈养女希里。叶奈法会给杰洛特看桌上尼弗迦德情报送交的所见希里的画像，只见现在希里已从小丫头长成漂亮的美少女了。于是出现两人的第一次选项：

①我们现在和他们站在同一边了？

②嗯，长得真大（好想选啊）





接着出现第二次话题选项：

①希里在哪里现身过？

②狂猎要希里干嘛？

叶奈法告诉杰洛特，她曾用几个月的时间使用魔法来寻找希里，狂猎会感应到魔法而找上她，所以她不再冒险，想让杰洛特以传统的方法来寻访她的下落。至于狂猎为何要追寻希里呢，或许是为了她的血统或是天赋吧，具体原因不明。杰洛特必须在狂猎之前找到她。

叶奈法还说希里曾在威伦和诺维格瑞两个地方出现过，前往威伦的话，先去十字路口旅店拜访一位名叫汉崔克的商人，他是尼弗迦德皇帝派去的间谍。





前往诺维格瑞的话，可以前往大广场找叶奈法的朋友特莉丝·梅莉葛德。而叶奈法自己会前往史凯利杰群岛调查那里的魔法爆炸事件。于是接下来又有了第三次话题选项：

①该动身了。

②分开前我想问…为什么不早点联系我？



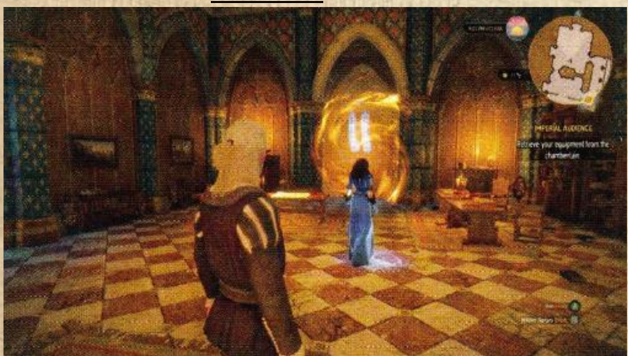


接下来两人会在壁炉前再短暂地小叙一会儿，临分别时叶奈法提醒杰洛特可以找正好也在这儿的亚卓大师谈谈，随后再关照杰洛特保证自己完好安全后来找她，并吻别了一下杰洛特。





话毕，叶奈法打开一道魔法传送门走了，两人就此暂时分手各行其道搜寻希里。杰洛特则准备动身前往威伦-无人之地。出门前可以搜刮一下整个室内两间房间，桌上还有画像和文件（9），随后同隔壁正在炉火前双手取暖的尼弗迦德亚卓大使（10）交谈几句，也会触发一段剧情动画并有话题选项，都是分别了解各方、各地战局形势的，从而可以进一步了解到目前整个战局和政局风云变幻的局势。大使的两个女儿，后面杰洛特将会在破碎之花支线任务里于诺维格瑞城内大使宅邸里与她俩相见。





最后，出门，从侍从玛玛瑞那里拿回杰洛特的全部武器装备。至此，觐见皇帝主线任务完成。





同时接到了追踪希里和尼弗迦德的线人两项主线任务，一些人物词条也更新并获得解锁，以及吊死鬼之树地名解锁，从此威伦-无人之地的大地图解锁开放可以自由来去了。

此时，可以找皇家城堡主庭院花园里的一个商人（11）玩昆特卡牌以赢取他手里的一张昆特卡牌。

另外，就是这个商人背后的墙面上有个机关（12），扳动后能够打开花园角落里一扇伪装过的门（13），从而进入这间密室取得里面一口宝箱（14）里的东西等。

还可以四处搜刮一下角角落落的各种东西，包括大厅里的脚手架上，卖钱可以找商人及时出手。但眼前的一切，施工人员正在施工捣毁或拆除泰莫利亚徽记类的东西以配置尼弗迦德的徽记等等，真是让玩家也能深刻地感受到什么是亡国感啊。

最后来到大厅的大门（15）前，互动赶往威伦-无人之地大地图上的吊死鬼之树。





到此，序幕结束，游戏开始进入了第一幕。

任务地图：



追踪希里

建议等级：15

任务记录：

恩希尔·恩瑞斯寻找女儿希里已经好一段时间了.任何地方若有人汇报看到灰白发的年轻女子、脸颊上还有道疤，帝国间谍就会急忙忙赶过去。即使战争横扫威伦，满目疮痍，帝国间谍仍毫不畏惧，而且还有了大收获。他们认为希里的确去过威伦，甚至现在可能还在当地。诺维格瑞也有类似的汇报，不过目前尚未证实。目前黑衣间谍还没从史凯利杰群岛收集到确切的证据，但是其中一座小岛上发生了魔力爆炸，很可能跟希里脱不了关系。

杰洛特寻找希里的过程中，发现这些地方她的确都去过。虽然狮女希里目前依然游荡在外，但杰洛特找到一个最紧跟她一起旅行过的人。不过，杰洛特碰上了个小麻烦。这个不幸的家伙被人称作“乌马”，他似乎受到诅咒，被变成世界上最丑陋、最愚笨的生物。杰洛特想尽办法与他沟通，不过仍然毫无收获。

任务攻略：

这个任务其实是贯穿到第三幕的跨越篇章任务，完成了觐见皇帝主线任务以后便自动接到了该任务。杰洛特必须探索几个不同的地方才能完成本任务，即威伦-无人之地、诺维格瑞和史凯利杰群岛等地，直至解除乌马的诅咒并最后找到希里。这就需要抵达威伦-无人之地，尤其是从威伦的尼弗迦德人那里探明希里的来去的踪迹，这需要完成相应的一系列任务；再需要在诺维格瑞探明希里的踪迹；随后去史凯利杰群岛寻获希里的踪迹等，并来回后最终找到养女希里。

厘清希里是否在威伦

要调查清楚希里是否在威伦-无人之地，或者查清希里在威伦-无人之地的踪迹，那么就需要先完成尼弗迦德的线人任务，得知遭狂猎毒手已死的这个线人详细记录了其对希里线索的记述，从而得知希里与血腥男爵及一个女巫有关，接着就需要去分别完成血腥男爵和猎捕女巫任务，并且不得不完成为血腥男爵而去做的家家有本难念的经这项任务，从而得到的是希里的确切来去消息，在相关的林中夫人任务中得知希里曾落入三巫婆之手差点没命的情况，其中涉及带出并需完成的有关希里的具体任务有：希里的房间、希里的故事：狼之王、希里的故事：赛马大赛、希里的故事：天机泄露、和希里的故事：逃离泥沼。

厘清希里是否在诺维格瑞

来到诺维格瑞，这里又能发现希里的线索，但需要寻求老朋友特莉丝的帮助，于是需要完成诺维格瑞之火任务，从而在特莉丝的推荐下去寻求女卜梦者的帮助，便需要完成诺维格瑞白日梦任务，然后得知杰洛特的老友丹德里安在诺维格瑞帮助了希里，所以要找到丹德里安，就需要从与之有关的女孩入手，就此去完成破碎之花任务，得到了他的失踪消息后，不得不去完成打倒二世任务，从而获取了希里让霍桑二世修复的魔力护身符，并相应完成了与希里直接有关的任务：希里的故事：与二世会面和希里的故事：光速逃亡，而为了救出唯一确切当时同希里在一起的闻名吟游诗人丹德里安，就需要完成盛大演出、烦恼的诗人，从而救出了丹德里安，也知道了希里来去史凯利杰群岛的确切消息。所以接着就去完成前往史凯利杰任务。

厘清希里是否在史凯利杰群岛

来到了史凯利杰群岛，同叶奈法联手，先完成国王已死，浩气长存任务，从而或得调查许可，也找到了侦测过去踪影的魔力面具神器，便能够完成过去的回声任务，从中获悉了希里及一名戴面具护送希里的神秘男法师踪影。带着线索来到西里曾被救起的小岛调查，就能完成失踪人口任务，再在无名之人和暴风雨前的平静任务里从曾搭救了希里并仰慕且为之失去生命还被氏族除名的青年死者“开口吐露”中了解到希里的确实情况以及乌马的消息，于是接乌马回凯尔·莫罕，完成丑陋的婴儿任务，再从被解除了诅咒的乌

马这里了解到希里的前因后果来龙去脉，他便是狂猎之王艾瑞汀同艾尔族的阿瓦拉克，最后在其帮助下完成迷雾之岛任务，并在任务中找回了希里。

一旦找到了希里，就完成了本任务。具体可以分别参阅本攻略的以上相应有关任务的攻略内容。

支线任务

临终之前

建议等级：2

任务记录：

杰洛特又碰上了一个不可能的困难选择，必须两害相权取其轻。准备追捕狮鹫兽时，他又碰上了其中一个受害者，也就是名叫莲娜的村民。她被狮鹫兽攻击时正要去各耐人幽会，现在已经一脚踏进棺材了，只剩最后一口气。狩魔猎人的魔药可能可以救她一命...也可能会让她痛苦地离开人世。

狩魔猎人决定帮助莲娜。让她接受了风险十足的魔法之后，杰洛特便离开了白果园村，连疗法是否成功也不知道。不久之后，杰洛特来到威伦的尼弗迦德驻防地，并得知莲娜活了下来。一位帝国步兵带她来到附近的村落，原来她被狮鹫兽攻击那晚，莲娜就是要去和他幽会。很不幸，这个故事并没有皆大欢喜的结局。虽然莲娜身上的伤已经复原了，狩魔猎人魔药里的毒素却伤害了她的脑袋。解药反而比疾病本身更毒，这也不是第一个案例了。

任务攻略：

这项任务比较容易被玩家遗漏或错失掉。原因主要是两个：

1）杰洛特事前已经身上带有从河底采集来的鼠李草，于是不找托蜜拉也能完成白果园的野兽主线任务，不自觉中也没顾上查看任务内容，就此只顾主线任务并没去找托蜜拉而遗漏。

2）找了托蜜拉，但交谈中话题选项未选择专门问及伤员莲娜的话题，于是直接过了白果园的野兽主线任务而错失。

在白果园的野兽主线任务中，杰洛特因为需要了解寻找鼠李草而来到草药医生托蜜拉的屋子里，推开门便能见到托蜜拉背对着的身影。




进门后就会触发剧情对话。此时与托蜜拉的对话会出现话题选择：

①我在寻找鼠李草。

②是狮鹫兽咬的么？

如果选择第①项，那么托蜜拉会告诉杰洛特鼠李草长在什么地方及其特性，也会提及旧桥那里之前出现过水鬼，现在又出了狮鹫兽。杰洛特会告诉她自己是受彼得·萨尔队长委托，并接下来可以问有关尼弗迦德人对待村民的情况，但不能再选择第②项了，即失去接到本任务的机会；如果选择第②项，那么就能接到临终之前支线任务，而且回过头来还能再继续第①项得知鼠李草资讯的。因此建议玩家务必在此话题选

项中先选第②项，不然就错失掉了临终之前支线任务！

当选择了“是狮鹫兽咬的么？”话题后，托蜜拉会告诉杰洛特，伤者是村民莲娜，因为去小树林同心上人约会而遭狮鹫兽袭击身负重伤。目前托蜜拉用带毒性的鬼针草杰治疗是她目前为唯一能做的了，虽然其伤口正在愈合，但还是活不了，因为血已流入大脑，托蜜拉的药剂也无可奈何。




杰洛特会看一下躺在床上昏迷不醒奄奄一息的莲娜，接着有了新的话题选项：

①我会杀了那头狮鹫兽，不会再有人丧命了。

②也许我可以让她不要那么痛苦。

这里选择第一项，不会接到本任务；只有选择第二项，就能接到本任务。

杰洛特转头会告诉托蜜拉，此时恐怕只有狩魔猎人的魔药燕子也许还能够救莲娜一命，但魔药的副作用怕常人承受不了，所以需要减量，至少可以减去痛苦地死去，另外就是看病人本身身体承受能力的运气几率了。托蜜拉认为本身就活不了，但至少可以减除莲娜的痛苦了，所以让杰洛特看着决定。




杰洛特认为服用托蜜拉的药水，莲娜还能安详地死去，服了燕子药水怕万一有差错而让整个村子都可能会听到莲娜的哀号声。接着结束第二次选项话题，又能回到第一次的选项选第①项“我在寻找鼠李草”了。并接着会有第三次话题选项：

①彼得队长其实蛮关心你们的。

②尼弗迦德很重视秩序。





对于该选择，与本任务无关，可以参阅前面丁香与醋栗主线任务中的有关内容。就此接到了本任务。

煮一剂燕子魔药

配制“燕子”魔药需要材料是矮人烈酒、白屈花和水鬼脑。如果玩家之前注意收集材料，那么此时应该身上已经具备了这些材料，但缺少材料的话，就需要外出收集了。

白屈花：很常见，在白果园村里就有很多。另外，托蜜拉也有售，包括矮人烈酒。





水鬼脑：需要杀水鬼后搜寻其尸体来获取，而水鬼经常出现在岸边、沼泽等地。





矮人烈酒：找草药医生托蜜拉或商人布朗姆买，托蜜拉屋外草药围栏麻袋里也有，要么四处搜获。





材料找齐后，进入炼金栏制作出燕子药剂。





把魔药交给药草师

配制好燕子药剂后，与托蜜拉谈话，就有了话题选项：

①我又瓶药水给莲娜服用。

②有药草可卖吗？

③说说你的故事吧。

④再见。

选择第①项，将魔药燕子交给药草师托蜜拉。

随即任务完成。

就此完成任务后就能获得350经验值、50克朗，2份毒液萃取物、炼金配方《手稿：诅咒之油》、《谈汗与血》书籍（阅后获得炼金配方《撕下书页：夜之妖灵煎药》和解锁怪物条目：夜之妖灵、日间妖灵、瘟疫妖女）。





后续结果

游戏中的对话可以了解到这个任务里药效要一周左右见效，而杰洛特则会离开。实际上，游戏的设定是：序幕虽完成了本任务，但这个任务的最后结果到第一幕才会有眉目。

在第一幕里，当杰洛特完成了本任务之后来到威伦-无人之地地图的最东南角尼弗迦德军营，一进营地就会迎面遇到莲娜的男友，并触发一段剧情对话。





尼弗迦德士兵：如果不是你，就会多一具尸体。莲娜，她活下来了...多亏了你的魔药。

杰洛特：我很高兴看到尼弗迦德士兵这么关心一个小北方人的命运。不过夜也有点惊讶。

尼弗迦德士兵：那天晚上她被狮鹫兽攻击的时候...正要去驻防地附近的森林里跟我碰面。

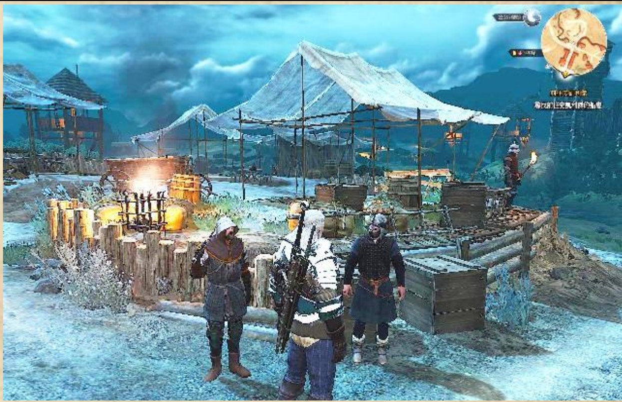
此时杰洛特有话题选项：

①那地点也太不适合幽会了。

②看来爱情部分界限。

编者选择了第②项。随后......





尼弗迦德士兵：也不能这么说。她的父母警告她，如果她跟尼弗迦的人在一起，就要把她剃成光头，割掉她的舌头，把她赶出家门。听我说...莲娜...她还没有完全康复，我被调离的时候带她一起走，我还以为她的身体会越来越好，但事实不然...她一个字也不说，一个人也认不得，整天都在睡觉。我警告过托蜜拉，狩魔猎人的魔药威力强大，会永远留下副作用。现在没什么补救办法了，或许法师能够帮上忙。我不知道要感谢你...还是该怪你没让她带着尊严地死去。

这个任务的来龙去脉及前因后果，就到此为止了。

任务地图：



扭曲的纵火客

建议等级：无

任务记录：

白果园村的非人族群并不多，其中一个是名叫威力斯的矮人，他是非常优秀的铸造匠，四处的农民们

都是慕名而来购置他的作品。不幸的是，他的铸造坊在杰洛特来到白果园村前不久烧掉了。威力斯怀疑是有人故意纵火，于是请狩魔猎人调查这个案件。

（一）杰洛特将纵火元凶带到威尔斯面前，威尔斯马上搬出了尼弗迦德士兵-原来他与帝国的关系相当不错，士兵们迅速宣告那人有罪，并判处死刑，当场执行。这是严酷的正义-还是只是严酷，没有正义？

（二）以杰洛特的能力，在摩肩擦踵的城市中找到变形怪，或是追踪五哩之外的夜空中的叉尾龙都有办法，在白果园村中找纵火犯当然不成问题。原来元凶是一个单纯的农民，他的动机也很单纯：喝伏特加以及迫害非人族类。

最后，杰洛特决定还是不要将纵火元凶的身份让威力斯知道。或许是金钱买下了他的沉默，也有可能是杰洛特认为那人是村中的傻子，不应该因为他的行为受到惩罚。毕竟他的行为虽然非常不当，但是也不是蓄意或预谋的----因为那人没有这种心智能力。

任务攻略：

来到白果园村找到矮人铁匠威尔斯（0），并同这位满肚子窝着怒火的矮人铁匠威尔斯交谈，便会得到第一次话题选项：

①不准侮辱我。

②我很遗憾。

这里没什么区别，只是态度问题而已,选择第②项表示同情是比较妥的。




于是接下来便有了第二次选项：

①我可以帮你找到纵火犯，但要收钱。

②再见。

这时当然选第①项了，如果选第②项就是放弃走人不管，怎能接到任务呢？就此得知应该是有人纵火烧了他的铁匠铺子，原因可能就是他是矮人族非人类，加上尼弗迦德入侵，战争使他被尼弗迦德军队强征服务，因此村庄里的人都恨他了，而之前是村里人都爱到他这位很不错的铁匠这里买东西的。于是接到了本任务。




利用狩魔猎人的感官能力，在铸铁炉后面寻找纵火犯的证据

于是来到铁匠被烧掉的屋子后面，用狩魔猎人的感官能力搜寻。

首先能够在地面上发现火绒盒的碎屑（1），这说明纵火者当时是在这里点燃了火把，然后把火把扔上了屋顶，最后从果园逃跑的。

再在边上查找，就能发现一串脚印痕迹（2），判断下来应该是个是男的，而且脚码还挺大。





跟踪证据

随后跟踪脚印走，在果园里还能发现酒瓶并且尿味中有一股伏特加的酒味（3），说明纵火者酗酒了。

接着再继续跟踪脚印走，就穿过了树林来到了哀歌之桥南侧水岸一艘搁置的小舟边。调查后估计是脱下靴子过水走来掩饰脚印（4）。





于是从桥底下过去来到桥的北侧，很快就能发现岸边一双被丢弃靴子和水鬼脚印（5），调查后发现纵火者遇到了河里跳出来的水鬼，于是急忙丢下靴子光着脚落荒而逃了。

再进一步追踪调查光脚的脚印痕迹（6），肯定纵火者逃进了白果园村。





继续调查追踪到血迹和光脚印痕迹（7），可以发现纵火者受了并不严重的皮外伤并出了点血。

继续追踪脚印痕迹，就这样追踪到了纵火者的家门口（8）。




利用狩魔猎人的感官能力，找到被水鬼弄伤的人

进屋，可以翻箱倒柜搜寻到不少东西，而在隔间里，就能找到一侧右手负伤撑墙酗过酒咕咕噜噜的纵火男子内普（9）。

与嫌疑犯谈话

质问内普关于纵火的事，内普会说痛恨矮人，尼弗迦德黑衣者杀他们同族用的就是威尔斯给打造的剑。内普接着提出给钱，让杰洛特别检举他，毕竟他母亲刚过世，把母亲的东西卖了换了些钱，剩下有一些。此时有选项：

①想都不要想，跟我来。

②好吧，不要再纵火了。





【如果选择第①项“想都不要想，跟我来。”】

断然拒绝了对方的金钱诱惑之后，就需要把纵火者内普带给矮人铁匠威尔斯，那么就有了新选项：

①来啊。

②冷静点，跟我来。（亚克席之印）

怎么选内普都会跟着走的，但这时选择用亚克席之印让内普被迷惑住并乖乖地跟着去，可以因此获得25 经验值。





回到铸剑匠那里

杰洛特可以不用跟着慢走的内普一起走，可以自顾自地先独自先赶到到矮人铁匠跟前，否则等待内普摇摇晃晃慢腾腾地走到就太慢了。一旦同威尔斯说话，就会触发剧情对话，这时内普也会走到了跟前，杰洛特会唤醒内普，他这才反应过来但不明白为啥自己稀里糊涂地就来到了这儿面临面对面的指控。矮人威尔斯则会当场叫来一帮尼弗迦德士兵，指控了内普就是纵火犯后，尼弗迦德士兵会当场说不用审判，即可宣判死刑并马上就将内普带走去执行死刑。




于是有了选项：

①这下村民肯定爱死你了。

②惩罚真严格。

就此完成了本任务。最后结果是纵火者内普被处死，杰洛特获得 50 经验值、20 克朗，以及威尔斯给的优惠价，而威尔斯则受到当地村民的一致仇视和排挤，生意一落千丈，从此一蹶不振，也无力再去修复那被烧毁的铺子。




【如果选择第②项“好吧，不要再纵火了。”】

于是杰洛特看在内普纵火的单纯，放他一条生路，但警告他以后不得再玩火，内普则答应并也起誓承诺，但诅咒黑衣者和非人类。因此杰洛特此时获得 25+50 经验值、20 克朗。




回到铸剑匠那里

接着去找矮人铁匠威尔斯，告诉他无法找出纵火者，威尔斯也无奈，相信黑衣者最终总会逮到纵火犯的，但可以供应杰洛特商品和提供打造修理加工等，接下来要争取努力赚钱了。就此完成了本任务，但从威尔斯这里是获得不了经验值和赏金了。最后的结果是纵火者内普的命暂时被保住了，威尔斯则继续他的生意努力挣钱，以后还能修复那被烧毁的铺子。





任务地图：



清洁溜溜的炒菜锅

建议等级：无

任务记录：

许多人以为狩魔猎人的生活是无止尽的冒险犯难，充满杀死蝎狮、吸血女妖等奇异怪兽的工作，其实，

杰洛特常常也会接下一些平凡点的请求，低一等的吟游诗人根本不会提起这种工作，因为他们没有将这种芝麻绿豆的小事化成大师之作的能力。例如，曾经在白果园村，杰洛特被请求找回一个老妇的...炒菜锅。

杰洛特找到了炒菜锅，还给老妇。她在高兴之余，也十分感激-重要的厨房用具不找回来了，而且还有人把它洗得清洁溜溜。

任务攻略：

来到白果园村西北端河边一间门前有木栈道小码头的民房前，就会见到黄色感叹号的老妇人（0）正在使劲敲打着窗户向屋内大声吆喝。

于是上前去问她是否丢了钥匙了。

老妇人回过头来却说丢的不是钥匙而是煎锅。她告诉杰洛特，这间房子本来一直空着的，可开战前来了个把这儿当成家的男人，并三更半夜地跑到老妇人家窗户口盯着瞧，老妇人于是拿起煎锅准备自卫，可那男人忽然很有礼貌地问老妇人是否有桦树皮、丁香梅或几块煤炭什么的，在老妇人说没有后，他死命地盯着煎锅看，然后向老妇人开口借这煎锅，还说第二天早上就还。于是老妇人就把手里的煎锅借给了他。




接着就有话题选项：

①你的故事真精彩。

②有意思...然后呢？

这里选择第②项比较恰当，否则显得没有听明白或未理解话中透露的信息。




随后老妇人继续说，告诉杰洛特后来又来了一个骑马的第二个男人，两个人在里面过了一夜之后，第二天却只见后来来的那第二个男人出来，并且锁上门之后就独自骑上马走了。现在的问题是，第一个男人和老妇人的煎锅就这样都不见了，而老妇人家里就这么一口满是煤灰的旧煎锅呀。所以老妇人想要杰洛特帮她进去找回她的煎锅，因为她自己撞不开门，也害怕进入已经有股臭烘烘味道的屋子，并担心是否那第一个男人已在里面彻底躺倒了。此时又有话题选项：

①好，我愿意帮你。

②我没时间。

当然，选择第①项才能接到任务；如果选择第②项，则不会接到任务。因此答应帮忙后就接到了本任务：清洁溜溜的炒菜锅。




闯进上锁的小屋

接下来可以用剑砍破上锁的屋门，或者用阿尔德之印轰开那扇锁住的屋门，随后进门。里面可以通过翻箱倒柜来收获到有一些东西的，包括箭的蓝图等。




利用狩魔猎人的感官能力，在小屋中找炒菜锅

一进入里间，使用狩魔猎人的感官能力搜寻，便能见到窗户下又具死人尸体，所以怪不得那么臭了。调查尸体，发现他是被勒死的，且身上还有些士兵身上常见的旧疤痕。而尸体旁一口金属宝箱里可以取得一件任务物品：银制单片眼镜（用途不明）。




再进入厨房间，用狩魔猎人的感官能力探寻，很容易就能发现灶台旁的长条木桌子上有一只平底的煎锅（3）。





在小屋四处勘查，利用狩魔猎人的感官能力判断发生了什么事

检视后就能取得这件任务物品：平底锅。





杰洛特发现锅子已被刷干净了，于是明白了，原来要锅的人需要的是锅上的黑灰用来当墨水写字再调查炉灶的炉膛口，地面上可以发现一份还尚能阅读的烧过的信。

这份烧过的信内容如下：

（...）跟别人约要见面，他妈的要记得出现！我冒着让整个行动失败的风险，还赌上了自己的性命，结果最后自己一个人像白痴一样什么等也等不到。（...）我以为尼弗迦德军队很有条理秩序，但你...[字迹无法辨认]。告诉你的将军大人，我跟我的同伴不会记恨，所以我们不会就这样毁坏协议。但是旧计划已经泡汤了，我们还得选个新实践和地点碰面（...）。





把炒菜锅还给老妇

最后出门，将平口锅交还到老妇人手中，老妇人不敢相信居然刷洗得这么干净，简直可以当镜子了。杰洛特则会告诉老妇人，那人用锅上的煤灰作墨水写字，肯定是有急信要写，紧急到把其它文件都烧了。至于另一个家伙，已经死了，所以关照老妇人去叫壮汉来把他深埋到村外去，免得食尸生物再把尸体掏出

来，并且别跟尼弗迦德人说此事。

最后，老妇人会送杰洛特一些盘缠作为谢礼。





任务就此完成，获得 10 经验值、5 烤苹果、5 面包、5 苹果汁。

而老妇人则会回到她自己的家里去，不过她家的门永远上锁而不得进。





任务地图：



不见踪影

建议等级：无

任务记录：

原来，在白果园寻找失踪所爱之人的不只有杰洛特。狩魔猎人发现了一张告示，有个老百姓正在找他的弟弟。他的弟弟离家出征尼弗迦德军。北方军队和黑衣者在兄弟俩家乡附近展开了大战，他的弟弟就此音讯全无。

杰洛特绝非白果园村唯一一个寻找自己所爱之人的人。战争拆散了许多家庭，包括一个在最后一场大战后与弟弟失散的村民。杰洛特虽然时间不多，但还是答应帮忙。亲爱的读者，也许你会大吃一惊，但是不应该感到惊讶。狩魔猎人偶尔可能暴躁了点，或甚至给人愤世嫉俗的感觉，但其实他见到别人有难，是很少不会出手帮忙的。

虽然时间紧迫，杰洛特还是找上了杜恩·维登瓦特，并同意协助他。亲爱的读者，可别觉得困惑。狩魔猎人普通看起来乖僻严肃，但内心其实敏感纤细，没办法无视他人哀痛而撒手不管。

杰洛特与杜恩决定从弟弟失去下落的地方----战场开始。然而，虽然开启调查的是狩魔猎人，完成调查的却是一只叫做胡萨的小杂种狗。胡萨闻到了主人的气味，就跟着那气味拔腿而跑，疯狂吠叫，丝毫不理会杜恩与杰洛特有没有跟上。

原来，失踪的弟弟虽然身负重伤，却活了下来…一切都是因为有一名尼弗迦德逃兵的帮助。

虽然不太情愿，但杜恩还是答应汇报尼弗迦德人的好心，让他寄宿避难，救了他一命。

任务攻略：

这项任务实际上有三种接任务的途径：

1）从白果园村的告示板上揭告示获得；

2）在遭洗劫的村庄里直接找黄色感叹号的杜恩·维登瓦特交谈答应帮忙而获得；

3）自由探索中遇到杜恩·维登瓦特的弟弟巴斯提恩直接交谈获得。

下面按正规的上面第一种情况来加以攻略叙述。

首先，来到了白果园村，在村里的告示板（0）上查看并揭下那份《兄弟，你在哪？》的告示。





告示的具体内容如下：

兄弟，你在哪？

我的弟弟巴斯提恩前去跟黑衣者作战了。我相信他就在附近的地方与敌人交锋，不过他到现在都还没回来。其他人也没回来啊，我知道你肯定是这么想的，而你也没有错。但是如果他真的战死沙场，那我起码也想好好将他安葬，就像我们的祖先一样。我会将他埋葬在我们父母的坟下，而不会将他留在战场，任那些食尸生物吃掉尸体。所以，我想找个骁勇善战的男人，愿意跟我一同前去寻找巴斯提恩。我给的报酬不多，因为我根本没什么钱，但我肯定会感激万分。愿意帮忙的人就在通往白果园的路边，桥的附近找间

毁损的小屋吧。我在附近扎了营。

杜恩·维登瓦特

就此获得了本任务。





于是赶往遭洗劫的村庄找布告的张贴人杜恩·维登瓦特。

寻找杜恩·维登瓦特

如果玩家操控杰洛特先来到了遭洗劫的村庄，可以见到杜恩·维登瓦特是黄色感叹号的 NPC，也可以就此与之谈话接到本任务，再揭告示也不影响任务的正常继续进行，等同于揭了告示再来找杜恩·维登瓦特。





只见杜恩·维登瓦特（1）正安慰身旁那条名叫胡萨（意译：轻骑兵）的狗，告诉它会为它去找回它的主人的。

通过与杜恩·维登瓦特的交谈，杰洛特基本上得知了一切，选择答应杜恩·维登瓦特的要求后便可以继续本任务。

在战场附近与杜恩见面

说好约定后，杜恩·维登瓦特会马上起身带着他弟弟的狗胡萨赶往战场去寻找弟弟巴斯提恩。杰洛特此时可以跟着一起走，也可以从遭洗劫的村庄快速传送抵达十字路口，与杜恩·维登瓦特及胡萨会合（2）。

在约定的汇合地点，杜恩·维登瓦特此刻会告诉杰洛特，他弟弟巴斯提恩随身携带并使用一面带有小花图案的特殊盾牌。





利用狩魔猎人的感官能力，寻找上面漆有小白花的泰莫利亚盾牌

接着来到了战场（3），也就是当初同维瑟米尔一起宿营的大树北面。

用狩魔猎人的感官能力搜寻吧，这里尸体遍野，收获不少，换钱是没问题的，问题是要超重。

很快就能发现一面盾牌，但杜恩·维登瓦特辨认后会说是属于另一个村民，于是接着找。

这里会遇上一些觅食的食尸鬼并触发战斗，顺便用蜂窝或焚风炸弹摧毁附近的一个食尸鬼怪物的巢穴，并发现互动领取附近魔力之所的一块法印之石。

然后在战场西南部发现一具躺在地上烧焦的尸体（4），身旁就是那面要找的带有小花图案的盾牌，但这具尸体却经杜恩·维登瓦特辨认后因为肩部宽窄问题而并非巴斯提恩。就在此时，忠实的狗胡萨却忽然兴奋了起来，它闻到了主人巴斯提恩的气味，于是狂叫起来并三腿就跑。




跟随小狗

此时就是跟着胡萨走了。不一会儿，胡萨就会带着杰洛特和杜恩·维登瓦特来到了僻静树林里的一间杂草丛生的小屋（5）门前拼命地叫。

于是任务得到了更新。




找到巴斯提恩

推门而入，就会触发一段剧情动画。巴斯提恩已受伤，尼弗迦德的逃兵罗辛正对他讲着故事，战争里的敌对士兵现在却如朋友们的融洽快乐。有说有笑，实际上是几乎要奄奄一息的两个战场上目前幸存下来的重伤员发挥乐观主义精神，以此来互相安慰与鼓励。

见到哥哥找来和找到了生存着的弟弟，大家自然高兴不已。巴斯提恩说，是这位尼弗迦德的逃兵救了自己，他的腿断了，两人一起逃到这个地方。现在自己脱困，不该扔下他不管，可一旦被发现，则危险了。杜恩·维登瓦特要将弟弟巴斯提恩接回家，但救了巴斯提恩一命的尼弗迦德逃兵罗辛就成了问题，于是有了选项：

①你哥哥说得对，风险太高了。

②如果不是他，巴斯提恩在就死了。





如果选择第①项，杜恩·维登瓦特就只会带弟弟巴斯提恩回家，而把尼弗迦德逃兵罗辛留下，最后如果再去看，就会发现伤重的罗辛因为无助而死在那里了。游戏任务栏里本任务被记录为完成。

如果选择第②项，那么杜恩·维登瓦特会带弟弟巴斯提恩和罗辛一起走，罗辛被救助而不会死，一段时间以后，他们会一起出现在白果园村东面最邻近的那个小农场（6）里，包括还有杜恩·维登瓦特的妻子也在一起，他们帮罗辛隐姓埋名隐居起来了。游戏任务栏里本任务被记录为完成。





如果杰洛特是先于杜恩·维登瓦特遇上巴斯提恩，那么巴斯提恩会让杰洛特去帮他找哥哥，正要找弟弟的杜恩·维登瓦特听说消息后，会马上动身去接弟弟，但不会把尼弗迦德逃兵罗辛一起劫走，也就是杰洛特再去僻静的杂草丛生的小屋，就会发现罗辛已经伤重而亡在屋内。游戏任务栏里本任务被记录为完成。

如果杰洛特不帮杜恩·维登瓦特或巴斯提恩，那么过一段时间再去查看，就会见到罗辛和巴斯提恩双双而亡在那间杂草丛生的小屋里了，而且游戏任务栏里本任务会被记录为失败。

任务地图：



宝贵货物

建议等级：无

任务记录：

杰洛特在白果园村路旁遇见的商人，看来十分焦急。他正运着一批贵重货物前往尼弗迦德军营，没想到他的马却被不知道什么东西吓到，失去控制，将马车拉入营地外雾蒙蒙的一片沼泽，货物统统落入沼泽中，可怜的马儿也深陷泥淖，很快就被沼泽中出没的怪物吃掉。上任自然很害怕进入沼泽取回货物，于是请求狩魔猎人替他去拿，并答应给予巨额赏金。

表面看起来很简单的事情，通常实际上都并非如此。杰洛特找到了商人的车子----而在车子附近更找到了是人类预谋攻击的迹象。看来上任并没有完整交代事实。上任面对质问的反应，印证了杰洛特的怀疑----他并没有留下来声明自己的清白，而是拔腿而跑。

原来这个“商人”根本不是经商的，而是泰莫利亚游击队员。虽然杰洛特相当怀疑他对抗力量坚强的尼弗迦德占领者，究竟有多少胜算，但还是决定放他走...但是自己却留下了那无价之宝。或许他认为这样的片子不应该鼓励，也有可能他只是缺钱罢了。亲爱的读者，下这个评断也并非我所愿。

任务攻略：

正常情况下，要完成丁香与醋栗主线任务就必须去尼弗迦德驻防地，来去的路如果经过西侧沼泽一带的道路，那么就会在路旁见到一个哀怨叹气的商人（0）坐在一旁。

上去与之对话，就从他口中得知他的马拉火车遭到了意外，遇到怪物后货车翻了，马匹也被吃了。他请求杰洛特从沼泽帮他从货车那里取回一只他最担心的小盒子。





此时会有选项：

①好，我去找你的小盒子。

②我没时间。

当然，要接到本任务只有选择第①项。于是接到了本任务。





找出为何车子离开了大路

于是探视北面的路面，可以利用狩魔猎人的感官能力发现车轮留下的印痕（1），于是判断货车确实开进了沼泽。

找到车子

于是进入沼泽就能发现一辆马车（2）翻陷在沼泽里，车上还有一些物品可以搜刮，而且死掉的马匹身上或脖子上可以调查射中致马死亡的箭矢。不过注意，附近有水鬼出没并会触发战斗。





问题是只有人会使用弓箭，水鬼怪物则不会，于是，杰洛特据此判断出了两点，一是应该再仔细检查一下周围，二是商人没提到过箭支造成的事故，那么疑问丛生，说明商人有问题，至少没有说出这起事故的真话。

找到商人提到的小盒子

接下来，可以在马头的东北面一点找到商人所提到的那只小盒子（3），即一口上锁的保险箱，要简单地完成任务就需要它这件任务物品。

在车子四周找寻遭受攻击的证据

再接着，在马头西北面一点能够发现一具人的尸体（4），从而杰洛特判断出那位身背弓箭的商人说谎了，因为这个被射死的人应该才是遭到伏击的马夫。





把盒子归还给商人

于是回去质问那位商人，便有了话题选项：

①我看穿你的谎言了。

②我找到了，拿去吧。

③马上回来。

如果选择第①项，就会有本任务的后续剧情且得知事情真相；如果选择第②项，那么就归还找到的那只小小的上锁的保险箱，本任务随即完成，但事实真相不明；如果选择第③项，那么回过头来再选择。

当然，应该选择第①项，于是这个商人马上骗杰洛特当心背后，可杰洛特是狩魔猎人，背后危险早就会有感知，于是再次点穿了对方编造的谎言。这下这个商人立马骑上马不顾一切逃走了。

追踪商人

于是杰洛特也立马上自己的马（5）去追。（提醒：对话前存档一下为妥，免得因不熟悉即时操控而导致任务失败。）





把商人推下马

商人骑马走的路线固定，杰洛特只要在启逃跑的路线（6）上挥剑截获他就行，所以可以抄近路而不必要一路尾随追赶，但不要让他逃过白果园村的东侧哀歌之桥桥头，否则会任务失败。

所以上马追赶这个所谓的商人，并最好先拔剑做好准备，一旦骑马追赶上了他，就立即拔剑挥砍，这样才能将对方打落下马，其一旦落马，那么就会立即触发一段剧情动画。





杰洛特叫醒掉落下马的商人在此追问，这回这个商人说实话了，原来他是泰莫利亚第六师第六团的一阶大兵约翰·葛莫尔，战败打散后只能剩下的人继续打游击了，现在其他成员负伤就靠这次他截获的送尼弗迦德驻军物资里的药品来回去救同伴，所以最后约翰·葛莫尔会请求杰洛特放他走，一来大家能活命继续为北方而战抵抗入侵 。此刻又有了选项：

①我要带你去找尼弗迦德人。

②好吧，快走。

③我放你走…但药我要留着。

这里的选择基本上很明确，玩家自己选择吧，因为基本上该任务的选择结果就到此为止，不会带来后续剧情或影响以后什么结果，获得的经验值也一样，区别仅仅在于：

选择第①项可以获得赏金；

选择第②项可以获得约翰·葛莫尔给的 30 克朗酬谢；

选择第③项可以获得一点药剂。





任务就此完成。

任务地图：



全收集到手

建议等级：无

任务记录：

完成您的收藏独特的卡。

任务攻略：

在丁香与醋栗主线任务中会来到白果园村的酒馆，里面一张酒桌上坐着一位名为学者的戴帽子男人，与之交谈，最后就能选项开启这项任务。这也可以参阅前面主线任务中丁香与醋栗里的攻略相关内容。





话题中可以选择劝他不要书呆子白白送死去，这位奥森弗特学院的历史学学者阿多特·基尔特不解，于是杰洛特会告诫他因为学者所穿的鞋子就会惹来杀身之祸，可学者依旧不会听取善人言的苦口良药的。

最后，杰洛特起身就要告别离开，可阿多特·基尔特此时会留住杰洛特希望打一局昆特牌。此时再出现话题选项：

①好啊。

②不用谢谢。

如果选择第②项，就会结束交谈而离开；如果选择第①项，那么就可以第一次开启昆特卡牌的牌局博弈了。





牌局开始之前，屏幕上会有昆特卡牌的教学显示，玩家应该认真仔细地学习掌握一下，然后游戏中去多多练习便是，这样摸索体验出的经验宝贵而实用。

与眼前的这位学者打牌，纯属教学练习，没有金钱可以赌输赢，而且他的牌大概是整部游戏中昆特玩家中最差劲的，所以应该没有什么难度，另外注意及时使用好 S/L 大法即可。只有赢他，才能从他手里赢取游戏中唯一的一张 5 战力近战的卓尔坦·齐瓦昆特卡牌，如没赢到，则还可以第一幕里去威伦-无人之地的吊死鬼之树下捡。与学者打过牌后，他会告诉杰洛特，以后到奥森弗特就去找旅店老板史戴派玩牌，就此会接到几乎贯穿整部游戏的一项支线任务：全收集到手。

对本任务全收集到手而言，也可以这么说，这项任务也许是本游戏中最难完成的任务了，一是几乎贯穿游戏始终，二是有的对手你需要任务触发，三是好多对手没有任务目标指引，四是有的对手一旦错过就永不碰头，五是卡牌多而核对难，六是缺了哪张找谁赢来玩家难以知晓。

好，这里对于昆特牌怎么玩就不再叙述，将所有的昆特卡牌及其出处来源予以详细列表，玩家有心就去一个一个地拜访，再一个一个地过招取得吧。

编者提醒：

1）白果园酒馆里的学者

今后，只要昆特卡牌玩家还出现，就能够无限次与之对局赢取金钱。比如这位学者，回头还是可以回来再与之交谈而取得这两个话题选项的，除非杰洛特完成了丁香与醋栗任务离开白果园后再回来，那么这个学者就再也不会出现在酒馆了，因为其实他已经死在了威伦-无人之地的吊死鬼之树上了，到树下，可以发现他被戴上黑布头套光着脚（杰洛特之前还提醒他脚上所穿的鞋会惹来杀身之祸的）吊死在树上，脚下地面上蜡烛旁还会有其未完成的手稿或还有张卓尔坦·齐瓦的昆特卡牌遗落。注意，v1.08 版本之前，这张卓尔坦·齐瓦昆特卡牌如果之前没在白果园酒馆里从学者手里赢取到，那么此时吊死鬼大树下有时会出现其尸体脚下的地面上并不出现这张卡牌的 Bug。最后任务点：白果园的野兽任务完成前。

2）白果园村酒馆老板娘爱尔莎

白果园村酒馆老板娘爱尔莎手里所持有的卡牌，需要在离开白果园去觐见皇帝之前买下，否则她在以

后再也不会经营酒馆而离开了。最后任务点：白果园的野兽任务完成前，也就是杀了狮鹫兽后回尼弗迦德驻防地交结白果园的野兽任务之前，等到交结了回白果园村酒馆，那么白果园事件任务触发条件已经具备，此时已晚了，白果园事件任务随即自动触发并接到，事后爱尔莎再也不会出现了。

3）乌鸦窝城堡里的血腥男爵

血腥男爵也是需要在他带妻子离开或自杀前赢他，否则也会从此消失的，不过对付血腥男爵的牌技，手里没牌还是很有点难度的，光靠运气是不够的。要得到血腥男爵手里的那张特殊卡牌，也就是最迟赶在重返驼背沼泽任务之前赢他。

游戏中，昆特共有 199 张卡牌，120 张卡牌需要玩家一张一张地找来，其中 79 张是重复的，如食尸鬼卡牌有三张等。下面的表格详细介绍了如何收集你需要的所有昆特卡牌：

获取途径	随机	中性牌	北方王国牌	尼弗迦德牌	松鼠党牌	怪物牌	领导牌
起始拥有	否	7	21	1	0	0	4
商人出售	是	9	10	24	16	15	4
赢商人工匠	是	8	2	8	15	19	1
支线：危险游戏	否	0	1	1	1	0	0
支线：生死交关	否	1	0	0	1	1	0
支线：循线追查	否	0	0	0	0	1	0
支线：震撼治疗	否	0	0	0	1	0	0
支线：大赌局	否	0	0	0	0	0	4
昆特：赢酒店老板	否	1	0	2	0	0	0
昆特：维伦大玩家	否	0	2	1	0	1	1
昆特：大城玩家	否	2	1	1	0	0	1
昆特：老朋友	否	2	0	0	2	0	0
昆特：史凯利杰风	否	1	0	0	1	3	1
昆特：挑战塔勒	否						
总计：199	-	31	37	38	37	40	16

昆特卡牌可以从诸多方面去获得，一定要主菜单下昆特卡牌栏目里彻底查看核对，最后最齐全可达450张卡牌，否则本任务不能完成。

昆特卡牌的收集途经主要有：

1）购买：一些卡牌可以从不同地点的商人、店主手里购买；

2）赢得：一些卡牌必须从某个商人、店主、工匠或贸易商等 NPC 手里打牌赢取；

3）完成有关昆特牌的专项任务获得；

4）个别相关支线任务完成后由任务奖励里获得；

显然，这个任务有点挑战性，也有些小乐趣，当然也是生财之道之一，反复玩牌赢取对手的金钱并结合 S/L 大法，游戏中的大富翁就是这样积累打造出来的。

不过，S/L 大法也是很管用的，极个别任务需要事前打牌之前一些时候就及时保存存档，因为连战之中是无法存档的，免得连战之中有失败而目标结果告负来告终，这样就需要读取更前面的存档了。

昆特牌表：





中立牌（共29张）

卡牌	卡牌类型	卡牌战力	卡牌能力	类型	价格	获得方法	地区	任务	地点.角色
诱饵	----	----	----	----	20	商人处购买	威伦	全收集到手	乌鸦窝的军需官
诱饵	----	----	----	----	20	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	七只猫旅馆的老板
诱饵	----	----	----	----	50	商人处购买	白果园	全收集到手	白果园酒馆的老板
领导号角	----	----	----	----	10	商人处购买	威伦	全收集到手	十字路口的旅店的酒馆老板
领导号角	----	----	----	----	10	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	帕西弗罗拉的老板
领导号角	----	----	----	----	20	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	奥森弗特的酒馆老板
烧灼	----	----	----	----	50	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	鹅阴酒吧的老板
烧灼	----	----	----	----	50	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	凯尔卓港酒馆的老板
烧灼	----	----	----	----	50	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	由里亚拉港的酒馆老板
霜霰	----	----	----	----	----	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
霜霰	----	----	----	----	----	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
霜霰	----	----	----	----	20	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
浓雾	----	----	----	----	20	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
浓雾	----	----	----	----	----	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
浓雾	----	----	----	----	----	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
地形雨	----	----	----	----	----	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
地形雨	----	----	----	----	20	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
天晴	----	----	----	----	----	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
天晴	----	----	----	----	20	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
利维亚的杰洛特-加龙省	近战	15	----	英雄	50	昆特任务	诺维格瑞	昆特: 挑战塔勒	七只猫旅馆的塔勒
维瑟米尔	近战	6	----	----	20	昆特任务	诺维格瑞	昆特: 大城玩家	教主广场的维米·韦瓦第
范格堡的叶奈法	远程	7	医生	英雄	50	昆特任务	诺维格瑞	昆特: 酒馆老板大挑战	奥森弗特的酒馆老板
希里雅	近战	15	----	英雄	50	昆特任务	诺维格瑞	昆特: 大城玩家	诺维格瑞森林松鼠党营地的商人
特莉丝·梅莉葛德	近战	7	----	英雄	20	昆特任务	诺维格瑞	昆特: 老朋友	虚无旅店的兰伯特
丹德里恩	近战	2	领导号角	----	20	支线任务	诺维格瑞	生死交关	在威吉布德宅邸的化妆舞会牌局中获胜
卓尔坦·齐瓦	近战	5	----	----	10	商人或铁匠处赢得	白果园	全收集到手	白果园酒馆的学者
爱米尔·雷吉斯·洛赫雷课·塔吉夫	近战	5	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
维兰特雷坦梅斯	近战	7	烧灼	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
神秘的精灵	近战	0	间谍	英雄	20	昆特任务	史凯利杰	昆特: 史凯利杰风	盖迪尼斯的格瑞米斯特

北方王国牌（共36张）

卡牌	卡牌类型	卡牌战力	卡牌能力	类型	价格	获得方法	地区	任务	地点.角色
弗农·罗契	近战	10	----	英雄	50	昆特任务	威伦	昆特: 威伦大玩家	米德考普斯的哈弟
约翰·纳塔利斯	近战	10	----	英雄	50	支线任务	诺维格瑞	危险游戏	金鲟酒馆的拉比
伊斯特拉德·帝森	近战	10	----	英雄	50	昆特任务	诺维格瑞	昆特: 大城玩家	澡堂的迪科斯彻
菲丽娶·艾哈特	远程	10	----	英雄	50	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
塔勒	攻城	1	间谍	----	20	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	阿林比翁的酒馆老板
薇丝	近战	5	----	----	10	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
丹索的齐格菲	近战	5	----	----	20	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
亚尔潘·齐格林	近战	2	----	----	10	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
西吉斯蒙德·迪科斯彻	近战	4	间谍	----	20	昆特任务	威伦	昆特: 威伦大玩家	乌鸦窝的血腥男爵
凯拉·梅兹	远程	5	----	----	10	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
席儿·坦沙维耶	远程	5	----	----	10	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
萨宾娜·葛丽维希格	远程	4	----	----	10	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
雪尔登·史卡格	远程	4	----	----	10	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
戴斯摩	远程	6	----	----	20	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
史登尼斯王子	近战	5	间谍	----	10	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
抛石机	攻城	6	----	----	20	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
抛石机	攻城	6	----	----	20	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
可怜的步兵	近战	1	同胞之情	----	20	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
可怜的步兵	近战	1	同胞之情	----	20	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
可怜的步兵	近战	1	同胞之情	----	20	商人处购买	威伦	全收集到手	林登维尔的商人
饮弗里掠夺者巨龙猎人	远程	5	同胞之情	----	20	商人处购买	白果园	全收集到手	白果园酒馆的老板
饮弗里掠夺者巨龙猎人	远程	5	同胞之情	----	50	商人处购买	威伦	全收集到手	克莱威奇的商人
饮弗里掠夺者巨龙猎人	远程	5	同胞之情	----	50	商人处购买	威伦	全收集到手	米德考普斯的店主
瑞达尼亚步军	近战	1	----	----	10	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
瑞达尼亚步军	近战	1	----	----	10	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
投石机	攻城	8	同胞之情	----	50	商人处购买	白果园	全收集到手	白果园酒馆的老板
投石机	攻城	8	同胞之情	----	50	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	帕西弗罗拉的老板
床弩	攻城	6	----	----	20	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
科德温攻城专家	攻城	1	提振士气	----	20	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
科德温攻城专家	攻城	1	提振士气	----	20	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
科德温攻城专家	攻城	1	提振士气	----	50	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
蓝衣铁卫突击队	近战	4	同胞之情	----	20	商人处购买	白果园	全收集到手	白果园酒馆的老板
蓝衣铁卫突击队	近战	4	同胞之情	----	50	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
蓝衣铁卫突击队	近战	4	同胞之情	----	50	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带
攻城塔	攻城	6	----	----	20	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
褐旗营医生	攻城	5	医生	----	20	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带

尼弗迦德帝国牌（共37张）

卡牌	卡牌类型	卡牌战力	卡牌能力	类型	价格	获得方法	地区	任务	地点.角色
古雷特的雷索	近战	10	----	英雄	50	昆特任务	威伦	昆特: 威伦大玩家	奥瑞登的造船匠
梅诺·寇赫伦	近战	10	----	英雄	50	昆特任务	威伦	昆特: 酒馆老板大挑战	十字路口的旅店的酒馆老板
穆尔凡·符里斯	攻城	10	----	英雄	50	昆特任务	诺维格瑞	昆特: 大城玩家	帕西弗罗拉的老板
提伯·艾格布拉杰	远程	10	----	英雄	50	昆特任务	诺维格瑞	昆特: 酒馆老板大挑战	翠鸟酒馆的奥利维尔
埃布尔力奇	远程	2	----	----	10	商人处购买	威伦	全收集到手	乌鸦窝的商人
艾希蕾·阿纳兴	远程	6	----	----	20	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
辛西亚	远程	4	----	----	10	商人处购买	威伦	全收集到手	乌鸦窝的军需官
芙琳吉拉·薇歌	远程	6	----	----	20	支线任务	诺维格瑞	危险游戏	任务中凯瑟·比尔珍的家里
莫坦森	近战	3	----	----	10	商人处购买	威伦	全收集到手	米德考普斯的店主
雷恩法	近战	4	----	----	10	商人处购买	威伦	全收集到手	林登维尔的商人
雷努阿·马特森	远程	5	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
腐烂的射石机	攻城	3	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
希拉德·费兹奥耶斯泰兰	近战	7	间谍	----	20	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
史提芬·史凯伦	近战	9	间谍	----	50	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
杂碎	远程	2	----	----	10	商人处购买	威伦	全收集到手	克莱威奇的商人
凡赫玛	远程	4	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
瓦提尔·迪·李道克斯	近战	4	间谍	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
弗林姆德	近战	2	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
卡西尔·莫瓦·迪弗林·契拉克	近战	6	----	----	20	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
普特卡摩	远程	3	----	----	10	商人处购买	威伦	全收集到手	克莱威奇的商人
弓箭手支援	远程	1	医生	----	50	商人处购买	威伦	全收集到手	林登维尔的商人
弓箭手支援	远程	1	医生	----	50	商人处购买	威伦	全收集到手	克莱威奇的商人
黑步兵弓箭手	远程	10	----	----	50	商人处购买	威伦	全收集到手	克莱威奇的商人
黑步兵弓箭手	远程	10	----	----	50	商人处购买	威伦	全收集到手	林登维尔的商人
攻城支援	攻城	0	医生	----	20	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	金鲟酒馆的老板
瑟瑞卡尼亚的重火蝎	攻城	10	----	----	50	商人处购买	威伦	全收集到手	林登维尔的商人
瑟瑞卡尼亚火蝎	攻城	5	----	----	50	商人处购买	威伦	全收集到手	乌鸦窝的商人
帝国班	近战	3	同胞之情	----	20	商人处购买	威伦	全收集到手	乌鸦窝的商人
帝国班	近战	3	同胞之情	----	20	商人处购买	威伦	全收集到手	十字路口的旅店的酒馆老板
帝国班	近战	3	同胞之情	----	20	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	七只猫旅馆的老板
帝国班	近战	3	同胞之情	----	50	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	鹅阴酒吧的老板
那乌西卡骑兵班	近战	2	同胞之情	----	20	商人处购买	威伦	全收集到手	乌鸦窝的军需官
那乌西卡骑兵班	近战	2	同胞之情	----	20	商人处购买	威伦	全收集到手	十字路口的旅店的酒馆老板
那乌西卡骑兵班	近战	2	同胞之情	----	20	商人处购买	威伦	全收集到手	乌鸦窝的商人
攻城工程师	攻城	6	----	----	20	商人处购买	威伦	全收集到手	十字路口的旅店的酒馆老板
年轻的特使	近战	5	同胞之情	----	20	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	鹅阴酒吧的老板
年轻的特使	近战	5	同胞之情	----	50	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	七只猫旅馆的商人

松鼠党牌(共37张)

卡牌	卡牌类型	卡牌战力	卡牌能力	类型	价格	获得方法	地区	任务	地点.角色
埃丝涅	远程	10	----	英雄	50	昆特任务	诺维格瑞	昆特: 老朋友	香草旅馆的卓尔坦
萨琪亚萨司	远程	10	----	英雄	50	昆特任务	诺维格瑞	昆特: 老朋友	泰莫利亚游击队藏身处的弗农·罗契
伊森格林·法欧提亚纳	近战	10	提振士气	----	50	支线任务	诺维格瑞	危险游戏	任务中泽德的家里
伊欧菲斯	远程	10	----	英雄	50	支线任务	史凯利杰	震撼治疗	任务过后德鲁伊处
丹尼斯·克蓝莫	近战	6	----	----	20	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
米尔瓦	远程	10	提振士气	----	50	支线任务	诺维格瑞	生死交关	在威吉布德宅邸的化妆舞会牌局中获胜
埃达·艾敏	远程	6	----	----	20	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
费拉万卓列	远程	6	敏捷	----	20	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
亚伊文	近战	6	敏捷	----	50	昆特任务	史凯利杰	全收集到手	凯尔卓港的苏斯塔
托鲁维尔	远程	2	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
李欧丹恩	远程	1	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
席朗·依斯尼蓝	远程	3	敏捷	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
巴克莱·艾尔斯	近战	6	敏捷	----	20	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	金鲟酒馆的老板
私枭医生	远程	0	医生	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
私枭医生	远程	0	医生	----	20	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	鹅阴酒吧的老板
私枭医生	远程	0	医生	----	50	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	翠鸟酒馆的奥利维尔
维里赫德旅	近战	5	敏捷	----	20	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	奥森弗特的酒馆老板
维里赫德旅	近战	5	敏捷	----	20	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	翠鸟酒馆的奥利维尔
多尔布雷坦纳侦察兵	近战	6	敏捷	----	10	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	金鲟酒馆的老板
多尔布雷坦纳侦察兵	近战	6	敏捷	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
多尔布雷坦纳侦察兵	近战	6	敏捷	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
矮人好斗分子	近战	3	集合	----	10	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	奥森弗特的酒馆老板
矮人好斗分子	近战	3	集合	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
矮人好斗分子	近战	3	集合	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
玛哈坎守护者	近战	5	----	----	20	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	帕西弗罗拉的老板
玛哈坎守护者	近战	5	----	----	20	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	奥森弗特的酒馆老板
玛哈坎守护者	近战	5	----	----	20	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	七只猫旅馆的商人
玛哈坎守护者	近战	5	----	----	20	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	金鲟酒馆的老板
玛哈坎守护者	近战	5	----	----	20	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	翠鸟酒馆的奥利维尔
精灵好斗分子	远程	2	集合	----	10	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	由里亚拉港的酒馆老板
精灵好斗分子	远程	2	集合	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
精灵好斗分子	远程	2	集合	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
维里赫德见习医生	远程	4	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
多尔布雷坦纳弓箭手	远程	4	----	----	10	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	帕西弗罗拉的老板
私枭支援	近战	5	集合	----	10	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	七只猫旅馆的商人
私枭支援	近战	5	集合	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
私枭支援	近战	5	集合	----	20	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	翠鸟酒馆的奥利维尔

怪物牌(共40张)

卡牌	卡牌类型	卡牌战力	卡牌能力	类型	价格	获得方法	地区	任务	地点.角色
战灵	近战	10	----	英雄	50	昆特任务	史凯利杰	昆特: 史凯利杰风	凯尔卓的克拉奇·奎特
巨章鱼怪	远程	8	提振士气	英雄	50	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
伊勒瑞斯	近战	10	----	英雄	50	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
鹿首精	远程	10	----	英雄	50	昆特任务	史凯利杰	昆特: 史凯利杰风	盖迪尼斯的尔米亚
叉尾龙	近战	5	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
地元素	攻城	6	----	----	20	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	凯尔卓港酒馆的老板
恶魔	近战	6	----	----	20	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	阿林比翁的酒馆老板
瘟疫妖女	近战	5	----	----	20	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
狮鹫兽	近战	5	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
狼人	近战	5	----	----	20	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	由里亚拉港的酒馆老板
尸婴	近战	4	----	----	10	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	凯尔卓港酒馆的老板
畏惧者	近战	5	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
寒冰巨人	攻城	5	----	----	10	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	斯瓦雷格的酒馆老板
安德莱格	远程	2	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
人面妖鸟	远程	2	敏捷	----	20	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	哈尔维肯的酒馆老板
石化鸡蛇	远程	2	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
石像鬼	远程	2	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
赛尔伊诺人面妖鸟	远程	2	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
墓穴女巫	远程	5	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
火元素	攻城	6	----	----	20	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
小雾妖	近战	2	----	----	10	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	斯瓦雷格的酒馆老板
翼手龙	远程	2	----	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
巨型蟹蜘蛛	攻城	6	集合	----	50	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
蟹蜘蛛	近战	4	集合	----	20	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	阿林比翁的酒馆老板
蟹蜘蛛	近战	4	集合	----	20	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	由里亚拉港的酒馆老板
蟹蜘蛛	近战	4	集合	----	50	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	斯瓦雷格的酒馆老板
孽鬼	近战	2	集合	----	20	支线任务	诺维格瑞	循线追查	虚无旅店的兰伯特
孽鬼	近战	2	集合	----	10	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	哈尔维肯的酒馆老板
孽鬼	近战	2	集合	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
吸血鬼：血魔	近战	4	集合	----	20	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	斯瓦雷格的酒馆老板
吸血鬼：蝠翼魔	近战	4	集合	----	50	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	哈尔维肯的酒馆老板
吸血鬼：蝠翼脑魔	近战	4	集合	----	50	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
吸血鬼：吸血鬼女	近战	4	集合	----	20	支线任务	诺维格瑞	生死交关	在威吉布德宅邸的化妆舞会牌局中获胜
吸血鬼：卡塔卡恩	近战	5	集合	----	50	昆特任务	史凯利杰	昆特: 史凯利杰风	凯尔谬雷的疯子卢戈
食尸鬼	近战	1	集合	----	10	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	哈尔维肯的酒馆老板
食尸鬼	近战	1	集合	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
食尸鬼	近战	1	集合	----	10	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
老巫妪：煮婆	近战	6	集合	----	50	商人或铁匠处赢得	随机	全收集到手	随机获得
老巫妪：织婆	近战	6	集合	----	50	昆特任务	威伦	昆特: 威伦大玩家	班寇汉的老贤者
老巫妪：呢喃婆	近战	6	集合	----	20	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	阿林比翁的酒馆老板

领导牌

北方王国

卡牌	卡牌类型	卡牌战力	卡牌能力	类型	价格	获得方法	地区	任务	地点.角色
钢铁之心弗尔泰斯特	----	----	烧灼攻城	领导	60	支线任务	诺维格瑞	大赌局	任务中获得
攻城之王弗尔泰斯特	----	----	领导号角 攻城	领导	55	商人或铁匠处赢得	维吉玛皇家	全收集到手	击败尼弗迦德贵族
北方的指挥领主	----	----	天晴	领导	50	商人处购买	白果园	全收集到手	击败白果园酒馆的老板
泰莫利亚之王	----	----	浓雾	领导	45	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带

尼弗迦德帝国

卡牌	卡牌类型	卡牌战力	卡牌能力	类型	价格	获得方法	地区	任务	地点.角色
冷血无情	----	----	从对手废牌中抽取一张	领导	60	支线任务	诺维格瑞	大赌局	任务中获得
白色火焰	----	----	取消对手领导卡	领导	55	昆特任务	史凯利杰	昆特: 史凯利杰风	完成任务奖励
尼弗迦德大帝	----	----	随机看对手三张牌	领导	50	商人处购买	威伦	全收集到手	十字路口的旅店的酒馆老板
皇帝陛下	----	----	地形雨	领导	45	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带

松鼠党

卡牌	卡牌类型	卡牌战力	卡牌能力	类型	价格	获得方法	地区	任务	地点.角色
多尔布雷坦纳女王	----	----	烧灼 近战	领导	60	支线任务	诺维格瑞	大赌局	任务中获得
美貌过人	----	----	领导号角 远程	领导	55	昆特任务	诺维格瑞	昆特: 大城玩家	完成任务奖励
山谷雏菊	----	----	战斗开始时多抽一张牌	领导	50	商人处购买	诺维格瑞	全收集到手	翘阴酒吧的老板
纯种精灵	----	----	霜霰	领导	45	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带

怪物

卡牌	卡牌类型	卡牌战力	卡牌能力	类型	价格	获得方法	地区	任务	地点.角色
世界毁灭者	----	----	医生	领导	60	支线任务	诺维格瑞	大赌局	任务中获得
死亡使者	----	----	丢弃两张牌 从牌组自选一	领导	55	昆特任务	威伦	昆特: 威伦大玩家	完成任务奖励
狂猎之王	----	----	领导号角 近战	领导	50	商人处购买	史凯利杰	全收集到手	凯尔卓港酒馆的老板
红骑士指挥官	----	----	随机天气	领导	45	自带	自带	全收集到手	游戏开始自带

完成后可以取得纸牌收藏家成就奖杯（正版且联网）。

委托任务

井里的恶魔

建议等级：2

任务记录：

杰洛特在白果园村里恰巧看到一张告示，张贴的人是住在村里的欧朵蓝。欧朵蓝想请人解决在旧水井附近出没的怪物，而这种活非专业好手不可。这是最稀松平常不过的工作了，于是杰洛特决定去找他谈谈。

凶残的生物通常会出没在承包、堡垒和高塔等遗迹里。不过，白果园村的妖灵选了个很平凡的地点：一座水井。一名名叫欧朵蓝的白果园村村民想请人帮他赶走幽灵，杰洛特接下了这份工作。

虽然杰洛特把村子里的日间妖灵给赶走了，但他一直想到那位不幸的女子。究竟是谁害她不幸身亡？她是自作自受吗？她究竟是谁？他在洞穴里找到的手镯上刻了字，多亏了这个线索，他总算向白果园的草药医生问到答案。她将这附近黯淡的过去告诉了杰洛特。

原来在井里阴魂不散的恶魔是一个日间妖灵，她生前是个年轻的女人，但死得相当突然又凶残。狩魔猎人发现她的尸体吊在井里的水桶绳索上，而且附近还有个手镯，肯定是她生前的所有物。摧毁这个物品就会摧毁这个可怜女幽灵和这个世界的联结，杰洛特便能将她永远驱逐离开。

任务攻略：

这项任务的取得有三种情况：

1）查看并揭下带有黄色感叹号白果园村告示板（0）上的该任务告示；

2）找白果园村最西头民居里带有黄色感叹号的欧朵蓝（1）对话答应帮忙；

3）自由探索期间来到废弃的村庄，午后可以偶遇日间妖灵（7）并触发剧情动画后接到任务。

下面按正规路径予以攻略叙述。

首先，在丁香与醋栗主线任务中来到了白果园村，查看村子中央那块白果园村告示板（0），阅读《委托：井边的恶魔》这张告示并揭下它，就能接到本任务。





这张告示的具体内容如下：

委托：井边的恶魔

好心人，我直到现在还在打仗，而且大家都有自己的遭遇，但或许有人愿意帮帮我这个父亲。大家肯定都知道废弃村庄有口井，还有个可怕的恶魔守着它。如果你不知道的话，那就向我来问问详情吧。如果有人能把那恶魔从井边赶走的话，就能拿到满满一包黄金。请别拖延，这件事相当要紧。

欧朵蓝

向欧朵蓝询问委托的事

于是来到白果园村最西边靠郊外农田的一间民居里，就能见到那个张贴告示的欧朵蓝（1），与之交谈就能了解到事件的基本情况。




原来，战争死尸造成的瘟疫污染了河水，他女儿蔓迪喝了之后发烧一卧不起病悬一线。托蜜拉关照需要喝纯净的水调理，但净水只有从二十年前开始废弃的村庄里那口井里取，问题是那时起井边出现了恶魔，没有敢去，所以现在委托杰洛特去驱除恶魔来拯救他的女儿蔓迪。于是出现话题选项：

①说说看那个鬼是什么模样。

②抱歉，现在我没有时间帮你。

要接到或继续本任务，当然是选择第①项了。这时又有了话题选项：

①我会帮你。

②先来谈谈我的奖赏吧。

③现在没空，我晚点再回来。

这里就可以谈判赏金金额了，否则另外形式获得本任务则可能无法谈判价格。




至于谈判抬高价码，不能过高，因为对方会不耐烦，而过于太高则会谈判破裂。玩家可以自己熟悉摸索一下就有体会了。

另外，可以在里间的床上看见患病的女儿蔓迪，床边是欧朵蓝妻子在陪伴女儿，她也会说上一句，告诉杰洛特“她发烧了...还会不时昏迷...她的状况不妙。大师，很不妙啊。”




最后，欧朵蓝会告诉杰洛特，废弃的村庄在霍佛·高地上。

寻找在井里出没的幽灵

于是，沿路来到白果园村南面霍佛·高地上那废弃的村庄（2）。

如果正好是午后，即 12:00~16:00 之间，那么就会见到井边出没游荡的那个恶魔妖灵了。只要不靠得太近，那么杰洛特会发现妖灵奇怪地并不怎么带有攻击性，过于走近，那么此时你可以与之触发战斗。这就看玩家自己的选择了，可以现在不惹它，后面再收拾它的。

如果不在 12:00~16:00 时间段里，则不会见到日间妖灵，那么可以通过冥想选择到这个时间段即可。

一旦在院子里见到了日间妖灵，本任务随即获得任务更新，并获得了新词条：井里的恶魔。





打败日间妖灵

此刻一旦招惹到了日间妖灵，那么就立即触发战斗，那么这时这个小 Boss 级的敌人打起来还是会感到困难些的，即使打败它了，但其实它只是战败躲藏起来了，并没有被除掉或掉落战利品，它隔天依旧还会从井里出来的。

如果不小心触发了战斗，玩家选择暂时逃离也是可以的，虽然不影响后续最终完成本任务，但任务栏里会记录上本阶段任务失败，最后还会有新的“打败日间妖灵”阶段任务的，届时要完成任务就势必需要战胜日间妖灵。

如果此时未招惹到日间妖灵，那么本阶段任务不会更新获得，也不影响后续任务的圆满完成。

阅读怪物图鉴里日间妖灵的条目

如果之前已经遇到过草药医生托蜜拉并与之交谈过，那么应该已经解锁日间妖灵的词条，于是直接阅读该词条。

如果发现角色栏目里的怪物词条内日间妖灵的词条并未解锁，那么可以去找草药医生托蜜拉（3），通过交谈和话题选项，就能解锁获得日间妖灵的词条。

接着阅读井里的恶魔词条，发现它与日间妖灵的词条内容几乎相同，从而得知对付它的最有效的办法。任务随即获得更新。





井里的恶魔（日间妖灵同样）词条的内容，具体如下：

白果园的村民碰到的倒霉事可说是没完没了。路边的军队把他们的春天作物都给踩扁了，一头狮鹫兽

绑架了他们养的牲口，最糟糕的是，附近的井边还有个日间妖灵出没。难怪村民都叫它“恶魔”。狩魔猎人感觉出来了，有未了之事将它束缚在这里。为了将它送进虚无领域，狩魔猎人必须先打听它的秘密。完成了以上步骤后，狩魔猎人还得准备作战，毕竟日间妖灵可不好对付。它可以使敌人盲目，并制造出自己的镜像。这些分身会慢慢吸取受害者的生命，而实体完全攻击不到。若要打败日间妖灵，狩魔猎人不能只依靠自己的银剑，还必须使用亚登之印将它逮住，逼它现出原形。

跟此怪物作战时有效：月之尘炸弹、恶灵油、亚登之印法印。

于是杰洛特会自言自语地提醒自己，必须找到束缚井里的恶魔在这里的那件物品。

探查究竟是什么东西把日间妖灵束缚在荒废的村庄

接着，就需要作进一步的调查，根据任务目标地点的提示，首先可以检查废弃的村庄里围绕井台的三间房屋。按顺时针顺序来分别介绍这三间房屋的情况。

用狩魔猎人的感官能力能够发现第一间房屋（4）内有具男性尸体残留的骨骸及一摊血迹遗痕，检视后发现他是被刀当场捅死，尸体已被动物啃得只剩头骨，可那边的血迹却不是他的血迹。任务随即得以更新。

还在这间房屋内，再检视床上遗留的一个本子，就此取得任务物品：《泛黄的日记》。随即任务又得到了更新。

阅读废弃小屋里的日记

在任务物品栏里可以阅读到其记写的文字，显然是一位女子所写，也就是这个废弃的村庄女主人，具体内容如下：

1250 年 3 月 27 日

事情发生了。沃克向维吉玛的法庭发出请柬，控诉领主对我们的所作所为。像乔汉因为帽子脱得不够快就被杀。喝醉酒就乱踩我们田里的农作物，也没想到要赔偿，闯进彼特的婚礼，说要初夜权。现在得知我们向梅里泰莉女神起到的请求终于实现了，法官得知我们所受的待遇后，就解除了我们对领主的一切责任和义务。我们终于可以自立自主了，我们自由了！

1250 年 4 月 12 日

自由的第一天。霍佛这里现在还未成气候，可是在我看来却比最华丽的皇宫还要美好。沃克用榛木烟把家里的邪恶力量熏走，又在大门地下埋下一只貂，好让盗贼跨不进门槛。他还给我一个手镯，使我看过最漂亮的。妈妈说我们连犁和锄头都没有，不该把钱花在这种没用的东西上，应该把它退回去。才不要！我永远不会把手镯拿下来，会永远戴着，这样我就时时会想起沃克，时时想起那天我们多快乐。

1250 年 4 月 20 日

听说领主要来看我们，说他想和我们谈条件，求我们回到村庄，大家说他儿子死后脾气就好多了，不会为消失大闹。我们就等着吧。我可一步都不想离开这里。




阅读了日记之后，杰洛特明白，那个手镯是束缚妖灵在此的关键物品。任务再次获得了更新。

依旧还是在这间房屋里，在男性遗骸边上可以发现第二滩流血痕迹，并延伸到屋门口。检视它，可以得知另一个人还活着时被拖出屋去了。再检视屋门口的那摊血痕，就会触发一小段剧情动画。





杰洛特蹲下仔细检视门口的血痕，从较小的血手掌印得知应该是个女子，虽然受伤了但还是拼命反抗着被拖出了屋。但没有尸体，那么可以追踪足迹和血痕来寻找到。杰洛特的目光顺着门前往外望去，杰洛特发现了井边有另外的印子。如果是午间，那么妖灵还在围绕着井台游荡。就此再次获得任务更新。





第二间房屋（5）里，可以用阿尔德之印轰开屋内落木杂物等堆起的阻碍物，里面可以搜刮到一些物品，虽没有任务物品和任务相关的痕迹可以被发现，但从而能够了解一下这个女子同她丈夫沃克当时的实际状况。

第三间房屋（6）里同样没有没有任务物品和任务相关的痕迹可以被发现，但从而能够了解一下这个女子同她丈夫沃克当时的实际状况，并收获一些物品。

于是用狩魔猎人的感官能力能够发现院子中央井台周围的几个检视点：

1）调查一具烧焦枯干的狗尸，检视后发现属烧伤痕迹，判断为日间妖灵所干的。

2）调查井台周围烧焦的草，检视后同样发现因为日间妖灵围绕着井台不停地转，地面上的草也因此而被烧焦枯萎了。





完成以上两处检视后，任务得以更新。

检查水井

接着调查水井（7），用狩魔猎人的感官能力能够发现井台柱子上有一根绑扎在井台柱子上绷紧的绳子以及上面残留的血迹，看起来还有拖行的痕迹。

于是任务得到更新，并触发剧情动画，杰洛特会朝井里望，马上就会发现有人被吊水桶的绳子吊死在井里的半空中。




杰洛特当即判断，那本《泛黄的日记》应该就是这个被吊死在井内的人的。

紧接着，杰洛特伸手抓绳把尸体拉拽上来放置在井旁检视，发现遗骸盆骨宽额骨小，但缺了左胳膊，齿龄表明是个三十岁左右的女子无疑。




这下杰洛特寻思，要彻底驱除这个日间妖灵，只有烧毁掉眼前的这具她生前留下的遗骸，但不能缺少束缚其在此的物品。而那只她生前最珍爱的手镯，可能就戴在她的手臂上并随她的左臂一起掉落到井底了。

看来只有下井寻找了，于是任务再一次得到了更新。



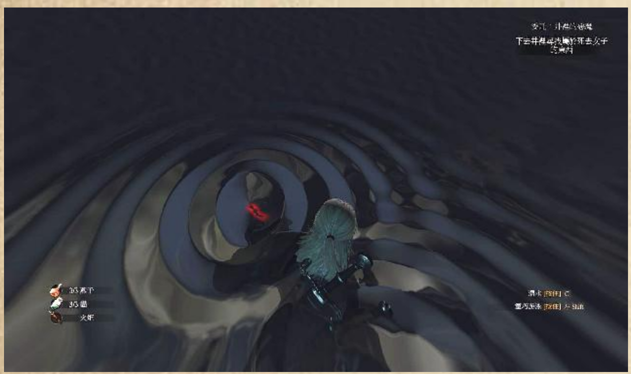

下去井里寻找属于死去女子的东西

接着，剧情动画结束，玩家可以操控杰洛特了，让杰洛特靠近水井井沿，然后直接跳跃翻身下井，就自由落体来到了井下并掉落在水里。





此时可以发现井下是一个洞窟，并且就在落井后附近的水底，就可以凭狩魔猎人的感官能力找到并捞起那只华丽的手镯（8）。手镯附近的水下还有个小宝箱可以搜获到一些药剂炼金原料类的东西。





找路离开洞窟

游泳找到攀爬处（9）出水上去，一上岸就会触发一小段剧情动画。杰洛特掏出那只捞起的手镯端详，发现上面刻有“给克莱尔，沃克送”几个文字。据此得知那名女子名叫克莱尔，她与沃克是一对获得自由的年轻夫妻，也就是离开白果园村独自居住在废弃的村庄的主人，如今双双都已惨遭毒手。





接下来沿着上岸后右手侧钟乳石背后走，马上就来到了一潭水跟前。跳入水潭潜水往东略偏西游出去。





潜泳半途中，可以发现左手侧水底有口宝箱，里面有蓝图和手稿等物品，不要遗漏。不过，注意呼吸所生剩的氧气量，千万别憋死。过一会儿就能见到尽头的出口（10）了。







离开洞窟

潜水出了洞窟，就来到了废弃的村庄东面的池塘中（11）。在池塘中央靠东北部的水底下还有一口宝箱可以开箱取物。随后游上岸回到废弃的村庄。一旦返回到井台（7）旁，本任务旋即得以更新。





准备与日间妖灵作战和在井附近点燃火堆

接下来就要与日间妖灵作战了，所以需要玩家做好对付这个小 Boss 的战斗准备。

点火烧毁日间妖灵的头骨和手镯

准备好后与井旁的那具克莱尔的遗骸互动，从而触发剧情动画。杰洛特掏出手镯将它与尸骸放在一起，然后用伊格尼之印点燃，一片火光中，骨骸遗物在火苗中逐步化为灰烬。忽然一片幽森的绿色光笼罩而来。





只见警钟冉冉升出一个怪物，那便是克莱尔的怨灵化作的日间妖灵，





杰洛特泰然自若地徐徐起身镇定地准备迎战，妖灵则吐着长舌头一副狰狞恐怖的面容张牙舞爪。任务就此得到了更新。





打败日间妖灵

此时根据井里的恶魔或日间妖灵词条上所提供的记述来打，会显得比较容易。

一是亚登之印这个法印陷阱的特效。

二是月之尘炸弹（兴许玩家此时可能还没获得该炼金配方，不过不打紧。）。

三是银剑上涂抹上恶灵油（如果磨快过则更佳）。

如此一来，玩家可以发现日间妖灵其实也并不强大，应对了其凸现的弱点而使其一下子变得比较脆弱了，只需注意它失血到一定程度后的镜像分身和实体而已了。

结束战斗以后，就此让日间妖灵永远离开人世间而去另外空间领域安息了。





从日间妖灵身上拿个战利品

除掉了日间妖灵，从它消亡后的遗物上取得任务物品：日间妖灵战利品（日间妖灵的头颅），将它装备挂在马上可以获得对亚人增加 5%的致命一击伤害力。当然，游戏中这类战利品属于 Boss 级的专有，也是作为交结任务时的任务完成凭证，凭此拿取赏金报酬。





回去找欧朵蓝领取奖赏

回到欧朵蓝的家里找他，告诉他诅咒已被解除，同时会向他询问沃克和卡莱尔，欧朵蓝会建议杰洛特

去向托蜜拉打听。他付的报酬和奖品取决于之前同他接任务时的情况。

如果之前跟欧朵蓝讨价还价过了，那么此时他就会照约定付钱。

如果之前没有与之商谈价钱，那么此时他会拿出准备将来给女儿蔓迪做嫁妆的压箱钱给杰洛特，于是有了话题选项：

①谢谢。

②金币你收着吧，留着给你女儿用。

如果选择第①项，就能收到 20 克朗；如果选择第②项，就能收到 1 块紫水晶。

如果开始本任务是因为先遇到日间妖灵而触发，或者揭下白果园村布告栏此任务的布告而没有去找欧朵蓝，那么现在只有领取赏金的份。

本任务就此完成。





不过，之后还有后续剧情可以探索，也就是按欧朵蓝说法，去找草药医生托蜜拉打听一下有关沃克与克莱尔的事。





找到托蜜拉后，话题会比之前多出一个话题选项："你认识一个叫克莱尔的女人吗？"于是托蜜拉会告诉杰洛特，克莱尔是她在白果园唯一重视的朋友，其丈夫沃克跟庄园主起了矛盾后，被迫全家搬进森林去住并开辟新的聚落，庄园主带着随从去让他们回来，但结果就是杰洛特看到的了，听说原因就是克莱尔说了庄园主儿子孚罗利安的坏话惹怒了庄园主，可事实真相究竟如何却没人知道。





这样可以多得到 10 经验值，并且托蜜拉还会赠送 10 克朗、4 块硝石、8 个柏柏茎果实、8 个黑藜芦花瓣、6 个鬼针草菇。

只有最后找托蜜拉询问有关沃克和克莱尔的事，那么一段时间后再去废弃的村庄，就能见到院子已有人来过这荒废三十年的废弃的村庄了，而且院落一角还有克莱尔和沃克一家的两块墓碑及一旁并列的一座娃娃造型手持花环的小雕塑碑（12）。





任务地图：



寻宝任务

寻宝任务：毒蛇学派装备

建议等级：6

任务记录：

杰洛特来到受蹂躏的威伦大地与前泰莫利亚边境，发现了一组蓝图的所在地线索。这些蓝图可以用来打造毒蛇学派狩魔猎人以前穿的传奇装备。杰洛特相当好奇，也想获得这些无价装备，于是他决定调查这些线索。

调查过后，杰洛特找到了毒蛇学派著名装备的所有部件蓝图。他也得知了寇格林姆的悲惨故事，这位狩魔猎人被控绑架养蜂者的儿子坐了冤狱，但试图逃狱时不幸死亡。

任务攻略：

这个任务有两种无论先后都能触发并顺利完成任务的情况：

1）在遭洗劫的村庄西面强盗营地所在的废墟建筑里发现毒蛇学派钢剑蓝图；

2）在磨坊北面墓园的地下墓窖里发现毒蛇学派银剑蓝图。

在遭洗劫的村庄村里，如果沿村西侧的路朝北走，马上就会见到张贴在废墟断墙柱上的一份告示（0），上面告诫人们的全文如下：

自称“泰莫利亚士兵”的强盗隐匿在附近的森林。官方已声明他们的行为违法，还对皇帝的子民造成威胁。协助或藏匿他们将会立即受到帝国法最严厉的惩罚。

尼弗迦德大帝的代表彼得萨尔关力队长




实际上，布告西面那个小高地上的城堡遗迹便是强盗营地，他们盘踞在高处会利用有利地形向下附近经过的人实行弓箭射杀。杰洛特也可以发现这儿一路上躺着好几具平民尸体，而且不一会儿自己也会遭受到上边强盗射出的箭矢，可在这个强盗营地的东侧是只能仰望叹气并束手无策的。

起初，这里的这个强盗营地在地图上显示的是一个白色的问号图标，要上去剿匪则需要从这个强盗营地的西侧攀登上去。在其西侧，可以发现倾斜倒塌的一大堵墙（1），就从这倾斜倒塌的一大堵墙上尽量快地走上去，最后跳跃攀爬就登上了上面狭窄的山壁断肠小道。




再从这条山壁断肠小道的北端走，最末一段快速冲刺并跳跃，从而攀爬上了对面城堡遗迹大桥桥基脚下，但大白天可能会被桥基上瞭望放哨的那个强盗发现而遭到其弓箭射击，不过抓紧时间是可以忽视其狙击而冲过去的，到了桥基下，头顶上的强盗便无法望见而安全的。




再攀爬上桥基（2），在桥基上同强盗展开一场战斗并消灭掉眼前的他们。这场战斗一般情况下是一对三，随后还会遇到篝火一侧墙体隔壁再赶来的一至二个强盗。




然后扫除城堡遗迹塔楼废墟里的一个强盗，塔楼废墟另一侧可能还会有个强盗需要清理掉，再进入塔楼废墟搜寻里面的箱子、袋子等。



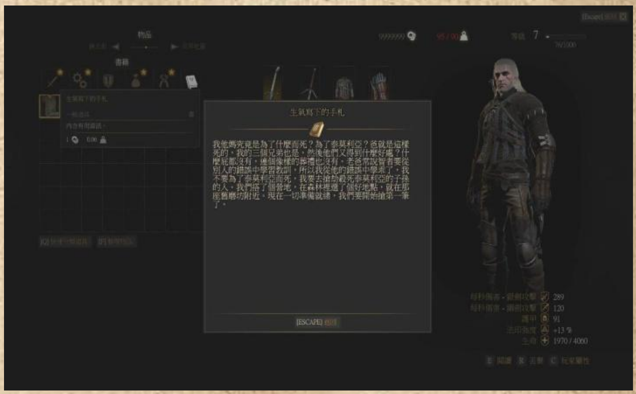

搜索城堡遗迹

一走进城堡遗迹的塔楼，脚下就能发现一页纸，捡起来阅读，全文如下：

生气写下的手札

我他妈究竟是为了什么而死？为了泰莫利亚？爸就是这样死的，我的三个兄弟也是，然后他们又得到了什么好处？什么屁都没有，连个像样的葬礼也没有。老爸常说智者要从别人的错误中学习教训，所以我从他的错误中学乖了，我不要为了泰莫利亚而死，我要去抢劫杀死泰莫利亚的子孙的人。我们搭了个营地，在森林里选了个好地点，就在那座旧磨坊附近。现在一切准备就绪，我们要开始抢第一笔了。

从这里看出，这伙强盗与磨坊一带强盗营地里的强盗基本上就是一伙的，涉及脏钱、逃兵黄金、泰莫利亚宝藏和毒蛇学派装备等一系列任务。

城堡遗迹塔楼的角落处那张地铺旁靠墙的一口宝箱（3）里有份《审讯报告》和《蓝图：毒蛇钢剑》，开箱发现它们就接到了本任务。





阅读报告

阅读这本《审讯报告》，其内容如下：

审讯报告

地点：亚马维特堡垒

参与人士：伊格纳修·维理雷斯爵士、法警安德列亚斯·布鲁姆、伊格纳修维爵士的手下：卡尔米、加尔第与贝尔西。

嫌疑犯：寇格林姆毒蛇学派狩魔猎人

狩魔猎人寇格林姆被控绑架维提，维提是住在白果园村的养蜂者保罗之子。嫌疑犯已被捕，等候法庭审判。嫌疑犯被捕时遭受搜身，在身上发现一张铸造钢剑的蓝图。怀疑本武器即为嫌疑犯所用，威胁并可能杀死被绑架之孩子。同时怀疑，嫌疑犯拥有其他致命武器之铸造蓝图，但目前尚未寻获。伊格纳修爵士已要求针对该嫌疑犯进行初步审讯，并使用刑求技巧。俟找到拥有刑求资格的审讯者后，将遵循伊格纳修爵士的要求。

附记：

后来发现该男孩的失踪是水鬼所谓。不幸的是，寇格林姆在消息传来前死亡，因为他不愿面对爵士的裁决，决定接受试炼审判。伊格纳修爵士亦同意，命令他清除维理雷斯家墓穴中的恶灵。寇格林姆进入墓穴后就没有回来，十分有可能是不敌墓穴内的恶灵、妖灵与其他邪恶势力。

寻找毒蛇学派装备所有部件的蓝图（1/2）

获得《蓝图：毒蛇钢剑》和《蓝图：毒蛇银剑》之一便达成了本任务目标，任务得以更新。

寻找寇格林姆的遗骸

接着来到磨坊路牌北面的一片墓园（4）里，当走近魔力之所的那块伊格尼之印法印石，就会遇到一个忽然出现的妖灵（5），并触发战斗。但在将妖灵的血打到只剩三分之一后，它就会逃进地下墓窖躲起来。





用阿尔德之印轰开地下墓窖建筑的门（6），并且用狩魔猎人的感官能力可以发现墓窖建筑的门两侧有爪子印痕。




沿阶梯下到地下墓窖里就会屏显出“怪物看守的宝藏”提示。在里面会遇上之前那个被打剩三分之一血的妖灵，现已经恢复到几乎一半血了，就此触发战斗并消灭它，随即解锁了词条：妖灵。





随后搜索寻找地下墓窖里的尸骸，单独一具坐亡的尸体身上有剑等装备，而下台阶进来后右手侧可以找到靠墙的两具躺地的尸体，其中一具尸体穿着等都比较完好，而其身旁那具已呈骨骸（7）的尸体，即寇格林姆的遗骸。

寻找毒蛇学派装备所有部件的蓝图（2/2）

从寇格林姆遗骸的身上搜寻到《毒蛇学派狩魔猎人寇格林姆的信》和《蓝图：毒蛇银剑》。就此达成了本任务目标，任务随即更新后就完成了本任务。




阅读寇格林姆的信

信件全文如下：

毒蛇学派狩魔猎人寇格林姆的信

此致：伊瓦尔邪恶之眼毒蛇学派狩魔猎人宗师。

我现在找到所有传说中曾经属于我们学派的蓝图了，但是现在碰到了一点麻烦。我回到城堡的途中，在泰莫利亚乡下的一座小村庄停留待了一晚，那些天杀的村民把我当作待罪羔羊，说我绑架了哪个养蜂者的小鬼，他们把我架进当地领主的城堡审问，有一张蓝图被他们找到、没收了。但别紧张，我会把它拿回

来的，其他蓝图他们都没找到。

我引用泰莫利亚当地的法制，要求接受试炼审判，而不是受爵士们的旨意主宰。我的要求被接受了，明天我要进入爵士的家族墓穴，清除里面的恶灵。我预计不会有什么问题，也许你收到这封信我已经回到城堡了。把炉子都点起来吧----我们要准备开始铸造了。

寇格林姆

下面是毒蛇学派狩魔猎人寇格林姆所遗留下的《蓝图：毒蛇钢剑》和《蓝图：毒蛇银剑》：




任务地图：



泰莫利亚宝藏

建议等级：4

任务记录：

军团指挥官笺，敬启者：

将持有者张命令大男人护送至北方，至奥森弗特的边境哨站，瑞达尼亚师在那儿等着他们。他们是泰莫利亚贵族，必须严谨保护他们，连一根汗毛都不能伤到。他们身上所有的东西都是私人物品，必须留在他们身上。

若不听命，将军阀惩处。

兰岱尔·维特根保



杰洛特认为旧磨坊里什么也没有，但仍然决定进去搜索。他的决定使他大丰收。泰莫利雅人被迫匆忙舍弃这座营地，把宝藏了留下来。现在这些宝藏全都进了狩魔猎人的口袋。

我每次向狩魔猎人询问他对我新诗作有何看法，他总是说他没时间。但是，他却有时间细读在尸体上或怪物巢穴里找到的信件。或许这是因为，这些信里经常有致富的线索，不像我的作品...

任务攻略：

这个任务需要杰洛特发现并找到藏宝藏的士兵尸体，才能开始接到本任务。





在白果园自由探索期间，在磨坊西侧附近的木桥桥西头，杰洛特可以发现桥头北侧的河滩上躺着一具尸体，并且木桥的两头各有一个水鬼在肆虐，分明这个人是被水鬼害死的。

于是上前去干掉水鬼，同时也将原本地图上是个白色问号的地方触发了“秘密宝藏”这个地点。

调查这具身穿泰莫利亚士兵服装的人类的尸体（0），从他身上可以搜获一件任务物品：泰莫利亚百合钥匙。再运用狩魔猎人的感官能力搜寻，就能发现尸体头部朝向方向的水下有一口箱子（1）。





于是下水，从这口箱子里可以找到一份《沾血军令》、一些钱币、一枚泰莫利亚特殊部队徽章和一条银琥珀项链等物品。就此触发获得了本任务。





阅读找到的文件

打开物品栏，阅读这份文件，全文如下：

沾血军令

军团指挥官笔，敬启者：

将持有者张命令大男人护送至北方，至奥森弗特的边境哨站，瑞达尼亚师在那儿等着他们。他们是泰莫利亚贵族，必须严谨保护他们，连一根汗毛都不能伤到。他们身上所有的东西都是私人物品，必须留在他们身上。

若不听命，将军阀惩处。

兰岱尔·维特根保

凡是玩过《巫师 2：国王刺客》的玩家都马上会联想到弗农·罗契这位泰米利亚特种部队蓝衣铁卫的指挥官。是的，这个泰莫利亚士兵就是给弗农·罗契偷运送来支援物资的，但战争很快结束了，逃、拿便是了。然后再小心谨慎，万万没料到命丧于此，且宝藏藏好了，却既未被送到特种部队手中，也未来得及变卖。另外，玩家将在后面第一幕里与之前这位弗农·罗契老朋友相逢。弗农·罗契率领着他的剩余兵士就躲藏在奥森弗特城附近的森林峡谷山洞中扎营打游击，一心试图复国，不愧为泰莫利亚王国和已故弗尔泰斯特国王的最忠实部下。以后一些任务就会牵涉到他并可以合作。

阅读了这份文件之后，本任务得以更新。

利用狩魔猎人的感官能力寻找不见的泰莫利亚宝藏

随后根据地图上的任务目标标示，过木桥朝东面走，来到了磨坊路牌下。在这里可以一眼望见一座大风车。就在的东面，可以找到一间屋顶都被毁了的房屋（2），便推门进屋去。

进门后右手一侧的地面上有个地窖入口，只是盖板已经破损不堪。




跳下这个地窖入口，用狩魔猎人的感官能力便能发现地窖通道尽头有扇关着的木门。于是就破门而入吧。里面一共有四口箱子，其中一口上锁的宝箱（3）在狩魔猎人的感官能力下会呈现出红色轮廓，其它则都是呈现出橙黄色轮廓。




用泰莫利亚百合这把钥匙可以打开这口任务箱，里面有泰莫利亚特种部队徽章、金钱、泰莫利亚黑麦酒、银器和一份《字迹潦草的文件》。

一旦打开了这口宝藏箱子，就完成了本任务。





至于这份《字迹潦草的文件》，不仿阅读一下，全文如下：

字迹潦草的文件

希米：

我们士兵都是这么胆小的垃圾，难怪战争输成这样！只花了几支箭、搭配战锤狂打一下，战斗就结束了，整个运输车我们爱拿什么就可以拿什么。说不定他们这么弱是因为他们运的伏特加这么多，这群勇士一定有事没事就偷喝一口，结果很清楚----喝到视线模糊，就别想击中对手！

拿到的东西通通运到躲藏地点去，然后尽快卖掉，华丽的游行旗帜之类的除外，那种东西只能埋起来或烧掉了，我怕有人认出上面的徽，我们麻烦就大了。

凯亚斯

任务地图：



脏钱

建议等级：2

任务记录：

杰洛特在白果园时，拿到了一封信。好奇的杰洛特决定找时间仔细阅读。

最近真是越来越顺利了。我们在森林中心扎了营，就在旧磨坊附近，而且到目前为止的收获还真不错。老百姓虽然嘴巴喊穷，但是硬挤还是可以挤出一两滴油水，偶尔有一袋谷物啦、几枚克朗啦。这工作做起来也蛮轻松的，比当兵好多了。至少我们可以填饱肚子，唯一的风险就是丢了性命，而且这风险还比听纳

塔利斯的命令攻击尼弗迦德军还低。

杰洛特找到了营地，但逃兵拒绝拱手交出他们的宝藏。他们马上攻击了狩魔猎人，不过这是个致命错误。杰洛特轻松地打败了他们，并在赢取搜出许多金银财宝。

任务攻略：

注：《巫师 3：狂猎》v1.06 版本前，如果先取宝后得《字迹潦草的手札》，那么就会遇上 Bug，即本任务永远挂在任务栏里待完成而没法完成，现在则取财后到这里开木板箱，任务随即便能完成了。

言归正传，来到磨坊东面略偏北的野外一个空营地（0），即位于磨坊路牌与嬉笑者之桥路牌之间当中位置，这里在地图上原本是一个白色问号，抵达后显示“秘密宝藏”。到这里后就会发现，这个野外营地有大小两顶帐篷，可不见人影，但可能会遇到附近游荡的一群狼，于是需要战斗斩杀掉它们。




在大帐篷口可以见到一口大木箱（1），开此箱就接到了本寻宝任务，地图上原本白色的“秘密宝藏”图标也由此变成了灰色图标。这口大木箱内有《字迹潦草的手札》和“撕下的书页：狼人煎药”等物品。




阅读找到的信

从任务物品栏里打开并阅读这份搜获的《字迹潦草的手札》，其具体内容如下：

字迹潦草的手札

最近真是越来越顺利了。我们在森林中心扎了营，就在旧磨坊附近，而且到目前为止的收获还真不错。老百姓虽然嘴巴喊穷，但是硬挤还是可以挤出一两滴油水，偶尔有一袋谷物啦、几枚克朗啦。这工作做起来也蛮轻松的，比当兵好多了。至少我们可以填饱肚子，唯一的风险就是丢了性命，而且这风险还比听纳塔利斯的命令攻击尼弗迦德军还低。

就此任务得以更新。

利用狩魔猎人的感官能力寻找强盗的宝藏

沿着磨坊到该营地一直线沿东北方向的延长线走，并走上嬉笑者之桥的正西北方附近那个森林小山坡，就会抵达驻扎在那里的一伙强盗的强盗营地（2），立即触发战斗。

一路杀进去，除掉这伙强盗，其中一个持盾的强盗稍微难缠点而已。





大帐篷里床脚处的两口大箱子等都不是任务目标。在大床一侧的柜子上可以找到一张《湿透的信》信纸，透露了一些背景和这伙强盗的来历故事等。全文如下：

湿透的信

维吉玛的市长大人，维勒拉德陛下：

陛下，我们没办法再等下去了，侦察兵说黑衣者已经准备好围城装备。

如果您还想逃命，明天日出时请到维吉玛神殿区下水道的入口。船上没什么空间，所以请带你最亲近的家人和最珍贵的宝藏就好。我会提供一些人手作为护卫，但不会太多人，我不希望吸引别人注意。不莱索、史吞瓦、白果园和查斯克。接着我们会骑马。

----杨尼课迪伦

注：请别告诉其他人您打算离开，我们不希望引起惊慌。

在一进入大帐篷后右手一侧的角落地面上放有一口小宝箱（3），开箱取物便完成了本任务。





任务地图：



逃兵黄金

建议等级：3

任务记录：

纪律是军队的骨干。所有信息都必须记录下来，每个命令都要签署并归档，杰洛特有一次反而还因此受惠。他找到了一封士兵所写的文件。上头字迹稀疏、没什么内容，但却写了些很有意思的东西...

观察敌 15 天（春分 23 日）

回到营地，带了许多抢来的东西，大半是盔甲和武器，但这次还有个缝起来的宝箱。接近日落时分配粮食和饮料。

观察敌 16 天（春分 24 日）

信差日出前就抵达营区。引起一阵风波。他们马上派人护送宝箱。我日落后会设法追踪他们的足迹。

观察敌 17 天（春分 25 日）

没把宝箱移远，就在旧磨坊附近的废弃小屋。他们派人看守，我无法接近。

观察敌 18 天（春分 26 日）

营区里的所有人昨天下午就开始喝酒。现在功绩肯定能把它们歼灭。可惜指挥官指派我一个人到这个哨站。我今晚会设法溜进去。如果幸运女神眷顾我，或许一个人就够了。

杰洛特照着手札里的指示做，找到了逃兵藏的宝藏，满载而归！

任务攻略：

来到磨坊的东北方一大片森林，也就是嬉笑者之桥的西北方靠近白果园大地图的最北端方位，在那里有一顶卧铺帐篷，抵达后会屏幕显示“秘密宝藏”（0），而之前地图上则是白色问号图标地点。原来这是一个观察哨。

另外，这里可能随机会遇上过往的狼，触发战斗需要斩杀它们。

注：《巫师 3：狂猎》v1.06 版本前，如果先前已在磨坊的破损民居地窖内取得了宝藏财物，那么就会遇上游戏 Bug，即本任务永远挂在任务栏里待完成而没法完成，现在更新后，则取财后再到这里开木板箱取得手札，任务随即便能宣告完成，官方消除了这个游戏 Bug。

帐篷前的地面上躺着一具尸体，检视尸体可以有所觉察令人感到奇怪的蹊跷，于是接着利用狩魔猎人的感官能力继续仔细调查现场。





这个观察哨营地里可以找到袋子等一些容器来搜刮盗一些物品，而尸体旁帐篷口有只木板箱（1），打开木板箱便能接到本任务。

木板箱里面有一份《间谍的笔记》任务物品，继续任务就需要阅读这份笔记。





阅读找到的信

接到本任务以后，对于取得了的《间谍的笔记》，可以从物品栏里打开它来阅读，具体内容的全文摘录如下：

间谍的笔记

观察敌 15 天（春分 23 日）

回到营地，带了许多抢来的东西，大半是盔甲和武器，但这次还有个缝起来的宝箱。接近日落时分配粮食和饮料。

观察敌 16 天（春分 24 日）

信差日出前就抵达营区。引起一阵风波。他们马上派人护送宝箱。我日落后会设法追踪他们的足迹。

观察敌 17 天（春分 25 日）

没把宝箱移远，就在旧磨坊附近的废弃小屋。他们派人看守，我无法接近。

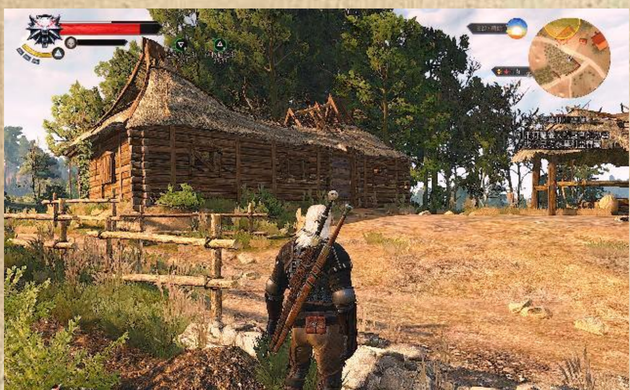
观察敌 18 天（春分 26 日）

营区里的所有人昨天下午就开始喝酒。现在功绩肯定能把它们歼灭。可惜指挥官指派我一个人到这个哨站。我今晚会设法溜进去。如果幸运女神眷顾我，或许一个人就够了。

对照之前泰莫利亚宝藏、脏钱、毒蛇学派装备等几个任务，结合本任务逃兵黄金，综合一下收集到的文字资料，所有的故事就基本上都能对上号串联起来了。

利用狩魔猎人的感官能力寻找逃兵藏的宝藏

随后根据地图上的任务目标标示，过木桥朝东面走，来到了磨坊路牌下。在这里可以一眼望见一座大风车。就在的东面，可以找到一间塌顶的民居房屋（2）。门前应该还会有好几个武装逃兵守护在磨坊风车及这间破屋周围，并由此触发战斗，需要消灭掉他们。而后推门进屋，进门以后可以发现靠右手一侧的地面上有个地窖入口，只是盖板不在，只有杂乱摆放在入口上的几根木板条。





跳下这个地窖入口，用狩魔猎人的感官能力便能发现地窖通道尽头有扇关着的木门。于是就阿尔德之印或刀剑挥砍破门而入。地窖里面一共有四口箱子，其中一口上锁的宝箱在狩魔猎人的感官能力下会呈现

出红色轮廓，它是寻宝任务脏钱的任务箱，需要用钥匙打开，而它旁边的一口呈现出橙黄色轮廓而没上锁的宝箱（3）才是本任务的任务目标宝藏箱，编者从中拿到了“蓝图：格勒林登长剑”、“手稿：龙之梦”和“手稿：类虫生物油”等物品。





开箱后任务旋即完成。箱内有配方等好些东西。

任务地图：



其它探索：

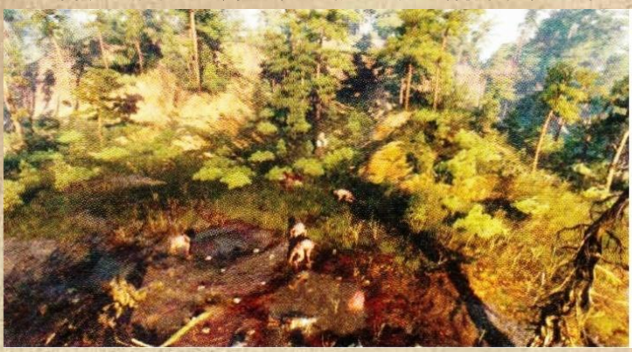
在整部游戏中，有不少地点或人物、物品和事情等都不属于记录的任务之列，但值得玩家去把玩探索。下面是编者通过自己游戏过程中发现或记录的情况，整理后作一简要介绍，且作为玩家们游戏时参考的补充资料吧。

1）白果园的魔力之所

白果园的魔力之所一共有六处，不但可以强化一段时间内的该法印，而且还能获得 1 技能点数（第一次强化时获得，以后只能强化），这些地点分别如下：

十字路口战场遗址北部有昆恩之印魔力石，这个可以涉及到不见踪影任务时来此激活强化；

磨坊北面、尼弗迦德驻防地以东隔岸有阿尔德之印魔力石。





磨坊北面墓园内有伊格尼之印魔力石，这里首次来会遇上妖灵，其失血后剩一半到三分之一时会逃走进入墓窖，这涉及怪物看守的宝藏地点，也涉及毒蛇学派装备任务；

尼弗迦德驻防地以南的沼泽南面、锯木厂北面狡诈森林里有亚克席之印魔力石，不过也有妖灵出没。





在破损旧桥南面，即狮鹫兽巢穴附近东南处有昆恩之印魔力石；

在废弃村庄东南，也就是路边废弃地点路边祭坛的南面森林里，有亚登之印魔力石。





如果同时五种魔力之所都激活强化在身,则可以解锁能量过剩成就奖杯。具体分布地图如下：



2）白果园的怪物巢穴

白果园的怪物巢穴一共有三处，需要杰洛特拥有焚风、蜂窝或舞动之星炸弹炼金配方后方能制作出炸弹，然后在物品栏里装备上炸弹（最多放两种炸弹）才能用焚风、蜂窝或舞动之星炸弹来予以一一摧毁，而且炸弹不分等级。





第一处怪物巢穴在于序幕开始后杰洛特同韦瑟米尔过夜做梦的宿营地南侧野地里（1），即十字路口路牌的东面稍微偏南一点，这里是食尸鬼的一个巢穴，拥有炸弹后上前与之互动就能用炸弹爆炸来端掉它。不过炸后记得回去从被捣毁的巢穴里捡取东西；

第二处怪物巢穴在十字路口路牌北面，也就是昔日战场的北面、嬉笑者之桥的东面，也是食尸鬼的巢穴，一样用焚风、蜂窝或舞动之星炸弹来摧毁。





第三处怪物巢穴位于磨坊北面、尼弗迦德驻防地以东隔岸阿尔德之印魔力石的旁边，这个也是食尸鬼的巢穴，依然用焚风、蜂窝或舞动之星炸弹来摧毁。

每炸毁掉一个怪物巢穴就能随即获得 75 经验值，并且从炸毁后的怪物巢穴中一般都能取得巨食尸鬼骨髓、食尸鬼的血和怪物爪等炼金原料。





白果园的全部怪物巢穴位置标注地图如下：



3）待解放的废弃地点

白果园的废弃地点一共有两处，分别是废弃村庄东面道路旁的祭坛和锯木厂。

路旁祭坛

在废弃村庄到遭洗劫的村庄之间道路上，可以见到地图上一个白色问号的地点，抵达后显示为废弃地点。这里会遇到几个食尸鬼，触发战斗除掉这里的食尸鬼，如果图标没有从白色转变成灰色，那么表明这儿还有食尸鬼没有被斩尽杀绝，不知道是否是 Bug，也许冥想也不起作用，但耐心点离开这里再回来，应该最后那只食尸鬼就会出现了。斩杀后就会触发一小段剧情动画，即民众回到了这里，而且人群里面还有一个草药商人可以交易买卖。





编者从这位草药商人的手里买到了“手稿：暴风雪”、“撕下书页：墓穴女巫煎药”、“撕下书页：妖灵煎药”、“撕下书页：土元素煎药”和“撕下书页：沼泽巫婆煎药”，另外他还能供应 50 个品种的与炼金原料有关的商品。





锯木厂

初到锯木厂，会碰上一群在这里肆虐的食尸鬼，战斗解决掉它们，然后就会触发一小段剧情动画，即锯木厂的人都回这里重新工作与生活并获得 90 经验值。其中有一个草药商人回归并能与之买卖交易。





白果园废弃地点的标注地图如下：



4）白果园的强盗营地

白果园的强盗营地共有六个。

城堡遗迹强盗营地

这个地点往往先在遭洗劫的村庄西北端，看到路上一些平民尸体后接着遭到弓箭伏击后才发现这个地方的，但只有从城堡遗迹的西面上去，端掉这个强盗营地里的五个逃兵强盗，其中一个是强盗小头目。里面最主要可以搜获毒蛇学派装备之一的钢剑蓝图。具体可以参阅前面毒蛇学派装备攻略的内容。

如果在磨坊北面墓园地窖里已经触发接到了毒蛇学派装备任务，那么最后就需要到这里来才能完成这项毒蛇学派装备任务。




渡口林中强盗营地

这个渡口南面小密林中由逃兵组成的强盗团伙搭建了一个露天小营地，战斗解决掉他们五个强盗之后，可以在篝火旁那口大木箱里找到“手稿：鲢特怪煎药”、“蓝图：格文奈尔剑”和小符文石等东西。




路边强盗营地

从遭洗劫的村庄西侧的道路往北走，先可以看见路边遗迹废墟上张贴的告示，告诫这一带强盗出没，附近路上还有平民尸体。在继续北上能发现路边一辆无主倾倒的货车，从散落物件里可捡到一些靴子和钱等物品。再沿路朝北走，在一棵大树旁便会遭遇到路边一伙强盗的伏击，于是战斗除掉他们。战后在大树附近的一口大木箱里，编者拿到了一件史凯利杰盔甲和一些钱币。




另外，这个强盗营地的下方山沟里，还可以找到一些散落的袋子等货物。

山里强盗营地

这个白果园规模最大的强盗营地位于北部山区的山坡上，这里可以搜获的箱子、袋子等物品最多，但敌人也算较强而多。这是脏钱任务的任务完成处，如果没有升级到游戏 v1.06 版本以上，那么先到这里拿走了脏钱任务的任务物品，则会使脏钱任务永远挂在待完成的任务栏里而完成不了，以后的升级补丁修正了这个 Bug。具体可以参阅前面脏钱任务攻略中相关的内容。




小山丘强盗营地

这个强盗营地一抵达后就会触发战斗，剿灭掉这伙逃兵聚集起来的强盗，然后在营地里可以收获到一些东西，如营地帐篷里那口大木箱里有“蓝图：爆炸弩箭”、“手稿：强化舞动之星”和万能溶剂等。




狡诈森林强盗营地

在狡诈森林最北端，也是锯木厂的西北面，接近尼弗迦德驻防地南部的沼泽，这片树林中有一个两顶尖帐篷的篝火强盗营地，除掉这里的一伙强盗之后，编者在帐篷周围的大木箱及大捆包内搜寻找到“蓝图：尼弗迦德长剑”、“手稿：类虫生物油”和“撕下的书页：卡塔卡恩煎药”以及小符文石、钱币等东西。




下面是这六处原先地图上为白色问号图标的强盗营地位置标注地图：

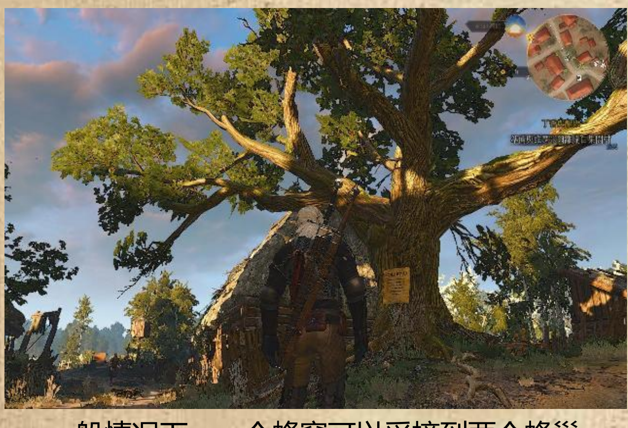


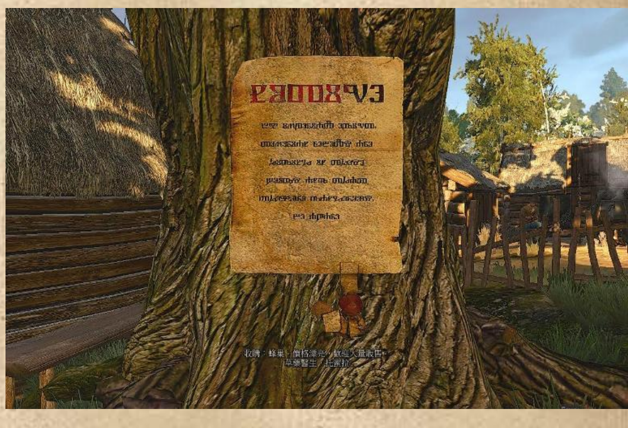
5）白果园高价收购蜂巢的托蜜拉

来到白果园村，在村子中央的一棵最大的大树上张贴着一张告示（1），上面是草药医生托蜜拉征购蜂巢的内容，全文如下：

收购：蜂巢。价格漂亮，欢迎大量收售。

草药医生，托蜜拉





一般情况下，一个蜂窝可以采摘到两个蜂巢。

在白果园，有十几个地点以上有蜂窝（●），它们一般都挂在树上或挂在屋檐下，所以可以在白果园就能寻获到好几十个蜂巢。获取的最简单的办法就是用伊格尼之印烧毁挂着的蜂窝，也包括烧死了倾巢而出蛰人的蜂群，蜂窝燃烧后不一会儿便会掉落，于是可以从中取得蜂巢物品（蜂巢是能够恢复生命 5 秒时间的一般食品）。

采摘的地点位置分布，可以参阅后面的标注地图，编者已经在白果园收集到 36 个。





然后找托蜜拉（2）出售给她，她会以 16~20 克朗/个的价格收购，而其他商人则是 8 克朗/个的价格。





这也可以算是早期赚钱的一种办法途径。

参见有关托蜜拉及蜂巢的标注地图：



6）白果园的鯡特怪

在白果园村，可以杀死奶牛，起初可能玩家会依靠杀牛剥皮来赚钱，可杀过三巡之后，便会有一头鯡特怪出现，模样就像牛魔王，它居然是绝对 Boss 级的怪兽，具体等级显示为双问号而具体不明，杀死鯡特怪以后可以收获其各种随机掉落的低等红色、绿色、蓝色突变诱发物、鯡特怪皮、怪物血、怪物脑等。




问题是，鯡特怪一旦被杀死以后，马上就会又来一头鯡特怪，怎么也杀不尽的，并且离开白果园后回来，它依旧出现，并且会在村里横冲直撞，搞得人们永远不太平尖叫躲避。有渡口林中强盗营地里搜寻来的鯡特怪煎药对付它则最好。所以建议游戏后期来玩这个，毕竟还不知道它对后续剧情任务的影响，这就待以后终幕来验证了。当然，第一幕或第二幕里只要三番五次地屠杀奶牛，那么就会随即出现这个鯡特怪的。这也许属于游戏的一个彩蛋或隐藏彩蛋吧。




有玩家还弄出了希里战鯡特怪的玩法，真是有心并不容易。

7）白果园尼弗迦德驻防地铁栏栅门后的尸体与宝箱

尼弗迦德驻防地有好些可以搜获的东西，不过大都平常物品，但也有个别几口箱子等值的探索。由于一进入这片区域，游戏就会屏幕提示这儿不能明目张胆地拿取军方物资，否则被视为盗窃而遭到所有尼弗迦德士兵的围攻，但可以开箱或开包查看里面的东西而不拿取是没有任何问题的。另外就是植物随便采。




下面就几处值得探索搜寻的地方结合编者的游戏过程予以介绍。

断桥对面的宝箱等

虽然这里几乎所有东西都碰不得，但大桥断面对过是没有关系任意搜寻取物的。首先得冲刺跳跃到大桥断面的对过去，然后放心一件件搜刮，包括宝箱（B）等，武器也在游戏初期算不错的。





铁栏栅门后的尸体与宝箱

进入两名尼弗迦德士兵守卫的大门之后，左手侧有一间杂货间，推门进入以后可以自由搜刮一些物品，门外的尼弗迦德士兵不能看见。这里也是以后上缴粮食后被处以鞭刑的地方，不过届时则会上锁而无法进入，只能站在门外听到里面传出的声声抽鞭声和农夫的声声哀号声。

这儿的营地里有铸剑匠，可以互相买卖交易或工艺打造。其身旁右手侧附近靠墙士兵脚下有一口金属大箱（C），里面的物品还算值得拿一下的，但一旦取得之后尽快找出口逃离，大门是关锁了，好像两处地方还能爬跳离开，其它地方几乎都是不让人能够越过的，并且一旦跳逃出去后就尽快下水游泳逃离，否则追兵紧追不舍没商量。待一段时间以后再回来，所有尼弗迦的士兵都全得了健忘症，之前的事就像没发生过一样，可以继续杰洛特的自由行。

进入正在卫生救护受伤士兵的那边残破的大房间里，东北角废墟走廊里就藏有宝箱和一具死尸，但铁栏栅门（0）因为没有钥匙而无法开门进入。

于是先推门来到救护伤员的房间，上木制梯阶，从那里的被毁窗户（1）处可以断墙出去。





攀爬翻身过去，就来到了庄园废墟东面外墙的脚手架上，用狩魔猎人的感官能力查看对面的墙体。





随后用阿尔德之印轰开对面墙体上一块比较松散的区域墙体（2），就此出现一个墙体上的大洞，然后冲刺跳跃就能跳进对面那墙里的狭长通道内，一端有具靠墙坐亡的士兵尸体（3），其身上携带有一把开门钥匙，而尸体旁边的宝箱（4）里有遗物靴子等一些东西，最后凭钥匙开铁栏栅门（0）出去离开。




整部游戏中还有一些类似的地方供玩家去探索把玩。

参见下面的尼弗迦德驻防地的标注地图：



8）白果园一些值得探索的地方

在白果园，还有很多值得一探的地方，在那里可以有收获。下面编者就这些比较重要值得探索的地方分别予以介绍。

战掠品

在《巫师 3：狂猎》这部游戏中，每张大地图上都会有战掠品供玩家探索搜获，基本上都是遗物。在白果园，只有一处战掠品，即尼弗迦德驻防地东面的水底的一艘断裂的沉舟上，而其位置的正上方正好有一艘小木舟漂停在水面上。

游泳过去，到了地点就潜水下去寻获小圆木桶里的遗物（随机物品，编者收获的是一条刺客的裤子和一些钱币），但需要注意水中有水鬼出没，它们会袭击人把杰洛特往水下拉，而对付水中水鬼的办法就是用十字弓瞄准射杀它们，基本上全是一箭矢毙命，水鬼的尸首会漂浮到水面上，但没有战利品遗落的，只

有水鬼上岸，那么就能刀剑伺候它们，并在斩杀掉水鬼后捡到其遗落的物品。





怪物看守的宝藏

白果园有五处怪物看守的宝藏。

尼弗迦德驻防地西南方沼泽边缘处有个怪物看守的宝藏，一旦靠近后就会在地图上原先显示为白色问号的图标变成白色怪物看守的宝藏图标，但这个地点的宝藏是普通宝箱（注：有时并非箱子而是尸体），需要先除掉那里的几个看守宝藏的水鬼，并当心这一带弥漫的沼泽毒气，它会让杰洛特失血很快，所以把握一是避开，二是抓紧时间减少伤害，三是服用解毒药剂，而是用狩魔猎人的感官能力很容易就能搜寻到这里的那口小宝箱再开箱取物，这样这里的地图上白色图标就会变成灰色了，方表示完成了该处这个怪物看守的宝箱之搜获工作。





尼弗迦德驻防地东南方沼泽路旁也有个怪物看守的宝藏，那是一辆倾覆了的的马车，车上车下有好几口散落的箱子和货袋，而宝箱是那口大木箱，也是属于普通宝箱。同样需要抵达后先斩杀掉这儿的几个水鬼，然后开箱取物便是。





尼弗迦德驻防地东面隔岸、磨坊北面墓园里的教堂式家族地下墓窖中，有一具毒蛇学派狩魔猎人寇格林姆的尸骸，他身上藏有一封给其学派长老的信件和一张工艺蓝图，即毒蛇学派银剑的蓝图，这会触发毒蛇学派装备任务。





不过墓窖里还有三具尸体可以搜刮，尸身上都带有游戏初期还算不错的武器装备（包括随机可能有遗物级的装备）。可是这儿有个妖灵看守着，需要先除掉这个妖灵才行。具体可以参阅前面的毒蛇学派装备任务相关攻略内容。





哀歌之桥南面、渡口的西南面河滩上有处怪物看守的宝藏，这也是普通宝箱，散落在一艘断开损毁的破木舟周围。来到这里以后就需要除掉这里的一群水鬼，当初炼金需要的水鬼脑原料就可以到这儿来取。





编者在这里的一口大木板箱里寻活到科德温护甲蓝图和骑兵靴等物品，半浸泡在水里的大木箱是目标，里面编者也寻获到骑兵靴和绿宝石尘等物品。





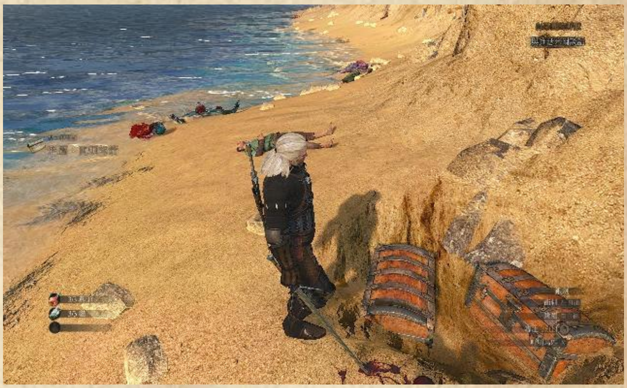
附近河流的水下，也就是磨坊西边的小木板桥到白果园村哀歌之桥之间的一段河底，还能寻获一连串大约四口优质箱子，编者就从其中一口箱子内找到了强化吊死者的炼金手稿等。





遭洗劫的村庄南侧沿岸，可以发现水鬼看守的宝藏，这里属于优质宝箱，它们杀死了岸边掩埋或挖掘宝藏的几个人，所以来到这里以后需要先除掉这里的几个水鬼。





编者随后在坑里露出土壤的两口大木箱中分别找到了“蓝图：刺客裤子”、“撕下的书页：大狮鹫兽煎药”和“蓝图：宽头弩箭”以及狩猎手套等物品。





从这里下水往东南方游，并届时潜水下去，可以找到水底沉船处的一口优质宝箱,里面有蓝图等。





建议接下来还是沿着岸走，随后就能再遇到几个水鬼在一艘断裂的破木舟旁转悠，除掉水鬼后可以从散落在岸边的包裹中取得一些物品。



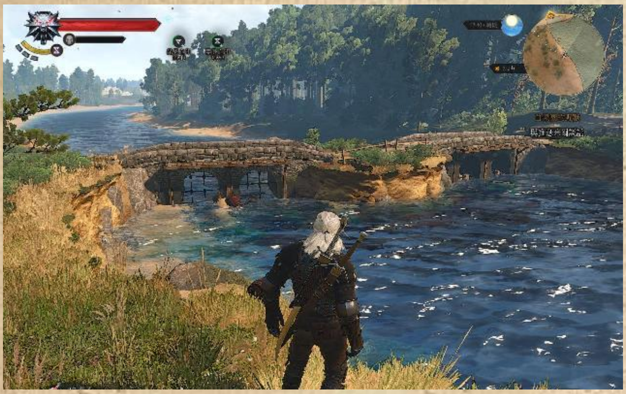

这人抬头就能见到有一处攀爬处可以直接回到遭洗劫的村庄村里。




走私品

白果园有一处走私品，这些东西基本上都是在水里，第一幕威伦-无人之地和诺维格瑞地图上则会较多，而第二幕史凯利杰群岛地图上则分布最多最广，绝大部分需要潜水取货。

来到渡口南面、遭洗劫的村庄西面、废弃村庄往东道路的一座长桥处，就能发现这批走私品货物。这里需要从桥的北侧下水捞取走私品的物品，一旦全部取走了东西，那么就会在地图上显示为灰色的图标。




有趣地点

白果园共有四处有趣地点，地图上显示的图标为小旗子。

这些地点往往有比较重要或有趣的相关遗落之物。下面分别予以介绍。

叶奈法的水晶骷髅：这是游戏一开始动画里的魔法乌鸦失去魔力后掉落在地而叶奈法未及捡回的遗落之物，属于任务物品。杰洛特在宿营地惊梦醒来，在丁香与醋栗任务已开始跟着威瑟米尔走时，就可以先不急于上马跟着走，而是先来到大树下露营地北侧的路旁捡起它，对此会有一番解说词，以后见到叶奈法之后就能将它还给叶奈法，这是增进与叶奈法之间感情的相关物品，届时还会有一番对此的对白的。关于

这个东西，也可以参阅前面主线任务中丁香与醋栗中相关的攻略内容。





战场遗物：这里可以在一开始丁香与醋栗任务时就先来这儿搜寻，也可以在不见踪影任务里来搜寻。编者在这儿的好几口箱子里的其中一口大木箱内找到净化剂炼金手稿等。





毒蛇钢剑蓝图：这可以参阅前面毒蛇学派装备任务的内容。





毒蛇银剑蓝图：这可以参阅前面毒蛇学派装备任务的内容。





白果园的突变诱发物：突变诱发物的作用主要可以增强能力和制作特别的煎药，而在序幕的白果园，主要有三处地方可以收集到突变诱发物。同样次等突变诱发物通过炼金术可合成到高等突变诱发物。

一是杀白果园村奶牛从而引出隐藏的顶级牛魔王 Boss 鲱特怪，无限杀死不断出现的鲱特怪，它掉落红色、绿色、蓝色等各种突变诱发物，它能炼制鲱特怪煎药；




二是在锯木厂西南森林里可以遇到一群孽鬼，杀死它们后其主要掉落蓝色和绿色突变诱发物；




三是杀死狡诈森林亚克席之印魔力之所处的那个妖灵，其掉落绿色妖灵突变诱发物可制煎药。




四是杀死磨坊北面墓窖里的妖灵获得其可能遗落的绿色妖灵突变诱发物，它可用来制炼妖灵煎药。具体可以参阅前面的毒蛇学派装备任务相关攻略内容。




五是在白果园的野兽主线任务里杀死那头狮鹫兽之后可以获得狮鹫兽绿色突变诱发物，从而可以炼制

出狮鹫兽煎药。





还有杀熊可以快速一些提升角色等级和取得稍微值钱些的熊皮等，比如废弃村庄西北森林里和废弃村庄东南的魔力之所处都会有可以刷新出现的 6 级熊。





当然，还有白果园村西南大路旁的一处尼弗迦德营地，这里有宝箱，但拿东西会惹来 22 级尼弗迦德士兵的集体攻击。





白果园村哀歌之桥桥头处有一座尼弗迦德士兵的瞭望站，爬上去能够自由搜寻这里的箱子和包袋，这里的士兵在 v1.06 升级补丁后就不会感冒杰洛特搜刮东西了。





白果园值得探索的若干地点标注地图：



补充一张网上下载的白果园所有宝箱等位置的分布地图（可放大到 400%清楚查看）:



最后，编者将官方授权攻略中的序幕白果园地图部分予以了汉化，并作了点补充和部分错误的修正，完全仿官方授权攻略文本的原样重新制作后分享给大家，共四页：

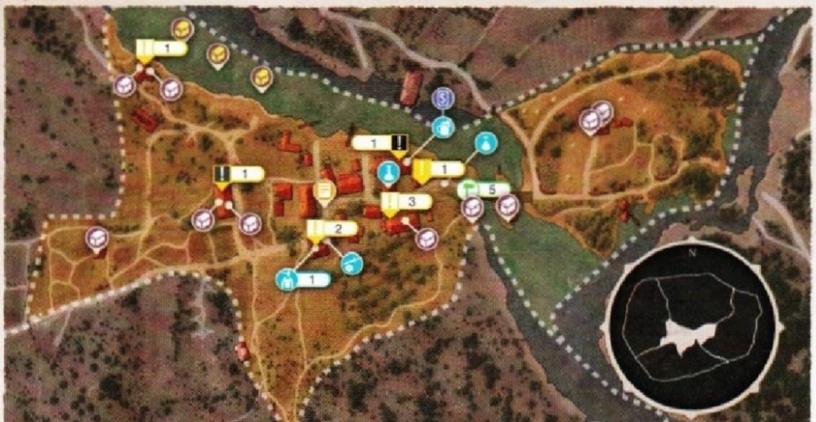
WHITE ORCHARD 白果园

汉化制作：LH-TheGodfather

白果园是泰莫利亚境内的一个领地，大举入侵的尼弗加德军队在此击溃了大规模抵抗。这里曾是一个盛产水果的果园，但现在却是战争留下的满目苍夷。深入探索这一地区是明智的，在前往威伦和诺维格瑞之前，可以先在这里完成许多任务（开始你的第一个寻宝任务）。



VILLAGE OF WHITE ORCHARD 白果园村



WOESONG BRIDGE 哀歌之桥



QUESTS 任务

1	白果园事件	主线任务
1	洁净溜溜的炒菜锅	支线任务
2	扭曲的纵火犯	支线任务
3	忠实的朋友(终幕)	支线任务
1	委托: 井里的恶魔	委托任务
1	结束是另一个开始(终幕)	主线任务

Merchants and Repairs 商人与工匠

1	铁匠: 业余	拥有资金: 贫穷

哀歌之桥是以一个站在这里企盼其爱回归的女孩典故来命名的。而白果园村是尼弗加德入侵后未受战乱摧毁的村庄之一。建议在这里购买物品（包括昆特卡牌等）并完成几项任务。

DESERTER TERRITORY: RAVAGED LANDS
逃兵的领地：遭蹂躏的土地

汉化制作：LH-TheGodfather



这个地区有刚首当其冲饱受战争之苦的人们和遗迹，分布有怪物巢穴等地点。嬉笑者之桥，这座桥是为了纪念一个为逝去的爱而发疯的女人。十字路口是个战场，即开场动画中的场景，也有通往诺维格瑞的道路穿过。渡口那里现在有尼弗迦德士兵巡守，在战争之前，商人运着货物在这里过河。遭洗劫的村庄迎来了刚经历了一场战争洗劫后的又一个清晨，大部分都被宰杀在他们的床上，但少数人幸运地逃进了树林，他们现在终于可以返回到几乎已经一无所有的家了。

3 CACKLER BRIDGE 嬉笑者之桥



Points of Interest 缴获地点

1	魔力之所（昆恩之印）	食尸鬼
1	食尸鬼的巢穴	

6 FORD 渡口

Quests 任务

1	毒蛇学派装备	寻宝任务

Points of Interest 缴获地点

1	逃兵强盗小营地	强盗、强盗头目
2	逃兵强盗藏匿据点	强盗、强盗头目



Chests 箱子

1	毒蛇学派装备钢剑蓝图、审讯报告

7 CROSSROADS 十字路口

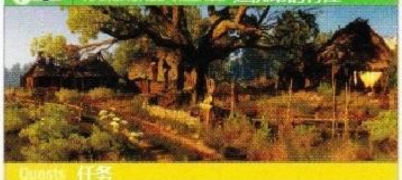
Quests 任务

2	丁香与醋栗	主线任务

Points of Interest 缴获地点

3	路边强盗	强盗
2	食尸鬼的巢穴	

8 RANSACKED VILLAGE 遭洗劫的村庄



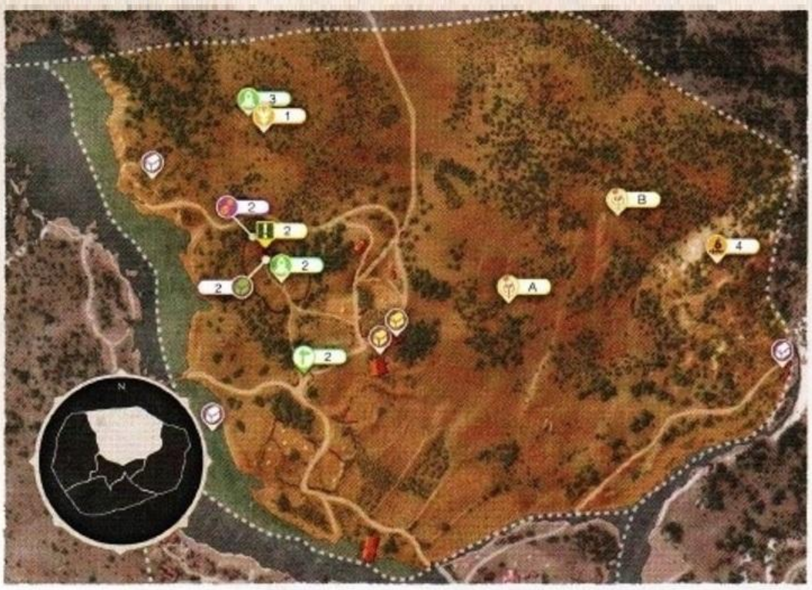
Quests 任务

4	不见踪影	支线任务

Points of Interest 缴获地点

1	事故沉船	水鬼

FIELDS OF WHITE ORCHARD AND CEMETERY
白果园农田和墓园



2 MILL 磨坊



Quests 任务

2	毒蛇学派装备	寻宝任务

Points of Interest 缴获地点

4	逃兵强盗营地	强盗、强盗头目
2	魔力之所（伊格尼之印）	妖灵
3	魔力之所（阿尔德之印）	
1	食尸鬼的巢穴	
2	日间妖灵看守的宝藏	

Chests 箱子

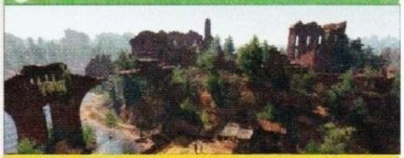
2	毒蛇学派装备银剑蓝图	寻宝任务
A	字迹潦草的手札	脏钱寻宝任务
B	间谍日记	逃兵黄金寻宝任务

这里就是白果园村周边的农耕之地，几乎任何地方都能一眼望见那巨大的风车，到磨坊的路上还有车辆。这片微微起伏的广阔平原土地便是满目田园风光的白果园。这里现有必须要除杀的狮鹫兽。别忘了在北部墓园小教堂建筑墓窖里可搜获到线索。

GARRISON, BOG, COUNTRYSIDE AND VULPINE WOODS 驻防地、沼泽、狡诈森林



7 NILFGAARDIAN GARRISON 尼弗迦德驻防地



Quests 任务		
3	白果园的野兽	主线任务
Points of Interest 缴获地点		
3	水鬼	
4	沼泽马车	狼群、座狼
Merchants and Repairs 商人与工匠		
2	铁匠：业余	拥有资金：中等

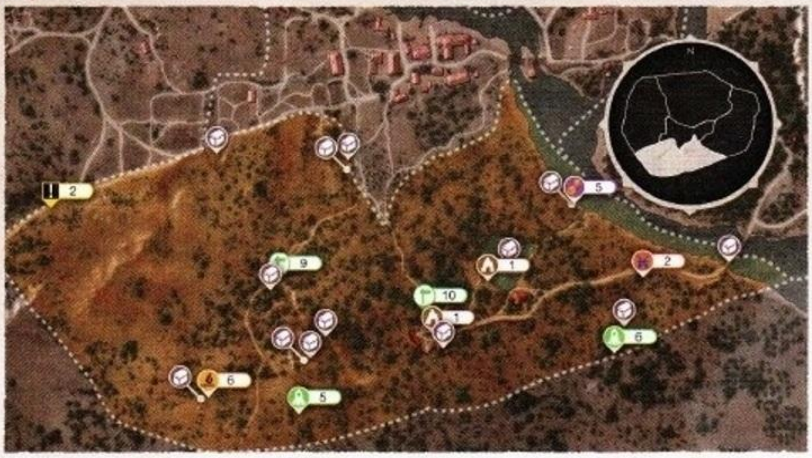
8 SAWMILL (VULPINE WOODS) 锯木厂（狡诈森林）



Quests 任务		
5	贵重物品	支线任务
6	临终之前	支线任务
Points of Interest 缴获地点		
5	强盗营地	强盗
1	食尸鬼出没的锯木厂	
4	魔力之所（亚克席之印）	妖灵
Chests 箱子		
C	沾血的军令	泰莫利亚宝藏　寻宝任务

在白果园北部这一区域，由尼弗加德驻军扼守着穿越而过的主要河道。驻防地南面则是一小片沼泽及与之接壤的狡诈森林和锯木厂。白果园不仅以盛产优质水果而闻名，还出产高档家具及精品木材，并被发现近来有狮鹫兽出没袭击人类。

HILLS AND LAKE REGION 小山丘和池塘区域



10 ABANDONED VILLAGE 废弃村庄



Points of Interest 缴获地点		
2	路边祭坛	食尸鬼
5	僻路上的逃兵强盗	逃兵
6	魔力之所（亚登之印）	熊
Dungeons		
1	废弃村庄水井	



这南部的小山丘土地上现在已被鲜血染红，而原先这里却是泰莫利亚麋鹿猎人时常光顾前来狩猎的地方。这座破损旧桥是泰莫利亚军队在遭受尼弗迦德大军攻击后的撤退之时摧毁的，当初也是简易搭建起来的。好咧，一座因好些年前遭袭击而现被遗弃的村庄（一度被称为小屋），那是一伙手持家伙的人屠杀了这里的居主者并毁了他们的家园，从此以后，一个冤怨亡魂妖灵便开始在这里留驻徘徊。

9 BROKEN BRIDGE 破损旧桥

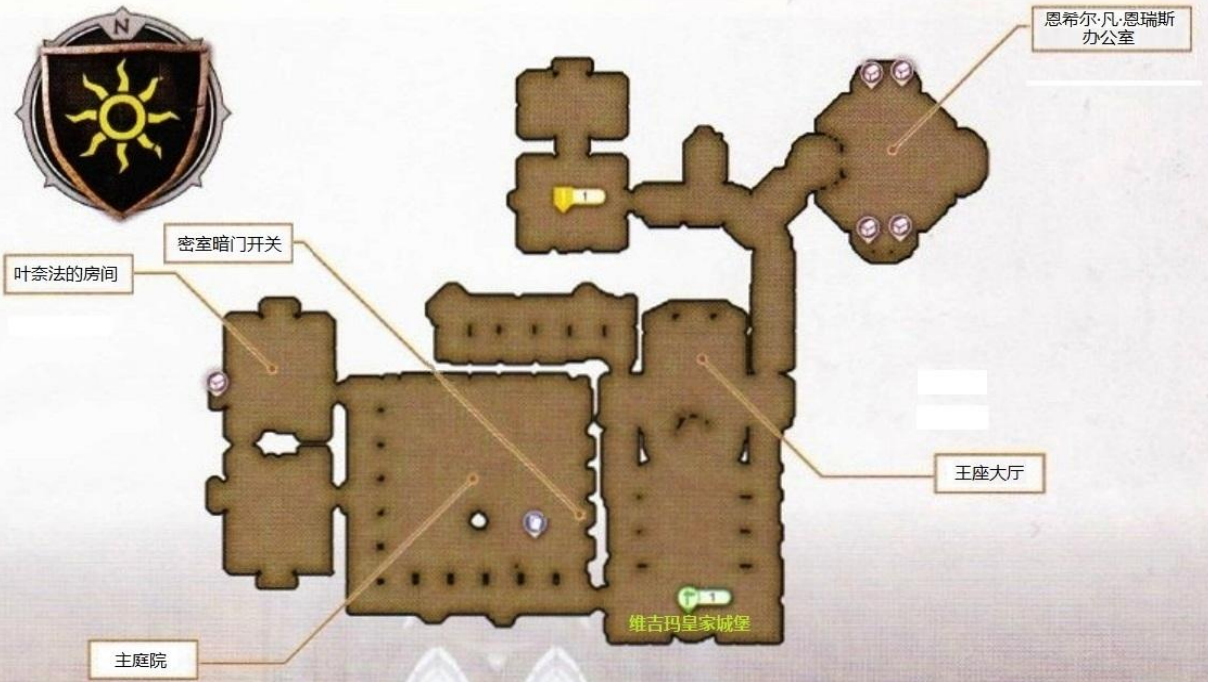


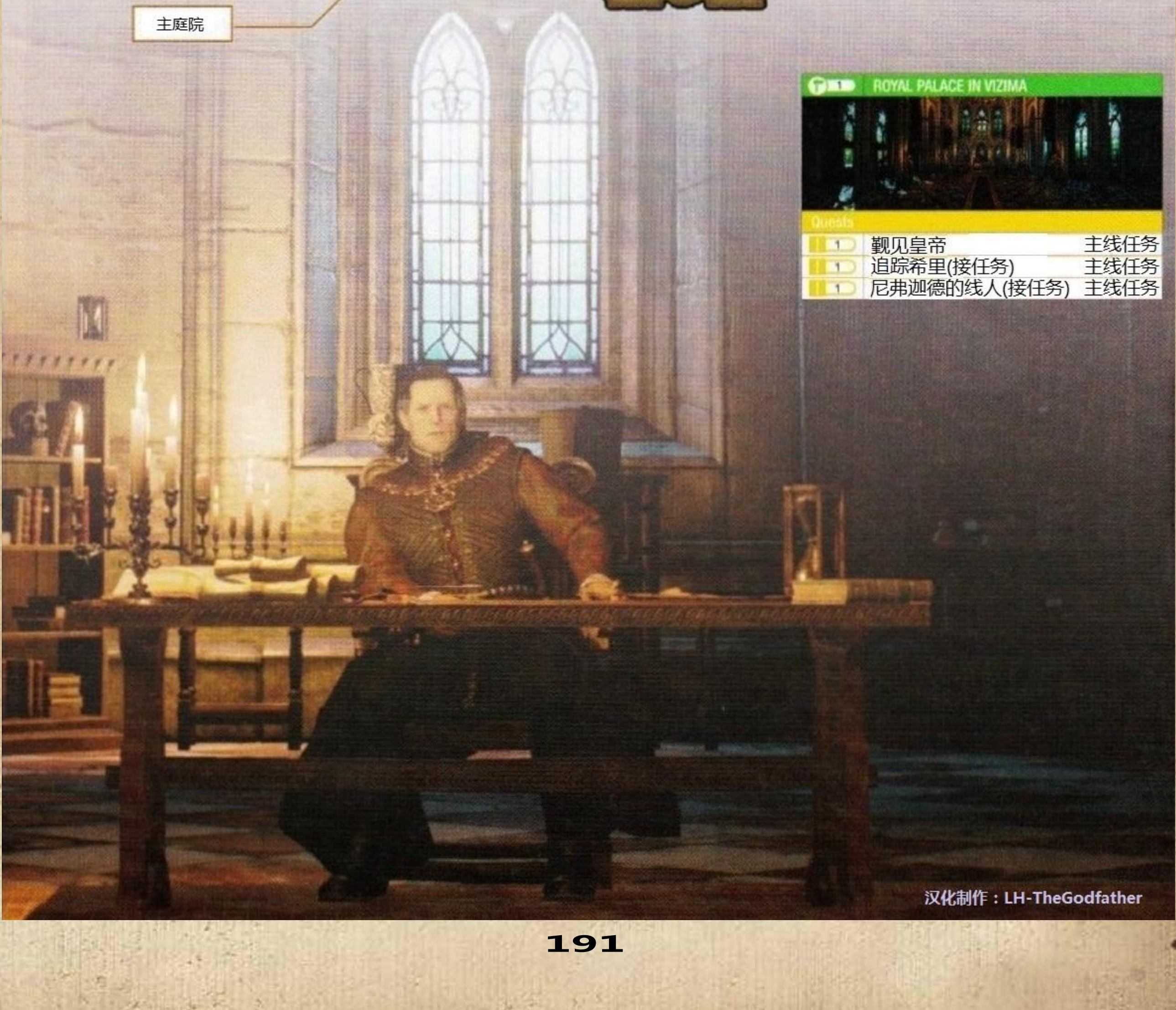
Points of Interest 缴获地点		
6	西南部逃兵营地	逃兵
5	魔力之所（昆恩之印）	
Quests		
2	结束是另一个开始（终幕）	主线任务

汉化制作：LH-TheGodfather

ROYAL PALACE IN VIZIMA 维吉玛皇家城堡

恩希尔·凡·恩瑞斯，在敌人坟堆上跳舞的白色火焰，这个世上闻名的最强大铁腕男人，现在就住在这座宏伟的宫殿里，这儿已是尼弗迦德王国皇家王座所在地及统治权力中心；目前在这里策划组织指挥了横扫了泰莫利亚全境的战役及推进近期日益扩大的同瑞达尼亚的战争。





ROYAL PALACE IN VIZIMA

Quests

觐见皇帝	主线任务
追踪希里(接任务)	主线任务
尼弗迦德的线人(接任务)	主线任务

汉化制作：LH-TheGodfather

第一幕 威伦-无人之地

主线任务

尼弗迦德的线人

走到十字路口的客栈
在时间用完之前做决定
探索黑勒顿
你必须找到地下室的箱子

支线任务

血黄金

建议等级：18

任务记录：

任务攻略：

阅读找到的手札
利用狩魔猎人的感官能力追踪血迹，寻找藏起来的宝藏

并非任务

如果你敢面对我！Face Me If You Dare!

地点：乌鸦窝，诺维格瑞
特点：小沼泽的朗维德
敌人：朗维德、暴徒

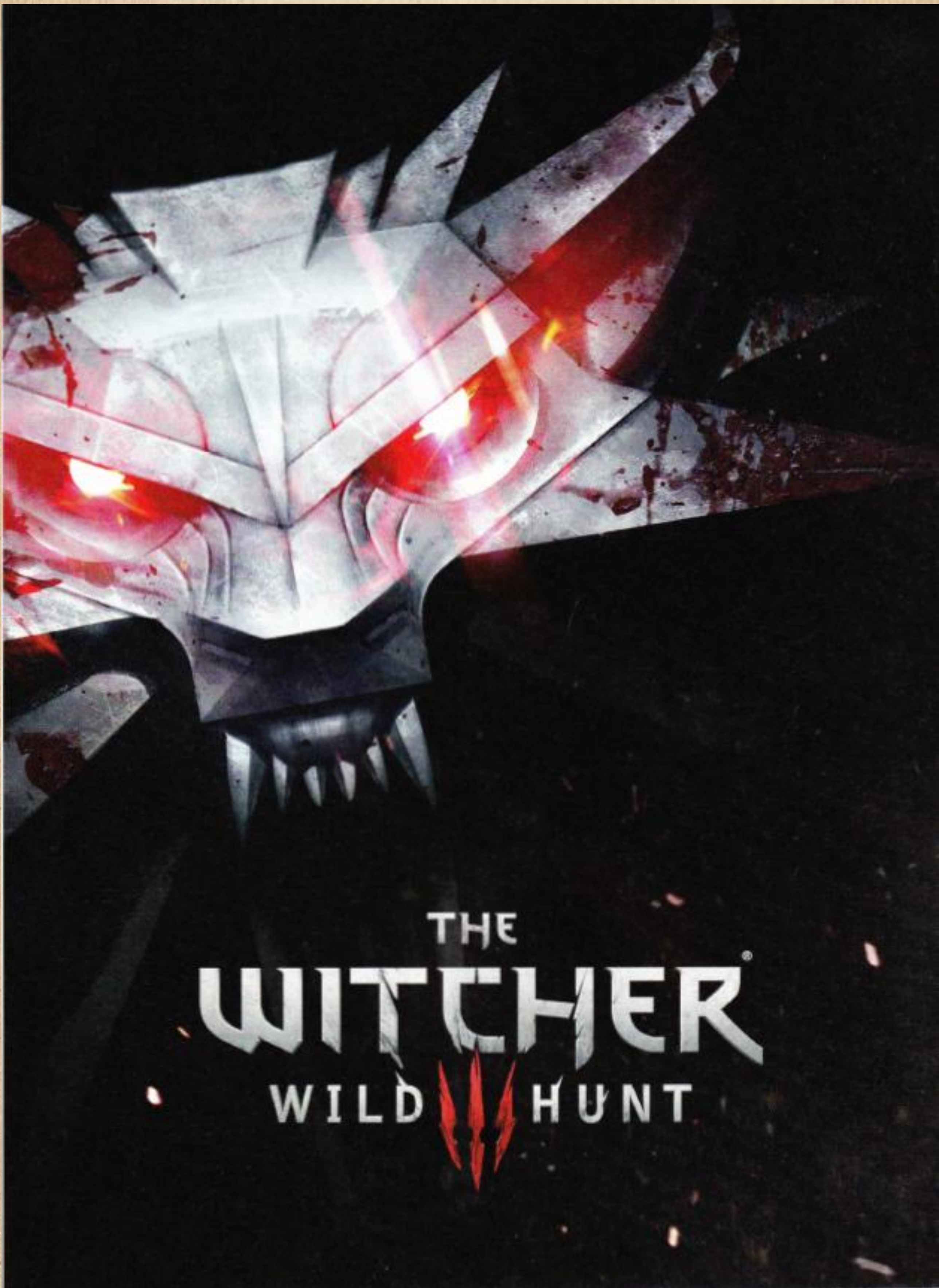
在乌鸦窝南端护城河进出的大栈桥南面三岔路口泥泞的道路上，杰洛特会遇到一个自说自话的花痴。他自称骑士并要和杰洛特决斗，目的就是要讨得他心目中一个女子的青睐，于是需要积累荣誉和战绩，为此他要击败一百个对手。杰洛特则是他认准的第一个要征服掉人。尽管杰洛特竭尽可能劝说这个玩笑开大了，但对决依旧开始。在杰洛特击败了朗维德之后，他会突然大喊让杰洛特停手。反抗即使剑术尴尬的显示，他知道自己的剑术和防击水平不够，于是要去再练练，然后离开，但甩下话来，等练好了必然再找杰洛特报一箭之仇。

几天之后，你可能会在诺维格瑞（看看周围的大门）城外再次遇上朗维德，现在，他手持盾牌和剑，他准备了再次对决！再次，在被没几下子的对战中落败下来，又再一次大叫住手停止决斗，看来尚需修炼，但还是誓言不罢休，不依不饶地抛下下次还以颜色的话。

两天之后，你会在诺维格瑞（检查沿码头或港口西侧的城市）城内再一次碰上朗维德，不过这次他不孤单了，而是带了两个打手一起来对付杰洛特，现在他意识到杰洛特是个狩魔猎人了。于是杰洛特可以选择：

①战斗杀死他们。
②你们累了，该回家了。（亚克席之印妄想2级）
之后，这一任务的结束。


3
教主广场
南方大门
崔托格大门
2
教主大门
乌鸦窝
1


THE
WITCHER
WILD HUNT